08/2001 Ausgabe 51 DM 4,50

Belgien bfr 106,- ▮ Dänemark dkr 19,50 ▮ Italien Lit 5.100 ▮ Luxemburg lfr 106,- ▮ Niederlande hfl 5,80
Österreich öS 34,- ▮ Schweiz sfr 4,50 ▮ Griechenland DR 850,- ▮ Spanien Pta 440,-

B 43739
ISSN 1433-8424

COMPUTEC MEDIA

POKÉMON • GAME BOY ADVANCE • GAMECUBE • N64

4 394373 904505 08

N-ZONE

NUR DM 4.50 **DIE NR. 1** Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin

MEGA-POSTER!

Alle 251 Pokémon auf einen Blick!

NINTENDO 64

Pokémon Stadium 2

GAMECUBE

Super Smash Bros. Melee
Donkey Kong Racing
NBA Courtside 2002

GAME BOY ADVANCE

Mario Kart Super Circuit
Banjo-Kazooie Grunty's Revenge
Diddy Kong Pilot

GAME BOY COLOR

Tomb Raider
Spider-Man 2

TIPPS & TRICKS

Gold&Silber-Logbuch
Castlevania: Circle Of The Moon

DONKEY KONG RACING

DER GAMECUBE-RENNSPIELSPASS

POKÉMON STADIUM 2

251 POKÉMON AUF DEM N64

ZELDA

ORACLE OF AGES/SEASONS

LINKS GAME-BOY-COMEBACK ERSTMALS GETESTET!

Mit 4 Pokémon-Karten

ENTDECKE VÖLLIG NEUE POKéMON-TYPEN

und neue Herausforderungen!

In Pokémon Gold & Silber begegnen dir jetzt ganz neue Pokémon-Typen: Unlicht und Stahl. Bist du bereit, die richtigen Strategien zu lernen? Dann komm' und schnapp' sie dir alle!

DESPOTAR
Typ: Gestein/Unlicht

JETZT IM HANDEL!

Pokémon Schnapp' sie Dir alle!™

Nintendo®

www.pokemon.de

Kompatibel mit der Roten, Blauen und Gelben Pokémon-Edition. Spielbar auf allen GAME BOY

© 1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

N-ZONE

UNABH[illegible]GIG[illegible]MPETENT

Das Comeback der Superstars

Wer schon sehnsüchtig auf das Comeback von beliebten Videospielestars wie Mario, Donkey Kong, Diddy Kong, Sonic oder Banjo gewartet hat, darf aufatmen. Alle genannten Stars und noch viele weitere Helden werden auf dem Game Boy Advance und dem GameCube eine triumphale Rückkehr feiern. Wir lüften in dieser Ausgabe den Schleier und stellen u. a. Donkey Kong Racing (GameCube), Mario Kart Super Circuit (GBA), Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge (GBA), Sonic Adventure (GBA), Diddy Kong Pilot (GBA) und Donkey Kong: Coconut Crackers (GBA) vor. Dass derzeit neben einem neuen Zelda-Spiel und einem Mario-Kart-Game für den GameCube auch ein Mario-Spiel mit einem erwachseneren Mario in Vorbereitung ist, weiß man. Ob es sich dabei um ein online-fähiges Spiel handelt, wie wir vermuten, werden wir im August auf der Space World erfahren. Weitere Highlights dieser Ausgabe sind der Vorabtest von Pokémon Stadium 2 (in Japan Teil 3) sowie der erste Test von Zelda: Oracle Of Ages/Seasons, das im Herbst auch in Deutschland auf dem Game Boy Color für Furore sorgen wird. Last, but not least dürfen sich Pokémon-Freunde auf den vierten Teil des beliebten Gold&Silber-Logbuchs und das Poké-Parade-Poster freuen, während GBA-Zocker die Lösung von Castlevania sicher durch die dunklen Gemäuer führen wird.

Viel Spaß beim Lesen!

Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

Mit Aufklebern, 2 Postern und 4 Sammelkarten!

INHALT

NEWS

GAME BOY COLOR
Stuart Little: The Journey Home 8
Tony Hawk's Pro Skater 3 8
J. Bond 007: Die Welt ist nicht genug 8

GAME BOY ADVANCE
Dave Mirra Freestyle BMX 2 5
King of Fighters 4
Z.O.E. 2173 Testament 5

GAMECUBE
Animal Leader 5

JAPAN-NEWS 4

NEWS

POKÉMON
Pokémon-3-Film 10
Pokémon Crystal 10
Trading-Card-Game-Set 10
World Hobby Fair 2001 11

NEWS ALLGEMEIN
Crazy-Taxi-Film 4
E3-Awards 2001 7
GBA-Start in Deutschland 7
Interact-Gewinnspiel 6

USA-NEWS 6

ANGESPIELT

GAME BOY ADVANCE
Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge ....Die Möwe und der Bär im Taschenformat 20
Diddy Kong Pilot .....Innovative Steuerung 24
Donkey Kong: Coconut Crackers .....Ein wirklich affiger Puzzlespaß 22
Klonoa: Empire of Dreams .....Traumhaft oder ein Albtraum? 25
Mario Kart Super Circuit .....Mario tritt das Gaspedal durch 19
Sabrewulf .....Ein weiterer Klassiker kehrt zurück 24
Sonic the Hedgehog Advance .....Der blaue Igel startet durch 23
NINTENDO 64
Pokémon Stadium 2 .....Alles Wissenswerte zur zweiten Schlacht 12
GAMECUBE
Donkey Kong Racing .....Konkurrenz für Mario Kart? 16
NBA Courtside 2002 .....Kobe Bryant sei Dunk! 18
Super Smash Brothers Melee .....Prügeleien in einer neuen Dimension! 14

TEST

GAME BOY COLOR
Commander Keen .....Ein kleiner Bengel mit Spezialfähigkeiten 54
Dexter's Laboratory: Robot Rampage ..Was geht da bloß vor im Labor? 54
DSF Ultimate Surfing .....Warten auf die Welle 54
Spider-Man 2: The Sinister Six .....Superganoven im Sechserpack 53
Tomb Raider: Curse of the Sword .....Besser als der Kinofilm? 52
X-Men: Wolverine's Rage .....Wolverine räumt auf! 54
Zelda: Oracle of Ages/Seasons .....Der doppelte Superhit 32
GAME BOY ADVANCE
Army Men Advance .....Nieder mit der braunen Armee! 34
Bomberman Tournament .....Mehrspielerspaß in Reinkultur 43
Earthworm Jim .....Der verrückte Wurm ist zurück 51
Final Fight One .....Immer feste druff! 46
Hot Potato .....Total beknackte Alienhatz 47
Iridion 3D .....Grafik hui – Gameplay pfui 51
Namco Museum .....Virtuelle Vergangenheitsbewältigung 50
Pitfall: The Mayan Adventure .....Mit Harry durch den Dschungel 50
Tactics Ogre: The Knight of Lodis ....Der japanische Verkaufsschlager im Test 47

KOMPLETTLÖSUNG

Castlevania: Circle of the Moon .....Keine Gnade für Blutsauger 66
Pokémon G/S-Logbuch (Teil 4) .....Die neuesten Einträge 62

SAMMELKARTEN

Pokémon G/S: Endivie 75/76
Pokémon G/S: Hoothoot 75/76
Pokémon G/S: Laschoking 75/76
Pokémon G/S: Ursaring 75/76

T&T: CHEATS & CODES

Army Men Advance (GBA) 60
GT Advance Championship Racing (GBA) 60
Spider-Man 2: The Sinister Six (GBC) 60
Tony Hawk's Pro Skater 2 (GBA) 60

LESERTIPPS

Castlevania: Circle of the Moon (GBA) 72
Earthworm Jim (GBA 72
F-Zero: MAXIMUM VELOCITY (GBA) 72

RUBRIKEN

Chart-Attack 30
Impressum 73
Kleinanzeigen 58
Leserbriefe 56
Vorschau 74

SPIELE-LEXIKON

Über 250 Spiele auf 4 Seiten 28

Zelda: Oracle of Ages/Seasons ..32

Mit diesem Doppelpack setzt Nintendo die Zelda-Serie eindrucksvoll fort. Wir informieren euch über alle Besonderheiten der beiden Versionen.

Donkey Kong Racing 16

Mit Donkey Kong auf die Piste! In seinem eigenen GC-Rennspiel rast der Primat im Wasser, zu Lande und in der Luft gegen den Rest der Affenbande.

Pokémon Stadium 2 12

Im Oktober gibt es endlich Pokémon-Nachschub für das N64. Welche Pokémon treten diesmal in die Arenen? Die Antworten gibt's auf Seite 12.

JAPAN NEWS

An dieser Stelle präsentieren wir euch interessante Informationen aus dem Ursprungsland der Videospiele. Unser erfahrener Japan-Korrespondent Warren Harrod berichtet im Rahmen der Japan-News über neueste Trends und Tendenzen aus dem Land des Lächelns. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei den japanischen Nintendo-Fans? Welche Konsole macht das Rennen? Unser Mann vor Ort recherchiert, so dass ihr immer über die interessantesten und aktuellsten Entwicklungen aus Japan informiert seid.

WARREN HARROD berichtet aus Japan für die N-Zone.

World Hobby Fair 2001

Im Juni fand zum 14. Mal die World Hobby Fair statt. Diese japanische Messe findet zweimal pro Jahr statt. Mit über 200.000 Besuchern (mehr als die Tokyo Game Show) ist sie eine der größten Veranstaltungen in Japan. Obwohl die World Hobby Fair Neuheiten für alle Videospielsysteme präsentiert, stand der Game Boy Advance eindeutig im Mittelpunkt. Der gesamte Nintendo-Stand stand im Zeichen von Mario Kart Super Circuit. Neben den zahlreichen Displays zum Probespielen gab es eine spezielle Meisterschaftszone, wo die Besucher um Preise spielen konnten. Aus den Fahrern wurden die besten vier ausgewählt, diese durften dann auf einer Bühne gegeneinander um Ruhm und Ehre fahren. Hübsche Messehostessen gaben den anderen Fahrern Tipps zu den Fahreigenschaften der einzelnen Charaktere. Neben dem Vorzeige-Renner wurden weitere Titel wie Golden Sun in einer Demo vorgestellt. Zu seinem Geburtstag schenkte Sega seinem Maskottchen Sonic einen eigenen, riesigen Messestand. Fans konnten alle Charaktere von Sonic the Hedgehog Advance selber spielen. Zusätzlich präsentierte Sega Chu Chu Rocket, Columns und Puyo Puyo Advance in spielbarer Form. Die witzigen Automaten zu Super Monkey Ball waren gerade bei den jüngeren Kids sehr gefragt, da Kinder in Japan sonst nicht in den Genuss eines Automatenspiels kommen. Die GameCube-Version des Geschicklichkeitsspiels wurde dagegen nicht vorgestellt. Capcom zeigte unter anderem Super Street Fighter II Turbo Revival. Die Möglichkeit, spezielle Spieldaten auf die eigene Version von Battle Network Rockman EXE herunterzuladen, sorgte am Capcom-Stand für einen gewaltigen Besucheransturm. Namco präsentierte neben dem bereits veröffentlichten Mr. Driller 2 die neueste GBA-Umsetzung von Klonoa: Empire of Dreams. Dabei sorgte ein lebensgroßes, tanzendes Klonoa-Maskottchen für ausgelassene Stimmung am Messestand.

WETTRENNEN Beim Mario Kart-Turnier ging es knapp zu.

ORIGINELL Diese Automaten verbreiteten Monkey-Ball-Flair.

HAPPY BIRTHDAY! Geburtstagskind Sonic war sehr beliebt.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:

August: *Golden Sun (GBA), Dokapon Monster Hunter (GBA), Super Black Bass Advance (GBA), Wario Land Advance (GBA), Derby Stallion 64 (N64)*
September: *GameCube, Super Monkey Ball (GC), Wave Race: Blue Storm (GC), Luigi's Mansion (GC), Robot Ponkottsu 2 Cross Version (GBA), Robot Ponkottsu 2 Link Version (GBA), Gensousuikoden Card Stories (GBA), Z.O.E. 2173 Testament (GBA), Game Boy Music (GBA), Phalanx (GBA), Hamster Story 2 (GBA),*

King of Fighters

GBA **Der königliche Klassiker kehrt zurück ...**

Auch in Zukunft setzt es auf dem Game Boy Advance kräftig Prügel. Mit *King of Fighters* feiert nämlich ein waschechter NeoGeo-Klassiker sein Comeback auf der neuesten Handheld-Generation. Die GBA-Umsetzung des Beat 'em Ups ist in Sachen Story zwischen *King of Fighters '97* und *King of Fighters '99* angesiedelt. Es handelt sich also um einen neuen Teil und keine Portierung eines bereits bestehenden Teils der Serie. Unter den mehr als 20 Prügelknaben tummeln sich alte Bekannte wie die Bogard-Brüder oder der schnelle Ryo. Obwohl bislang noch nicht bestätigt, kann man wohl von einem Mehrspielermodus ausgehen, bei dem sich zwei Spieler per Link-Kabel vermöbeln können. Die Entwickler aus dem Hause Marvelous Entertainment sind bemüht, alle Finessen der Arcade-Versionen in das kleine GBA-Modul zu packen. Ob das gelingt, können japanische Prügelfans im Dezember überprüfen, dann soll *King of Fighters* in den Läden stehen. **(jq)**

HEAVY WEIGHT Chang ist ein Kandidat für Big Diet.

GESCHLECHTERKAMPF Mit Mai ist wirklich nicht zu spaßen.

Genre: Beat 'em Up **Hersteller:** Marvelous Ent. **Internet:** www.neogeo.co.jp **Termin:** Dezember (JAP)

Crazy-Taxi-Film in Planung

KINO **Die Raserei wird verfilmt!**

Derzeit scheint so gut wie jedes halbwegs bekannte Videospiel den Weg auf die Kinoleinwand zu finden. Da verwundert es kaum, dass Anfang Juli eine Verfilmung des Arcade-Renners *Crazy Taxi* angekündigt wurde. Bei der Verfilmung wird niemand Geringerer als Richard Donner im Regiestuhl Platz nehmen. Der Regisseur hat sich bei Filmfans mit Kinohits wie der *Lethal Weapon*-Serie oder *Maverick* einen Namen gemacht. Der Film, der im Sommer 2002 in den USA anlaufen soll, wird von der Firma Goodman/Rosen produziert. Dieses Unternehmen hat bereits Erfahrung mit der filmischen Umsetzung bekannter Spiele, wie die Produktion der *Perfect Dark*-Fernsehserie zeigt. In der Rolle eines durchgeknallten Taxifahrers heizt ihr im Spiel über belebte Highways und durch enge Gassen, um eure Fahrgäste möglichst schnell ans Ziel zu bringen. Dabei überzeugt das Videospiel auf Dreamcast und PlayStation 2 durch rasante Action ohne Pause und detaillierte Umgebungen. Zur Story des Films gibt es bislang keine Informationen, aber statt einer ausgefeilten Hintergrundgeschichte kann man wohl eher zünftige Highspeed-Rasereien mit jeder Menge Action und Humor erwarten. Interessante Neuigkeit am Rande: Neben dem im Herbst in den USA erscheinenden ersten Teil ist auch eine GC-Umsetzung von *Crazy Taxi 2* geplant. **(jq)**

ABFAHRT Crazy Taxi 2 soll auch für den GameCube erscheinen.

HALLO TAXI! Der Film soll das rasante Feeling des Spiels widerspiegeln.

METALL IM ALL Dieser blecherne Bursche sorgt für Recht und Ordnung.

Z.O.E. 2173 Testament

GBA Zone of the Enders für unterwegs

Auf der PlayStation 2 sorgten die effektgeladenen Mech-Schlachten der *Metal Gear Solid*-Macher für jede Menge Action und hohe Wertungen. Nun bekommt auch der Game Boy Advance sein *Zone of the Enders*. Der Titel der GBA-Umsetzung von Konami wird *Z.O.E. 2173 Testament* lauten. Neben dem Namen ändert sich auch das Spielprinzip. Während bei der PS2-Version die furiosen Kampfsequenzen der fliegenden Riesen-Roboter im Mittelpunkt stehen, kommt es bei der Handheld-Version verstärkt auf taktisch kluges Vorgehen an. Die Story, die euch in die Rolle und den Raumanzug des Protagonisten Cage versetzt, ist zeitlich vor *Zone of the Enders* angesiedelt. Mithilfe des neuartigen Interactive Action System wollen die Entwickler von KCEJ sicherstellen, dass der Spieler bei den Kampfhandlungen stets die volle Kontrolle behält. *Z.O.E. 2173 Testament* erscheint in Japan am 27. September. **(jq)**

ALARM! Die Mech-Schlacht steht unmittelbar bevor.

STORY Noch ist nicht viel über die Story des Spiels bekannt.

Genre: Strategie Hersteller: Konami Internet: www.konami.de Termin: 27. September

Dave Mirra Freestyle BMX 2

GBA BMX-Power für den Game Boy Advance

Nun schwappt die Welle der im Trend liegenden Xtreme-Sportspiele auch auf den GBA über. Nachdem Skateboard-Gott Tony Hawk bereits einen gelungenen GBA-Einstand feiern konnte, treten ab November BMX-Profi Dave Mirra und seine Kollegen kräftig in die Pedale. Insgesamt könnt ihr mit einem von 12 Fahrern in 13 unterschiedlichen Arealen an den Start gehen. Auf der Piste sammelt ihr fette Punkte durch Grinds und tollkühne Trickkombinationen. Im späteren Verlauf des Spiels motzt ihr euren Drahtesel nach Gusto auf oder holt euch gleich ein neues Bike. Natürlich können auch die Statistikwerte der Radfahrer getunt werden. Das von den Vorgängern bekannte Vert-Meter (eine Art Höhenmesser) spielt auch in der GBA-Version eine wichtige Rolle, denn für den höchsten Sprung gibt es, genauso wie für den längsten Grind, zusätzlich Punkte. Wer sich im Freeride-Modus mit den Besonderheiten des Geländes vertraut gemacht hat, radelt im Proquest- oder dem Session-Modus durch die Pampa. Größter Vorteil zum starken Konkurrenten *Tony Hawk's Pro Skater 2* dürfte der Mehrspielermodus sein. Bei sechs verschiedenen Varianten wie beispielsweise dem Graffiti- oder dem Trashman-Modus kann man in direkten Duell sein BMX-Künste unter Beweis stellen. **(jq)**

FLUGSCHAU Die BMX-Profis haben jede Menge Tricks auf Lager.

AUSWAHL Hier gilt das Motto: Gutes Rad ist teuer!

Genre: Funsport Hersteller: Acclaim Internet: www.acclaim.com Termin: November

An dieser Stelle erfahrt ihr jeden Monat brandheiße Informationen zu geplanten GameCube-Projekten. Welche Spiele befinden sich bei den Entwicklern in der Mache? Welche Peripherie-Geräte werden für die neue Nintendo-Konsole produziert? Wie steht es mit der Online-Fähigkeit des GameCube? In unseren GameCube-News bringen wir euch aktuelle Infos und Bilder zu den interessantesten neuen Entwicklungen.

Infogrames erwirbt Terminator-Lizenz

BRANDHEISS Der Film eignet sich gut für eine Umsetzung.

I'll be back! Anfang Juli gab Infogrames Details zu einem Abkommen bekannt, das dem Spielehersteller die Möglichkeit bietet, Videospielumsetzungen der Actionfilmerfolge Terminator und Terminator 2 – Tag der Abrechnung zu entwickeln. Somit hat Infogrames die Exklusivrechte an der Entwicklung und Herstellung der beiden Blockbuster für kommende Videospielgenerationen sowie Mac und PC erworben. Das erste Spiel zum effektgeladenen Filmerfolg soll bereits im Frühjahr 2002 veröffentlicht werden. Der Titel, dessen Name bislang ebenso wenig feststeht wie die Hintergrundstory oder die Hardwareplattform, wird dabei von Infogrames selbst entwickelt. Ob eine GC-Version des vermutlich sehr bleihaltigen Spiels veröffentlicht wird, steht zurzeit noch in den Sternen.

Koei kündigt GC-Spiele an

FELDHERR Ob die Schlachten bald auch auf dem GameCube toben?

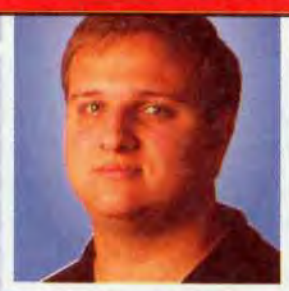
Vor Ende des eigenen Geschäftsjahres 2002 will das japanische Entwicklerteam Koei zwei Spiele für den GameCube auf den Markt bringen. Darüber, welche beiden Titel man für den GC in der Mache hat, schwieg man sich allerdings noch aus. Man kann jedoch davon ausgehen, dass es sich zumindest bei einem Titel um die Umsetzung eines bereits bekannten Spiels – wie beispielsweise des strategischen Echtzeit-Scharmützels Kessen oder des Action-Adventures WinBack – handelt. Koei hat sich außerdem durch Spiele wie Romance of the Three Kingdoms oder Dynasty Warriors einen Namen gemacht. Ob eines der beiden Projekte zum Launch des GameCube in Japan oder den USA erhältlich sein wird, ist bislang noch nicht bekannt. Das Engagement der japanischen Entwicklerschmiede ist ein weiteres Indiz dafür, dass man mit dem GameCube auch eine ältere Zielgruppe ansprechen will.

Animal Leader

KANTIG Die Grafik dürfte wohl deutlich besser ausfallen. (N64)

Mit Animal Leader für den GameCube wird die Geschichte „N64-Spiele, die zu GC-Spielen wurden" um ein weiteres Kapitel ergänzt. Ursprünglich sollte die seltsam anmutende Evolutions-Simulation sogar nur für das kläglich gescheiterte, japanische Zusatzlaufwerk 64DD erscheinen. In einer lediglich durch große Blöcke dargestellten Umgebung hat der Spieler die Aufgabe, durch das Verspeisen anderer Tiere in der Nahrungskette nach oben zu klettern. Hat man eine neue Evolutionsstufe erreicht, können Form und Farbe der eigenen Lebensform ganz nach Gusto individuell gestaltet werden. Wann das Spiel mit dem archaischen Motto: „Fressen und gefressen werden" auf dem GameCube erscheint, ist derzeit noch nicht bekannt.

Interessante Insider-Informationen frisch aus den Vereinigten Staaten! Unser USA-Korrespondent Mike Sabine berichtet für euch jeden Monat aktuell von neuesten Entwicklungen aus dem Land der unbegrenzten Möglichkeiten. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei der amerikanischen Nintendo-Fangemeinde? Welche Konsole liegt in der Gunst der US-Spieler vorn? Dank unserer erfahrenen US-Crew werdet ihr an dieser Stelle immer über die interessantesten Neuigkeiten aus den Vereinigten Staaten informiert.



MIKE SABINE berichtet aus den USA für die N-Zone.

Neue Bretter – neues Glück?

1080° Snowboarding für das N64 war eines der wenigen guten Snowboard-Spiele. Mit SSX von Electronics Arts für die PlayStation 2 erlebte das eiskalte Genre eine gelungene Renaissance. Der angekündigte Nachfolger SSX Tricky wird erfreulicherweise nicht nur für die PlayStation 2, sondern auch für den GameCube erscheinen. Neben den sechs aus SSX bereits bekannten Kursen wurden zwei komplett neue Strecken integriert: Alaska und Brtish Columbia. Vor ein paar Wochen hatte ich die Gelegenheit, mit einem der Entwickler von SSX Tricky zu sprechen. Nachdem EA das Feedback der Spieler zum ersten Teil ausgewertet hatte, kam man zu der Erkenntnis, dass die Leute das Spiel mehr wegen der Tricks gespielt haben und die Rennspielelemente des Titels im Vergleich nicht so beliebt waren. Als Ergebnis gibt's bei SSX Tricky noch mehr verrückte Tricks, noch spektakulärere Sprungeinlagen und noch wildere Stunts. Bei einigen der neuen Tricks ist es beispielsweise möglich, die Füße vom Snowboard zu nehmen und das Brett in der Luft umherzuwirbeln. Je besser die Showeinlagen dargeboten werden, umso mehr Turbo erhält man. Den Turbo wiederum benötigt man, um neue Charaktere und versteckte Strecken freispielen zu können. Insgesamt wird es sechs neue Charaktere, darunter den vorlauten Eddie, geben. Und falls man bei SSX Tricky versagen sollte, kann man ja immer noch das gute alte 1080° Snowboarding entstauben.

FAHRERFELD Die Bilder stammen noch von der PlayStation 2-Version.

SCHRÄG Eddie ist einer der neuen abgedrehten Charaktere.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen. Die nachfolgenden N64- und GBA-Spiele erhaltet ihr bei dem Importhändler eures Vertrauens:

August: *F-14 Tomcat (GBA), Mario Kart Super Circuit (GBA), Tetris Worlds (GBA), Lady Sia (GBA), M&M's: Lost in Time (GBA), Caesar's Palace (GBA), Stuart Little: The Journey Home (GBA), Fortress (GBA), Advance Wars (GBA)*

September: *Tony Hawk's Pro Skater 2 (N64), Tiny Toons Adventures (GBA), Super Street Fighter II Turbo Revival (GBA), Final Fight One (GBA), Spyro the Dragon: Season of Ice (GBA), Klonoa: Empire of Dreams (GBA), Power Rangers Time Force (GBA), Star Wars Episode I: Jedi Power Battles (GBA), High Heat Baseball 2002 (GBA), Tiny Toon Adventures: Buster's Bad Dream (GBA), Lego Bionicle: Tales of the Tohunga (GBA), Spider-Man: Mysterio's Menace (GBA), BackTrack (GBA), Monster Rancher Mania (GBA), Rainbow Six: Rogue Spear (GBA), Mat Hoffman's Pro BMX (GBA), Batman: Vengeance (GBA), Bonx (GBA), Jurassic Park III: Park Builder (GBA), X-Men: Reign of Apocalypse (GBA), Moto GP (GBA), Snood (GBA), Tang Tang (GBA), Tiny Toon Adventures: Wacky Stackers (GBA), SpongeBob SquarePants: SuperSponge (GBA)*

InterAct-Gewinnspiel

INTERACT
www.interact-europe.com

GEWINNSPIEL **Alles für den Game Boy Advance!**

In Zusammenarbeit mit der Fa. InterAct verlost die N-Zone praktische Zubehörpakete für euren Game Boy Advance. Die insgesamt fünf Peripherie-Pakete bieten alles, was das Herz des GBA-Besitzers begehrt. Bei dem PowerGrip Advance handelt es sich um ein Akku-Pack mit gummierten, rutschfesten Haltegriffen. Dank der Game Cases bewahrt ihr eure GBA- und GBC-Spiele stets sicher auf. Mit dem PowerLink-Extreme-Kabel könnt ihr bis zu vier GBAs miteinander verbinden. Darüber hinaus kann durch einen Schalter der Übertragungsmodus geändert werden, so dass auch GBC-Spiele gespielt werden können. Der Car Adapter bietet dank eines Anschlusses für den Auto-Zigarettenanzünder dauerhafte Energieversorgung.

Insgesamt verlosen wir fünf dieser tollen InterAct-Zubehörpakete für den Game Boy Advance.

RUTSCHFEST Der Akku-Pack hat nützliche Haltegriffe.

SICHER In den Schutzhüllen sind eure GBA-Module sicher aufgehoben.

DURCHDACHT Ermöglicht das Spielen von GBA- und GBC-Spielen.

ENERGIE Damit geht euch unterwegs nie der Saft aus.

Um eines der Bundles zu gewinnen, müsst ihr folgende Gewinnfrage beantworten:

Wie viele GBA-Exemplare kann man mit einem PowerLink-Extreme-Kabel verbinden?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 08 58 60* (Leider nur in Deutschland möglich)

Oder schreibt eine **Postkarte** mit der Lösung an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: GBA-Zubehör, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Teilnahmeschluss ist der 29. August 2001. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Fa. InterAct und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel gebt ihr euer Einverständnis zur Veröffentlichung eures Namens im Gewinnfall.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,50 pro Verbindung sowie DM 0,24 pro Minute.

GEWINNER Der GameCube konnte gleich in zwei Kategorien absahnen.

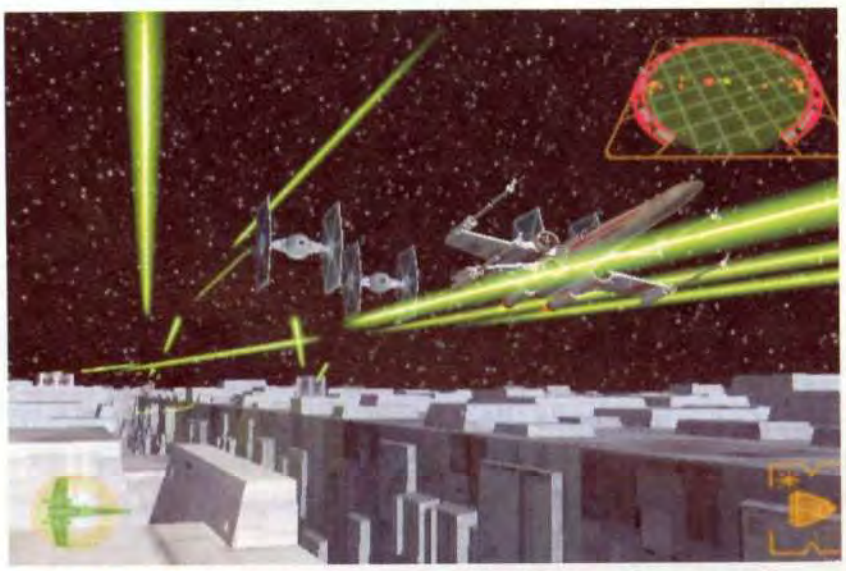
E3-Awards 2001
Die Gewinner

Messe **Nintendo räumt ab!**

In den News der letzten Ausgabe haben wir euch die Kandidaten vorgestellt, die Chancen auf eine Auszeichnung mit einem der begehrten E3-Awards besitzen. Mitte Juni wurden nun die Gewinner der 2001E3 Game Critics Awards bekannt gegeben. Wie die 40 Juroren in den Kategorien entschieden haben, in denen Nintendo nominiert war, seht ihr hier:

NATUR Pikmin war das beste Geschicklichkeitsspiel der Messe.

VOLLTREFFER! Der turbulente Prügelspaß Super Smash Bros. Melee wurde zum besten Beat 'em Up gekürt.



VERDIENT Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II war nach Meinung der Juroren das beste Actionspiel.

Bestes Produkt:
Nintendo GameCube
Zweiter: Star Wars Galaxies (Sony) PC

Bestes Spielkonzept:
Majestic (Electronic Arts) PC
Zweiter: Pikmin (Nintendo) GameCube

Beste Konsolen-Hardware:
Nintendo GameCube
Zweiter: Microsoft Xbox

Bestes Actionspiel:
Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II (Nintendo) GameCube
Zweiter: Medal of Honor Allied Assault (Electronic Arts) PC

Bestes Konsolenspiel:
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty (Konami) PlayStation 2
Zweiter: Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron II (Nintendo) GameCube

Bestes Beat 'em Up:
Super Smash Brothers Melee (Nintendo) GameCube
Zweiter: Capcom vs. SNK 2: Mark of the Millenium (Capcom) PlayStation 2

Bestes Geschicklichkeitsspiel:
Pikmin (Nintendo) GameCube
Zweiter: Chu Chu Rocket (Sega) Game Boy Advance

Game-Boy-Advance-Start

GBA **Launch des GBA in Deutschland geglückt!**

Am 22. Juni war es so weit! Der Game Boy Advance wurde in Deutschland veröffentlicht. Allein in den ersten zwei Tagen ist der GBA rund 50.000 Mal verkauft worden. Zwei Wochen später waren bereits 100.000 Geräte an den Spielfan gebracht, europaweit waren es mehr als 500.000. Die Anzahl der in Deutschland verkauften GBA-Spiele beläuft sich ebenfalls auf ca. 100.000 Stück. Dabei zählten *Super Mario Advance, Rayman Advance* und *Tony Hawk's Pro Skater 2* zu den meistverkauften Titeln. Damit Nintendo auch weiterhin positive Zahlen vermelden kann, wird der Handel mit einer gesamteuropäischen, 50 Mio. Euro teuren Marketing-Kampagne unterstützt. Seit dem 1. Juni sorgen neben provokanten Anzeigen und Postern auch witzige Werbespots für Aufmerksamkeit. „Wir sind hoch zufrieden mit dem bisherigen Erfolg des Game Boy Advance", erklärte Nintendos Deutschland-Chef Axel Herr. „Wir gehen davon aus, dass unser Neuer hier zu Lande bis Jahresende allein 1 Million Käufer finden wird", so Herr weiter. Gefeiert wurde das freudige Ereignis am Vorabend des 22. Juni im Rahmen einer Medienparty auf der ehemaligen Rheinfähre MS Treibgut in Köln. **(jq)**

PROBE Die Gäste konnten sich selbst von der Qualität der Spiele überzeugen.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ

Bye bye, Indy!: Was sich durch zahlreiche Veröffentlichungsverschiebungen schon angekündigt hatte, ist vor kurzem leider zur Gewissheit geworden. *Indiana Jones and the Infernal Machine* von THQ wird nicht mehr in Europa erscheinen.

Sega dreht auf: Anfang Juli gab Sega einen kleinen Ausblick auf weitere GBA-Projekte. So sind unter anderem Handheld-Versionen vom Hack-'n'- Slay-Oldie *Golden Axe* sowie *Streets of Rage* in Planung. Unter dem vorläufigen Arbeitstitel *Sonic Advance* ist darüber hinaus ein weiteres Sonic-Spiel für den GBA geplant.

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den Game Boy Color. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1 (1) Pokémon – Silberne Edition
Nintendo

2 (2) Pokémon – Goldene Edition
Nintendo

3 (3) Pokémon – Trading Card Game
Nintendo

4. ....(5) ....**Pokémon Pinball** ..... Nintendo
5. ....(4) ....**Pokémon – Gelbe Edition** ..... Nintendo
6. ....(7) ....**Harvest Moon 2** ..... Ubi Soft
7. ....(6) ....**Pokémon – Blaue Edition** ..... Nintendo
8. ....(8) ....**Pokémon – Rote Edition** ..... Nintendo
9. ....(9) ....**Super Mario Bros. Deluxe** ..... Nintendo
10. ..(10) ...**Donkey Kong Country** ..... Nintendo

Die Tipps der Redaktion:

Jump & Run
Donkey Kong Country
N-Zone 11/2000 ..... 91%

Sportspiel
Mario Tennis
N-Zone 03/2001 ..... 89%

Action
Return of the Ninja
N-Zone 03/2001 ..... 86%

Denkspiel
Pokémon Puzzle Challenge
N-Zone 06/2001 ..... 85%

Action-Adventure
Zelda: Link's Awakening DX
N-Zone 09/1999 ..... 86%

Rennspiel
Mickey's Speedway USA
N-Zone 04/2001 ..... 87%

Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Termin
JULI			
Dexter's Laboratory: Robot Rampage	Action-Adventure	Ubi Soft	Juli
Matchbox Emergency Patrol	Action	THQ	Anfang Juli
Powerpuff Girls: Bad Mojo Jojo	Action-Adventure	Ubi Soft	Juli
Powerpuff Girls: Battle Him	Action-Adventure	Ubi Soft	Juli
Powerpuff Girls: Paint the Townsville Green	Action-Adventure	Ubi Soft	Juli
Prince Naseem Hamed Boxing	Sport	THQ	Mitte Juli
Robocop	Action	Titus	Juli
AUGUST			
Colin McRae Rally	Sport	THQ	Ende August
European Super League	Sport	Virgin	August
Ottifanten	Jump & Run	JoWooD	August
Tiny Toon Adventure: Dizzy auf Bonbonjagd	Puzzle	SWING!	Mitte August
V.I.P.	Action	Ubi Soft	August
WWF Betrayal	Sport	THQ	Ende August
SEPTEMBER			
James Bond: Die Welt ist nicht genug	Action	Electronic Arts	20. September
Flipper & Lopaka – Das Geheimnis der Tiefe	Adventure	Ubi Soft	September
Keep the Balance	Denkspiel	JoWooD	September
OKTOBER			
Disneys Schneewittchen u. d. 7 Zwerge	Adventure	Ubi Soft	Oktober
Harry Potter und der Stein der Weisen	Rollenspiel	Electronic Arts	Oktober
Hello Kitty's Cube Frenzy	Geschicklichkeit	Ubi Soft	Oktober
Micro Maniacs	Rennspiel	THQ	Ende Oktober
No Fear Downhill Mountainbiking	Sport	THQ	Ende Oktober
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	Ende Oktober
Sesame Street Sports	Edutainment	Ubi Soft	Oktober
NOVEMBER			
Die Völker II: Pimmons Rache	Action-Adventure	JoWooD	November
Disneys Atlantis: Das Geheimnis ...	Jump & Run	THQ	Anfang November
E.T. Digital Planner	Simulation	Ubi Soft	November
E.T. Escape from Planet Earth	Action-Adventure	Ubi Soft	November
F1 Down Force	Rennspiel	Titus	November
Resident Evil Gaiden	Action-Adventure	Virgin	November
DEZEMBER			
Rayman 2	Jump & Run	Ubi Soft	Dezember
2002			
E.T. & The Cosmic Garden	Action-Adventure	Ubi Soft	1. Quartal 2002
Monster AG	Action-Adventure	THQ	1. Quartal 2002

Stuart Little: The Journey Home

GBC Kleine Maus ganz groß!

MÄUSEJAGD Stuart wuselt durch das große Wohnzimmer.

Filmheld Stuart Little wird demnächst in seinem ersten Game-Boy-Spiel mitmischen dürfen. Im Spiel *Stuart Little: The Journey Home* dürft ihr die Steuerung des kleinen Nagers übernehmen und in acht Levels einige haarsträubende Ereignisse aus dem Kinoereignis nachspielen. Einige Rennspielsequenzen sollen für Abwechslung im harten Jump&Run-Alltag sorgen. So setzt sich Stuart ans Steuer eines Modellautos oder darf die Konkurrenz bei einem Bootsrennen abledern. Das Game-Boy-Color-Modul wird im September in den heimischen Läden stehen. **(jrj)**

Genre: Action-Adventure **Hersteller:** Activision **Internet:** www.activision.com **Termin:** September

James Bond 007: Die Welt ist nicht genug

GBC Endlich ein 007-Spiel auf dem Game Boy Color

ELEVATOR ACTION? Bond genießt eine entspannende Fahrstuhlfahrt.

Electronic Arts hat für den September eine Game-Boy-Color-Umsetzung des N64-Shooters *Die Welt ist nicht genug* angekündigt. Ihr schlüpft in die Rolle des Gentleman-Spions und legt euch in sieben Levels mit dem Oberschurken Renard an. Systembedingt betrachtet ihr die Action aus der Vogelperspektive und pirscht euch im *Metal Gear Solid*-Stil an die Gegner ran. Viele Waffen und Schnickschnack aus Qs Geheimlabor sollen für das typische 007-Feeling sorgen. **(jrj)**

Genre: Action **Hersteller:** Electronic Arts **Internet:** http://eagames.ea.com **Termin:** September

Tony Hawk's Pro Skater 3

GBC Aller guten Dinge sind drei.

Tony Hawk wird auch einfach keine Ruhe gegönnt. Nachdem der zweite Teil des Spieles um den Profi-Skater besonders auf dem Game Boy Advance jede Menge Lorbeeren einheimsen konnte, steht auch schon der dritte Teil in den Startlöchern. Besonders schön dabei ist, dass man im vollsten Hightech-Rausch nicht den guten, alten Game Boy Color vergessen hat. Die neueste Inkarnation des Skateboard-Spektakels wird viele neue Moves und herausfordernde Pisten bieten. Allerdings müssen wir auf die GBC-Version noch bis Frühjahr 2002 warten. **(jrj)**

Genre: Sport **Hersteller:** Activision
Internet: www.activision.com
Termin: 1. Quartal 2002

TONY LÄSST NICHT LOCKER Auch der dritte Teil der Skater-Saga kommt für den GBC.

McMEDIA®

Die besten Spiele

Tony Hawk's Pro Skater 2

Das Skater-Epos für Handheld-Boarder ist ab sofort in allen McMEDIA-Stores erhältlich!

© und Satz: COMPUTEC MEDIA AG

Wir haben sie alle!

GAMEBOY COLOR · NINTENDO 64 · PlayStation 2 · PlayStation · Dreamcast · PC CD-ROM

McMEDIA-Gamestores

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele in deiner Nähe

KIDS
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
Tel.: 0 35 83/51 07 38

EICHELKRAUT
Am Tuchmarkt
07937 Zeulenroda
Tel.: 03 66 28/8 32 14

FREIER
Freiberger Str. 16
09496 Marienberg
Tel.: 0 37 35/2 28 10

GROSSE
Sandberger Str. 14/16
14806 Belzig
Tel.: 03 38 41/3 23 96

WIGGER'S
Große Str. 32
25938 Wyk / Föhr
Tel.: 0 46 81/58 04 19

CARL OTTO
Langestr. 14
27749 Delmenhorst
Tel.: 0 42 21/9 12 40

GLAUBITZ
Lange Str. 49–51
29378 Wittingen
Tel.: 0 58 31/4 04

DIE SPIELECKE
Verdener Str. 8
29640 Schneverdingen
Tel.: 05193/52740

BECKMANN-HENSCHEL
Neues Zentrum 3
31275 Lehrte
Tel.: 0 51 32/8 28 50

JONELEIT CENTRUM BÜRO
Saure Wiesen 1
34613 Schwalmstadt
Tel.: 0 66 91/8 48 00

SULZER
Afföllerstr. 98
35039 Marburg
Tel.: 0 64 21/96 35 21

SPIELON
Bahnhofstr. 55
35390 Gießen
Tel.: 06 41/7 34 30

SPIELON
Herkules-Center
35576 Wetzlar
Tel.: 0 64 41/4 31 91

SULZER
Klausstr. 14
36251 Bad Hersfeld
Tel.: 0 66 21/7 89 66

RUG
Markt 41
36404 Vacha
Tel.: 03 69 62/2 43 36

ÜHLING
Herzog-Georg-Str. 33
36448 Bad Liebenstein
Tel.: 03 69 61/7 23 77

KASTEN
Hochstr. 19 c
40670 Meerbusch-Osterrath
Tel.: 0 21 59/91 18 86

SEIDEL
Martkstr. 13
47798 Krefeld
Tel.: 0 21 51/81 78 15

KIESKEMPER
Everswinkeler Str. 8
48231 Warendorf-Freckenhorst
Tel.: 0 25 81/41 93

PECHER
Oststr. 4
48231 Warendorf
Tel.: 0 25 81/23 96

LÜNING
Hauptstr. 30
48346 Ostbevern
Tel.: 0 25 32/9 05 38

JASPER
Ibbenbürener Str. 1+3
48496 Hopsten
Tel.: 0 54 58/9 31 70

TWENHÄFEL
Große Str. 23
49565 Bramsche
Tel.: 0 54 61/93 53 11

BOHN
Bonner Str. 29
50374 Erftstadt
Tel.: 0 22 35/69 15 06

PAFFRATH
Kölner Str. 1
51379 Leverkusen
Tel.: 0 21 71/4 70 18

MEINHARDT
Hauptstr. 22
55487 Sohren
Tel.: 0 65 43/20 70

MERKLER
Langenbergstr. 8
56299 Ochtendung
Tel.: 0 26 25/95 83 14

HABAKUK
Lindenstr. 70
57627 Hachenburg
Tel.: 0 26 62/32 19

KREMERS
Oststr. 56
59065 Hamm
Tel.: 0 23 81/2 50 68

KOCH
Bachstr. 1
59590 Geseke
Tel.: 0 29 42/40 93

GAMESTORE
Zeilgalerie 112–114
60313 Frankfurt
Tel.: 0 69/2 09 07

SPIELPUNKT
Hauptstr. 40
61462 Königstein
Tel.: 0 61 74/2 20 64

ALTMANNSBERGER
Schulstr. 6
63128 Dietzenbach
Tel.: 0 60 74/2 99 20

STROBEL AM MARKT.DE
Am Rain 5
72379 Hechingen
Tel.: 0 74 71/24 08

ELSER
Geislinger Str. 24
73033 Göppingen
Tel.: 0 71 61/7 51 15

PAYER
Aalener Str. 60
73441 Bopfingen
Tel.: 0 73 62/63 40

E+E GMBH
Wilhelm-Enßle-Str. 40
73630 Remshalden
Tel.: 0 71 51/7 16 91

BE KA EL
Buchener Str. 29 a
74731 Walldürn
Tel.: 0 62 82/92 90 20

ENGELHARD
Wilh.-Röntgen-Str.1/im E-Center
77656 Offenburg
Tel.: 07 81/2 51 05

PLANET MEDIA
Sonnenstr. 8
80335 München
Tel.: 0 89/54 50 75 62

MONTE MEDIA
Frankfurter Ring 83
80807 München
Tel.: 0 89/35 65 21 70

PLANET MEDIA/MONTE VIDEO
Pollinger Str. 1
82362 Weilheim
Tel.: 08 81/4 14 58

SCHLATTL
Münchner Str. 16
84359 Simbach
Tel.: 0 85 71/68 50

MEDIA STORE
Fuggerstr. 4–6
86150 Augsburg
Tel.: 08 21/31 31 34

KRÖMER
Bahnhofstr. 18
86529 Schrobenhausen
Tel.: 0 82 52/61 92

HEILIG
Überlinger Str. 9
88630 Pfullendorf
Tel.: 0 75 52/10 10

MAXI SPIEL + HOBBY SCHWEIGER
Färberstr. 11
90402 Nürnberg
Tel.: 09 11/2 41 89 89

GAMES GARDEN
Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
Tel.: 09 11/2 14 89 35

GAMES GARDEN
Nürnberger Str. 26
90762 Fürth
Tel.: 09 11/7 41 82 85

KOLIBRI
Bamberger Str. 27 A
91413 Neustadt/Aisch
Tel.: 0 91 61/87 30 60

GÖTTLER
Ansbacher Str. 8
91572 Bechhofen
Tel.: 0 98 22/2 86

KINDERWELT
Lilienthalstr. 3
93049 Regensburg
Tel.: 09 41/3 75 43

LOLLYPOP
Weichser Weg 5
93059 Regensburg
Tel.: 09 41/49 09 30

ACHTNER
Ulrichstr. 29
93326 Abensberg
Tel.: 0 94 43/73 44

FANTASY-SPIELELADEN
Roßtränke 13
94032 Passau
Tel.: 08 51/3 71 50

GIERSTER
Vilsvorstadt 11/13/15
94474 Vilshofen
Tel.: 0 85 41/39 79

WORLD OF ILLUSION
Marienstieg 1
98527 Suhl
Tel.: 03681/722189

MARTIN
Albert-Kuntz-Str. 1 d
99706 Sondershausen
Tel.: 03632/603347

Belgien:

KINDERPARADIES
Klosterstraße 8
B-4700 Eupen
Tel.: 003287/560459

KINDERPARADIES
Hauptstraße 93
B-4780 St. Vith
Tel.: 003287/560459

McMEDIA ist die starke Gemeinschaft unabhängiger Gamestores mit kompetenter Beratung und exzellentem Service!

Durch den gemeinsamen Großeinkauf erreichen wir attraktive Preise und höchste Aktualität für dich.

**McMEDIA-Zentrale, Daimlerring 4,
31135 Hildesheim
Mail: info@mcmedia.de
Web: www.mcmedia.de**

Unter www.mcmedia.de kannst du dir auch eine Wegbeschreibung von deiner Wohnung zu deinem McMEDIA-Gamestore anzeigen lassen. Die Route ist sogar ausdruckbar!

Hallo, liebe Pokémon-Freaks! Wie immer findet ihr in der Pokémon-Zone alles, was das Herz begehrt, und auch diesmal gibt es tolle Bilder von unseren fleißigen Lesern. Vielen Dank für die zahlreichen Einsendungen! Ihr könnt alles, was mit Pokémon zu tun hat, an folgende Adresse schicken: Computec Media AG • Redaktion N-Zone • Kennwort: Pokémon-Zone • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg. Ihr solltet aber beachten, dass eure Bilder nicht größer als DIN A4 sein sollten und auf der Rückseite euer Name und Alter notiert sein müssen! In diesem Sinne: Pokémon forever!

FÜNF FREUNDE DAS SIND WIR! Dieses wirklich tolle Bild hat uns Hasib Saslic (10) zugeschickt. Ein junger Künstler mit Talent! Findet ihr nicht auch?

CELEBI UND CO. Auch Tino Junghanns (12) hat es voll drauf! Vielen Dank, Tino!

GENIALE KÜNSTLERIN! Diese wundervolle Strand-Szenerie wurde von Stefanie Steenhardt (15) erschaffen.

WOW! Sandra Ehms (12) Entei wirkt äußerst Respekt einflößend. Eine tolle Leistung!

KLEINER GERNEGROSS Snubbull ist eines von Michelle Evers' (13) Lieblings-Pokémon. Einfach zum Knuddeln!

GUT GEBRÜLLT! Fatih Yilmaz (11) steht voll auf Ursaring und hat das Pokémon eindrucksvoll aufs Papier gebracht!

Die Zukunft beginnt jetzt ...

GBA Das neue TCG-Set ist da!

Am 19. Juli erschien in Japan das Pokémon-Leaders-Vs.-Set. Generell ist ja nichts Besonderes dabei, wenn neue Karten-Sets erscheinen. Diesmal ist die Lage aber etwas anders. Es sind nämlich die ersten Karten, die vom Card E Reader gelesen werden können! Sie bieten jeweils zwei Barcodes, die eine Fülle an Daten enthalten. Wann der Card E Reader erscheint, ist aber noch nicht bekannt. **(ai)**

WANN? Es gibt für das Gerät noch keinen Release-Termin.

HIGHTECH Die neuen Karten-Sets läuten eine neue Trading Card-Ära ein.

Pokémon Crystal kommt!

GBC Im November ist es endlich so weit!

Buchstäblich in letzter Sekunde trudelte diese tolle Nachricht bei uns ein: Im November erscheint das neueste Schnapp-Abenteuer in Deutschland! Der Handy-Linkmodus der japanischen Fassung wird definitiv nicht mehr enthalten sein. Trotzdem bietet Pokémon Crystal genug, um euch sehr lange an euren GBC zu fesseln! **(ai)**

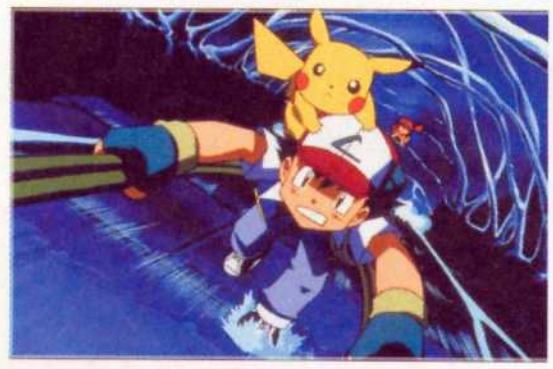
EMANZIPIERT Jetzt könnt ihr auch als fesche Trainerin loslegen.

Pokémon 3 – Im Bann des Unbekannten

KINO Grandioser Deutschlandstart!

LECKER! Auch wir haben Enton, Mauzi und Pikachu zum Fressen gern!

Am 21. Juni startete der dritte Pokémon-Streifen endlich auch in Deutschland! Mit großem Erfolg lief der Film bundesweit an und eroberte nicht nur die Herzen der Kids im Sturm. Um euch den Kinobesuch zu versüßen, wurden in vielen Kinos PEZ-Bonbonspender in coolem Pokémon-Look verschenkt! Wir hoffen, dass dieses Beispiel Schule macht! In Japan erfreuen sich die Fans übrigens schon an dem vierten Pokémon-Film. Seit dem 7. Juli läuft dort das neue Kino-Abenteuer und beweist, dass das Interesse an den kleinen Rackern noch immer ungebrochen ist! **(ai)**



DAUERBRENNER Ash und Pikachu sind ein unschlagbares Team!

LESER-GALERIE

Alles rund ums Hobby!

GBA Noch mehr News aus Japan!

Im Land der aufgehenden Sonne öffnete die 14. Annual World Hobby Fair ihre Tore. Am 23. und 24 Juni wurde so ziemlich alles präsentiert, womit man sich die Freizeit versüßen kann. Natürlich durften da auch pfiffige Pokémon-Produkte nicht fehlen. Vom Pikachu-Erfrischungsgetränk bis zum Pokémon-Sofa gab es alles, was das Fan-Herz begehrt! Diese Messe bewies vor allem eines: Es gibt nichts, was es in Japan nicht gibt! **(ai)**

POKÉ-MANIA! Auch in Japan sind Pokémon das absolute Top-Thema!

PI-KA! Durstige Fans können sich jetzt waschechte Pikachu-Drinks reinziehen!

LESERBRIEFE

Hallo, ihr Lieben!
Ich leide unter starker Spiele-Armut! *Pokémon Gold* und *Silber* hab ich schon durch und auch *Pokémon Puzzle Challenge* hab ich geknackt. Wann kommt denn endlich *Pokémon Stadium 2* hier zu Lande raus? Kommt es überhaupt noch in Deutschland raus? Ich brauche Pokémon-Nachschub!

Euer Jan Peter Brink (14)

N-ZONE Hallo, Jan Peter! Auch wir lechzen nach Pokémon-Nachschub und vor allem Pokémon-König Ahmet leidet unendliche Qualen! Aus purer Verzweiflung zockt er jetzt sogar zum tausendsten Mal *Pokémon Gelb*! In Europa soll *Pokémon Stadium 2* im Oktober erscheinen. *Pokémon Crystal* wird übrigens im November erscheinen. Das wäre wirklich eine tolle Sache! Leider wollte Nintendo noch keine Aussage dazu machen, aber wir hoffen das Beste!

TIPPS & TRICKS

Pokémon Puzzle Challenge

Hallo, N-Zone-Team!
Ich habe topaktuelle Cheats für *Pokémon Puzzle Challenge* parat. Geht in den Optionsschirm, haltet „Select" gedrückt und betätigt dann den A-Knopf. Dadurch schaltet ihr geheime Optionen frei. Ich hoffe, ihr kanntet diesen Trick noch nicht!

Rainer Ehrle (15)

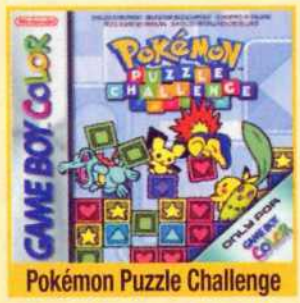
HERZLICHEN DANK

Tobias Arkwitt – Elke Arzt – Aaron Bilke – Nico Bolltan – Paul Bauer – G. Czedlak – Arne Feldhammer – Stefan Falkner – Ibrahim Filiz – Dieter Houther – Maria Jules – M. Jespato – Ludwig Kessler – Sandra Kai – Tobi Sturm – Harald Saaty – Felix Schmauch – Silvia Torikan – Ulli Timmel – Fabian Wiffla – Robert Wäldner

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

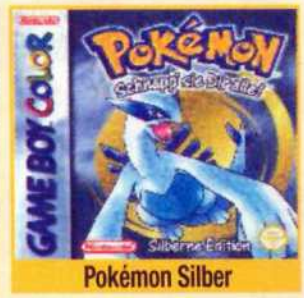
➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone, Kennwort: Pokémon Zone, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
oder an:
ahmet.iscitürk@computec.de

Hier findet ihr eine Übersicht der wichtigsten, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikel! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Neuerscheinung verpasst und immer wisst, was wann zu haben ist. Neuerdings dürft ihr auch Bilder zu den interessantesten Artikeln bewundern. Wir hoffen, dass es euch gefällt!



Pokémon Puzzle Challenge

Pokémon Gold



Pokémon Silber

Bereits erhältlich

GAMES

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon Puzzle Challenge	GBC	Ca. DM 80,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gold/Silber-Edition	GBC	Ca. DM 80,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blaue Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Snap	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-	Bereits erhältlich

MUSIK

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon – Das Hörspiel zur Serie Teil 1-3	CD/MC	Ca. DM 30,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Die Johto-Reisen	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-1-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-2-Soundtrack	Musik-CD	DM 31,99	Bereits erhältlich
Pokémon-3-Soundtrack	Musik-CD	Ca. DM 30,-	Bereits erhältlich

FILME

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon – Der Film	Video-Kassette	DM 35,-	Bereits erhältlich
Pokémon 2 – Die Macht des Einzelnen	Video und DVD	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon 3	Kinofilm	–	Läuft bereits

HARDWARE

Titel	Produkt	Preis	Termin
Special Pokémon Edition GBC	Handheld	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 249,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Color	Pedometer	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pikachu Link Kabel	Link-Kabel	DM 29,95	Bereits erhältlich

Pokémon Pikachu Color

Special Pokémon Edition GBC

Pokémon Pikachu N64

Kommt demnächst

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon 4	Kinofilm	–	Nicht bekannt
Pokémon Crystal	GBC	Ca. DM 80,-	November
Pokémon Stadium 2 (Gold/Silber)	N64	Nicht bekannt	2. Halbjahr

Die beliebtesten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Gold/Silber	GBC	DM 89,-
2. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	Ca. DM 80,-
3. Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-
4. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
5. Pokémon Gelb	GB/GBC	DM 69,-

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte

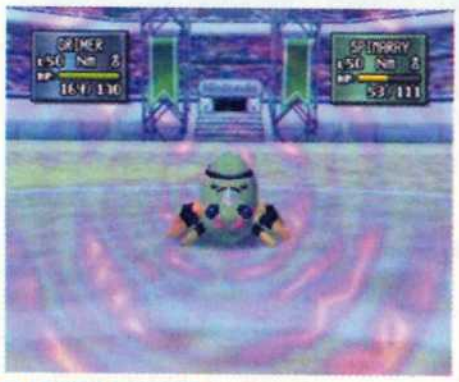
Titel	Produkt	Termin
1. Pokémon Crystal	GBC	2. Halbjahr
2. Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Bereits erhältlich
3. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	Bereits erhältlich
4. Pokémon Stadium 2	N64	2. Halbjahr
5. Pokémon Trading Card Game 2	GBC	Nicht bekannt

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.pokemon.com

Im Oktober könnt ihr endlich beweisen, dass ihr fit genug für Pokémon Stadium 2 seid! Aber Vorsicht – in der Arena können nur die Besten bestehen!

POKÉMON STADIUM 2

KULTIG Lugia steht in eurer Gunst noch immer ganz oben!



PFUI SPINNE! In Groß wirkt das Tierchen noch bedrohlicher!

MEGASPASS Die Mini-Games sind der absolute Party-Knaller!

MYSTISCH Entei macht einen majestätischen Eindruck!

Pokémon Stadium war einer der ganz großen Hits für das N64 und das gilt nicht nur für Deutschland. Das Pokémon-Fieber grassierte weltweit und erlebte seinen Höhepunkt, als der Nachfolger des genialen Millionen-Sellers erschien. In den USA steht *Pokémon Stadium 2* seit seinem Release am 26. März fast ständig an der Spitze der Verkaufscharts und ist damit einer der meistverkauften Titel für das Nintendo 64! Auch in Deutschland wird das Modul garantiert der Renner der Saison und vor allem einer der letzten Hits für das N64. Es war zeitweise unklar, ob Nintendo den Knaller überhaupt noch in Europa veröffentlicht. Angesichts des grandiosen Erfolgs der *Gold*- und *Silber*-Editionen für den Game Boy Color wäre es von Big N aber mehr als dumm gewesen, auf einen Release zu verzichten. Denn noch immer sind die Pokémon der absolute Renner auf dem Videospiele-Markt und ein Ende ist noch nicht abzusehen. Solange die Qualität stimmt, soll es uns recht sein, und in diesem Fall ist die Qualität überragend!

Pokémon-Fan, was willst du mehr?

Viele von euch fragen sich sicherlich, ob sich der Kauf auch für Besitzer des Vorgängers lohnt. Die Antwort ist: auf jeden Fall! Das Modul ist randvoll mit allem, was ein echter Pokémon-Freak braucht, und stellt den ohnehin schon genialen Vorgänger in den Schatten. Der Titel bietet einfach mehr von allem: mehr Pokémon, mehr Mini-Games, mehr Grafik-Power, mehr Spielmodi und vor allem mehr Spaß! Natürlich dürft ihr wieder eure Pokémon per Transfer Pak auf das N64-Modul laden. Wenn ihr erst einmal eure aufgepowerten Schützlinge auf das N64 übertragt, kennt der Spielspaß keine Grenzen mehr. Da alle 251 Pokémon mit dabei sind, werden übrigens sämtliche erhältlichen Game-Boy-Editionen unterstützt. Wer Lust hat, darf diese übrigens auch in Groß genießen. Per Transfer Pak er-

COOLE OPTIK Das Hauptmenü ist ein echter Blickfang.

SCHLEIMIG Sleima gewinnt sicher keinen Beauty-Contest!

FEURIG Tornupto wäre der perfekte Grill-Anzünder für unterwegs! Seine Feuer-Attacken ziehen mächtig viel KP ab!

UNTER STROM Der kleine Mops hat noch immer seine Elektro-Attacken drauf und ist ein mehr als ernst zu nehmender Gegner!

INFO

Verwechslungsgefahr

Viele Leser fragen immer wieder nach, warum wir Pokémon Stadium 3, welches in Japan schon seit Ewigkeiten erhältlich ist, noch nicht getestet haben. Der Grund: Das westliche Pokémon Stadium 2 ist mit dem in Japan erhältlichen dritten Teil identisch. Denn in Japan erschien der erste Teil der Reihe zweimal. Zuerst brachte Nintendo eine Version (Teil 1) heraus, die nur 63 Pokémon enthielt. Danach veröffentlichte man in Nippon das Spiel unter dem eigentlich irreführenden Titel Pokémon Stadium 2 noch ein weiteres Mal und diese Fassung enthielt dann die damals komplette Anzahl von 151 Pokémon. Bei uns erschien nur die komplette Fassung des ersten Teils und deshalb hat Japan schon drei Stadium-Spektakel vorzuweisen!

VERWIRREND Eigentlich ist Pokémon Stadium 2 ja schon der dritte Teil.

READY? Die Menüs sind sehr übersichtlich designt worden. So findet ihr euch innerhalb kürzester Zeit perfekt zurecht.

MINI-GAME Hier müsst ihr mitzählen, wie viele Pokémon an euch vorbeirennen. Das klingt wirklich einfacher, als es ist.

freut ihr euch an einem bildschirmfüllenden Handheld-Abenteuer und spielt die Game-Boy-Perlen auf der heimischen Glotze. Darüber hinaus wurden massig neue Spiel-Modi integriert. Es gibt jetzt mehr Cups als im Vorgänger und vor allem die Pokémon Academy hat es in sich! In der virtuellen Penne könnt ihr riesige Datenbanken durchforsten und euer angesammeltes Wissen dann in kniffligen Tests beweisen!

Selbstverständlich wurden auch die neuen Elementklassen „Stahl" und „Unlicht" eingebaut. Multiplayer-Fans kommen ebenfalls voll auf ihre Kosten! Zwölf spaßige Mini-Games sorgen für herausfordernde Duelle und bringen mächtig Laune! Besonderes Lob hat die grandiose Technik verdient – Grafik und Sound gehören zum Besten, was der Modulschlucker bietet. Kurzum: *Pokémon Stadium 2* bietet Spaß und Spannung für Monate und schon im Oktober könnt ihr endlich loslegen!

Ahmet Iscitürk

EUL OF OLAZ Auch auf dem N64 ist Hoothoot eine Wucht!

GLUMANDA Das beliebte Pokémon ist auch mit dabei.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... ***Pokémon Stadium 2***
System: ..... ***Nintendo 64***
Genre: ..... ***Action***
Spieler: ***1-4***
Save Game: ..... ***Batterie/Controller Pak***
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... ***Nein***
Expansion-Pak-Unterstützung: ..... ***Nein***
Levels: ..... ***Entfällt***
Preis: ..... ***Ca. DM 150,-***
Hersteller: ..... ***Nintendo***
Sprache: ..... ***Deutsch***
Schwierigkeitsgrad: ..... ***Mittel***
Veröffentlichung: ..... ***Oktober***
Einschätzung: ..... ***Super***

Beurteilung: Das N64 bekommt dieses Jahr noch erstklassiges Software-Futter. Pokémon Stadium 2 wird Europa im Sturm erobern!

AUSWAHL Hier sucht ihr euch euer Pokémon aus und schon geht's los! Keine leichte Entscheidung.

MEGANIE Die tolle Grafik sucht auf dem N64 ihresgleichen. Ein Lob an die Programmierer!

FETTER BROCKEN Auch Marios Lieblingswidersacher Bowser kann fett austeilen!

FLUG-POKÉMON? Pikachu lässt einen effektgeladenen Special-Move vom Stapel!

MAGIC MARIO Der kleine Klempner hat jetzt noch coolere Angriffe auf Lager.

SUPER SMASH BROS. MELEE

- **Genre**: Beat 'em Up
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.nintendo.com

Schon auf dem N64 ließen wir gerne bei einer gepflegten Runde Super Smash Bros. die Fetzen fliegen. Auf dem GameCube geht es bald in die zweite Runde!

Prügelspiel-Fans kamen auf dem N64 sehr selten auf ihre Kosten und wenn denn mal ein Beat 'em Up erschien, dann war es meist nicht gerade von überragender Qualität. Titel wie *Fighting Force 64*, *Fighters Destiny* oder *Raguka Kids* waren zwar unterhaltsam, aber für Höchstwertungen reichte es in keinem Fall. Als Rettung in der Not entpuppte sich da die famose Nintendo-Klopperei *Super Smash Bros.* und somit hatte der Modulschlucker neben einem indizierten Rare-Titel zumindest diesen Vorzeige-Prügler zu bieten. Mit beliebten Charakteren aus dem Nintendo-Lager lieferten sich kampfwütige Spieler wilde Raufereien und verteilten virtuelle Backpfeifen, bis sich die Balken bogen! Vor allem der geniale Vierspielermodus sorgte für vergnügliche Stunden vor der heimischen Flimmerkiste. Nicht umsonst gehört die N64-Keilerei nach wie vor zu euren Lieblings-Titeln. Freut euch – denn *Super Smash Bros. Melee* geht in jeder Hinsicht noch einen Schritt weiter. Anscheinend will Nintendo gleich zum GameCube-Launch mit einem Beat-'em-Up-Knaller der Spitzenklasse auftrumpfen! Mit

IT'S MARIO Der untersetzte Klempner hat immer noch seinen alten Charme.

PENG Mario gibt Bowser einen saftigen Punch auf die Polygon-Nase und zeigt, dass kleine Männer auch kräftig austeilen können!

HAU REIN, YOSHI! Auch Marios treuer Begleiter ist wieder da!

ATTACKE Polygon-Held Link ist nach wie vor sehr stark.

SELECT YOUR PLAYER Die Kämpferauswahl fällt bei so vielen Berühmtheiten nicht gerade sehr leicht!

HELDENHAFT Link werdet ihr auf dem GameCube noch des Öfteren bewundern dürfen.

einer unglaublichen Grafik, einem noch umfangreicheren Kämpfer-Angebot und einer wahren Flut verschiedener Spielmodi lassen die Entwickler sogar den exzellenten Vorgänger alt aussehen!

Höher, schneller, weiter!

Wer den Titel zum ersten Mal in Aktion sieht, wird zuallererst von der famosen Optik begeistert sein. Detaillierte Charaktere mit butterweichen Animationen verwöhnen das Spielerauge, farbenfrohe Levels begeistern mit verschieden hohen Ebenen und bringen eine spielspaßfördernde Prise Taktik ins Spiel. Und als ob das nicht schon genug wäre, wird der Schlagabtausch zwischen den Kontrahenten von fulminanten Spezial-Effekten begleitet. Trotz der aufwendigen Technik beeinträchtigen weder Ruckler noch Slowdowns den Spielfluss. Doch was bringt die tollste Grafik-Engine, wenn das Gameplay schwächelt? Seid unbesorgt – denn auch hier ging man mit der gleichen Sorgfalt ans Werk! Die größte Überraschung stellt der einzigartige Solospieler-Modus dar. Die Entwickler verknüpften das altbewährte *Smash Bros.*-Gameplay mit Jump&Run-Elementen, um der Keilerei mehr Tiefgang zu verpassen. So marschiert ihr mit euren Recken durch für das Genre untypische Riesen-Levels, kloppt euch mit diversen Schergen und müsst auch haarige Hüpf-Passagen meistern. Wenn ihr einen bestimmten Punkt erreicht, trefft ihr auf euren eigentlichen Kontrahenten und dann geht es wieder in typischer *Smash Bros.*-Manier zur Sache! So hebt sich der Singleplayer-Mode erfrischend vom typischen Beat-'em-Up-Einheitsbrei ab und motiviert selbst Multiplayer-Muffel auf lange Sicht. Natürlich könnt ihr auch direkt in die Kampf-Arena, um euch abzureagieren. Einfach den Vs.-Mode wählen und schon könnt ihr schnörkellose Keilereien genießen. Wie im Vorgänger darf man auch wieder mit bis zu vier Spielern gleichzeitig ans Werk gehen und im Turnier-Modus dürfen sogar bis zu 64 Spieler teilnehmen! Neben weiteren Spielmodi fällt auf, dass diesmal mehr Wert auf eine ausgefeiltere Spielmechanik gelegt wurde. Vor allem die Palette der Defensiv-Aktionen wurde wesentlich erweitert. Ihr seht also, dass Nintendo hier ein ganz heißes Eisen im Feuer hat, und auch wir können den Release kaum erwarten!

Ahmet Iscitürk

PARTY-FUN Im abgefahrenen Multiplayer-Modus geht so richtig die Mehrspieler-Post ab. Die Spezialeffekte sind atemberaubend und machen die Hardware-Power des GameCube deutlich.

KAMPFZWERG Kirbys Stage sieht richtig genial aus.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... **Super Smash Bros. Melee**
System: ..... **GameCube**
Genre: ..... **Beat 'em Up**
Spieler: **1-4**
Schwierigkeitsgrad: ... **Nicht bekannt**
Speichern: ..... **DigiCard**
Levels: ..... **18+**
Preis: ..... **Nicht bekannt**
Hersteller: ..... **Nintendo**
Sprache: ..... **Englisch**
Veröffentlichung: .. **5. November (USA)**
Einschätzung: ..... **Super**

Beurteilung: Schon jetzt kann man ohne Übertreibung behaupten, dass wir es hier mit einem Mega-Hit zu tun haben! Wird Super Smash Bros. Melee die neue Prügelspiel-Referenz?

DONKEY KONG RACING

STAMPEDE! Eine gute Gelegenheit für die wilde Affenbande, ein Urwald-Rennen zu starten.

- **Genre**: Rennspiel
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.rareware.com

Neulich im Urwald: Langsam schleicht ein Forscher durch den Dschungel, um das Paarungsverhalten der Weißbrust-Antilopen zu erforschen. Plötzlich nähert sich ein Donnern aus der Ferne und eine riesige Herde Nashörner galoppiert an ihm vorbei. Aber Moment mal, war da nicht gerade eben ein Gorilla auf dem Rücken des Rhinos? Und dort sogar ein Elefant? So in etwa könnte ein Außenstehender das wahnwitzige Urwald-Rennen um Nintendos Riesenaffen erleben. Bisher hat Entwickler Rare zwar nur ein Video zum Spiel gezeigt, aber die ersten Details vermitteln schon einen recht genauen Einblick in die Spielbarkeit. Das Ungewöhnlichste ist natürlich, dass die Rennen ohne Autos ausgetragen werden. Dafür setzt sich euer Lieblingsaffe auf den Rücken eines Dschungeltieres und ab geht's mit Karacho durch den Wald. Je nach Umgebung habt ihr ein anderes Reittier. Ob es nun mit dem Nashorn durch das Buschwerk, mit der Killerwespe durchs Unterholz oder mit dem Piranha durch den Süßwasserstrom geht – für Abwechslung ist gesorgt. Während des Rennens könnt ihr Futtermittel einsacken, die ihr später an eure wilden Haustiere verfüttert, um sie leistungsfähiger zu machen. Je nach Ernährung entwickeln sich besondere Stärken, die den Rennalltag leichter machen. Sozusagen eine Art Tuning von Mutter Natur. Der grafische Stil gliedert sich dabei perfekt ins *Donkey Kong*-Universum ein. Der stimmungsvolle Soundtrack wird in typischer Rare-Manier Dolby-Surround-kodiert sein und sicherlich ein Fest für die Ohren. Funracer-Fans müssen sich aber noch bis 2002 gedulden, denn erst dann wird die Affenbande auf den GameCube losgelassen.

Jean-Reiner Jung

ERWARTUNGSFROH Donkey Kong und Diddy freuen sich schon darauf, den Urwald unsicher zu machen.

1 ... 2 ... 3 FLITZFISCH! Tiny Kong und Diddy Kong liefern sich ein heißes Rennen unter der Wasseroberfläche.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Donkey Kong Racing
System:	GameCube
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Nicht bekannt
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Nicht bekannt
Veröffentlichung:	2002
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Wenn die Affen auf einer Herde Nashörner durch den Dschungel preschen, bleibt kein Auge trocken.

STRAUSSEN HABEN VORFAHRT Donkey Kong wird erbarmungslos von den afrikanischen Laufvögeln überholt.

ALBERNES RENNEN Das kleine Nashorn, das von einem Elefanten geritten wird, kann einem Leid tun. Da hat es Diddys Ungetüm schon besser.

HÄNDE HOCH! IHR SEID Häfft GENOMMEN!

www.haefft.de

Zwei smarte Jungs auf dem Weg nach oben.
Die Rächer der Verplanten Brot & Schwein mischen im neuen Häfft das Schul-Establishment gründlich auf. Bei ihrem Feldzug gegen die Eintönigkeit & Langeweile machen sich die beiden nicht nur Freunde, aber Zum Glück haben sie neben ihrer reizenden Freundin Mouna auch einen verdammt guten Anwalt...

300 aufregende Tage mit Deutschlands beliebtestem Schüler-Kalender!
Für nur 4,80 DM bei McPaper, Karstadt, Kaufhof, Müller, real,-
sowie im gut sortierten Buch- und Schreibwarenhandel.
Oder bei www.amazon.de

Das NEUE
Häfft

Dein Lichtblick im nächsten Schuljahr

SLAM DUNK Die Grafik-Power des GameCube wird auf dem Court unter anderem für nette Spiegeleffekte genutzt.

NO WAY! Nicht nur im Angriff hat der Superstar der Lakers Stärken. Hier glänzt er in der Verteidigung mit einem Monsterblock.

NBA COURTSIDE 2002

Nachdem Kobe Bryant mit seinen Lakers zum zweiten Mal in Folge den NBA-Titel geholt hat, dribbelt der Superstar im November geradewegs Richtung GameCube.

- **Genre**: Basketball
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.left.com

Was braucht man, um in den USA eine neue Konsole erfolgreich an den amerikanischen Videospielefan zu bringen? Genau, ein Sportspiel mit einer Lizenz der NBA, NFL, NHL oder MLB. Für den US-Launch des GameCube hat sich Nintendo für eine Umsetzung der *NBA Courtside*-Serie entschieden. Die beiden N64-Vorgänger vom Entwicklerteam Left Field Productions überzeugten seinerzeit durch ein realistisches Gameplay inklusive einer guten Gegner-KI. Die GC-Version der Korbsimulation wird vor allem in grafischer Hinsicht aufgebohrt. So sorgen neue Motion-Capturing-Aufnahmen für realistische Dribblings, Steals, Dunks oder Hakenwürfe. Neben den Bewegungen der NBA-Riesen wurde auch an einer akkuraten Ballphysik gefeilt, um dem B-Ball-Fan ein möglichst realistisches Spielvergnügen zu bieten. Eine überarbeitete Kollisionsabfrage und intelligentere Gegenspieler sollen dafür sorgen, dass auch ausgebuffte NBA-Veteranen gefordert werden. So lassen die CPU-Hünen zum Beispiel vergleichsweise schwache Profis links liegen, in der Gewissheit, dass diese Spieler sowieso nur selten angespielt werden. Die Go-to-Guys eines Teams dagegen werden erbarmungslos gedoppelt.

Above the rim?

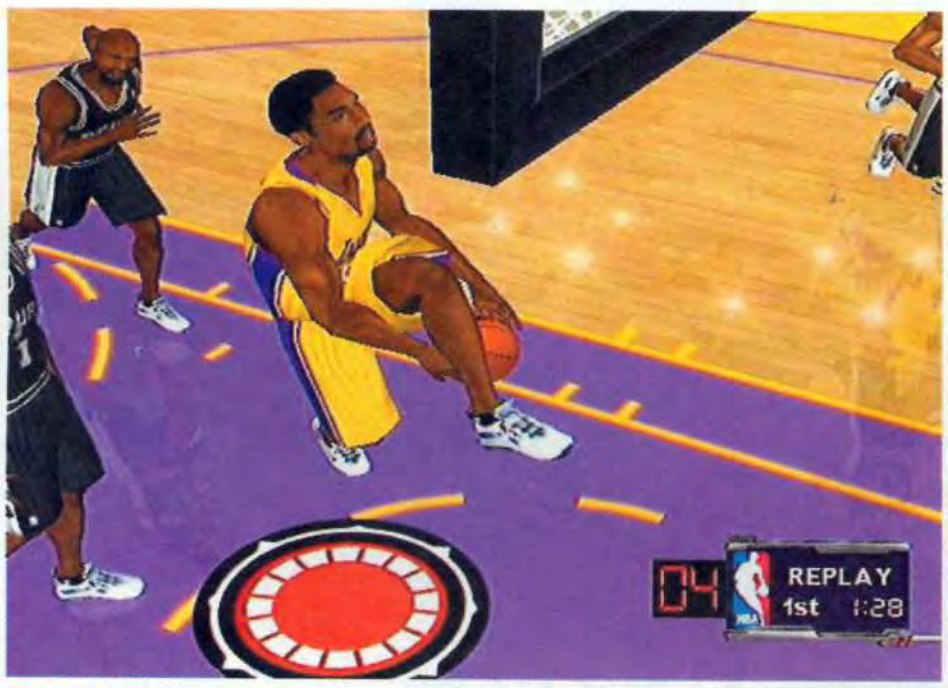
Wer mehr auf spektakuläre Showeinlagen als auf Realismus steht, der kann mit bis zu drei weiteren Mitspielern auf einem Freiplatz stopfen, was die Reuse hergibt, oder im Arcade-Mode ohne lästige Regeln auf Korbjagd gehen. Die größte Umstellung zu den bisherigen N64-Versionen dürfte in der Steuerung liegen. So passt man seinem Mitspieler in der GC-Version den Ball zu, indem man den neuen C-Stick in dessen Richtung bewegt. Mithilfe eines Knopfes führt euer Spieler spezielle Bewegungen wie ein blitzschnelles Crossover-Dribbling oder einen Spin-Move aus, um sich so an seinem lästigen Verteidiger vorbeizumogeln. Während die NBA-Profis mit der L-Taste kurzzeitig den Turbogang einlegen, sorgt die R-Taste für eine erhöhte Aggressivität eures Spielers. Die Folge sind demütigende Monsterblocks und kraftvollere Dunks. Das durch die neue Steuerung modifizierte Gameplay und die aufgebohrte Grafik könnten zusammen mit den bewährten *NBA Courtside*-Stärken zu einem gelungenen Einstand auf dem GC-Court führen.

Jens Quentin

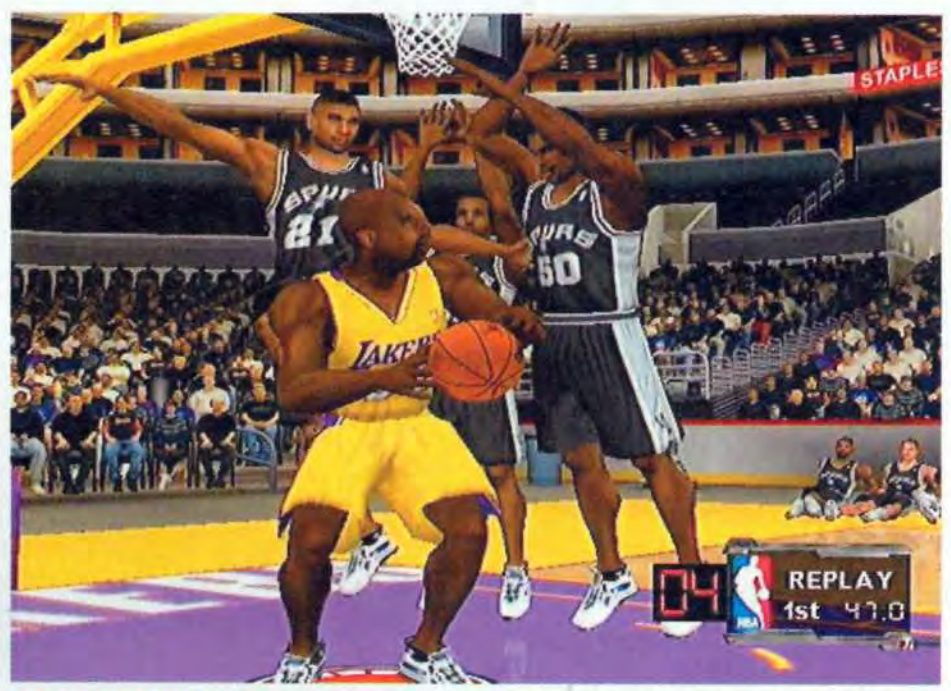
ERSTER EINDRUCK

Titel:	NBA Courtside 2002
System:	GameCube
Genre:	Basketball
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Nicht bekannt
Levels:	Entfällt
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	November 2001 (USA)
Einschätzung:	Gut

Beurteilung: *NBA Courtside 2002 verbindet gewohnte Stärken mit neuen Gameplay-Ideen. NBA-Fans sollten den Titel im Auge behalten.*



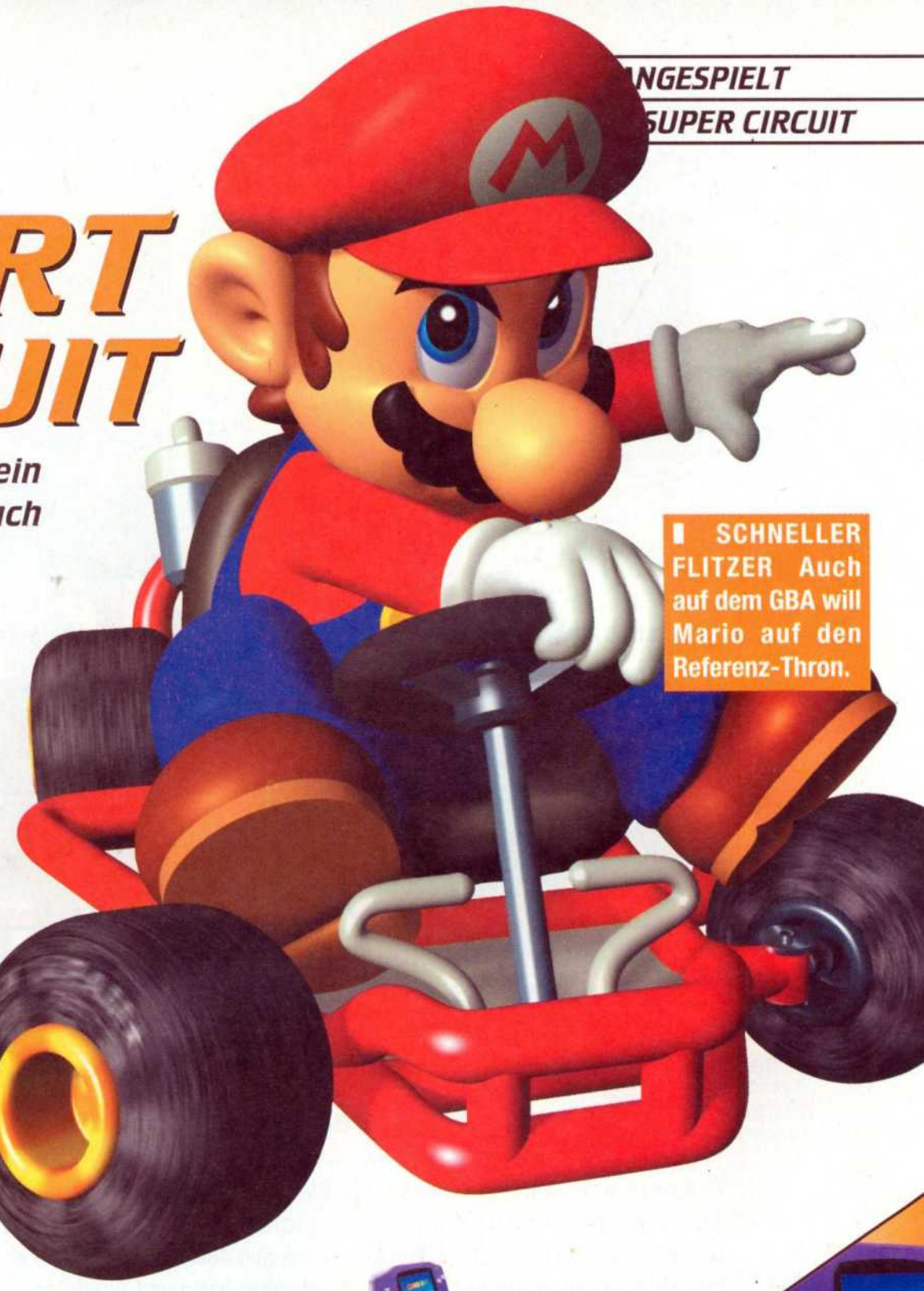
SKILLS Jeder der Profis hat individuelle Moves auf Lager, die NBA-Fans von den TV-Übertragungen kennen dürften.



TWIN TOWERS Selbst ein Shaquille O'Neal bekommt Probleme, wenn unter dem Korb Tim Duncan und David Robison warten.

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Mario und seine Freunde holen ihre Mini-Flitzer ein weiteres Mal aus der Garage und machen jetzt auch auf dem GBA die Piste unsicher!



SCHNELLER FLITZER Auch auf dem GBA will Mario auf den Referenz-Thron.

- **Genre**: Rennspiel
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.nintendo.com

Oft kopiert und nie erreicht! Dieser Satz trifft im Videospiele-Bereich besonders auf die *Mario Kart*-Reihe zu, welche schon unzählige Nachahmer fand. Häufig waren die teilweise frech abgekupferten Konkurrenz-Titel sogar von erstaunlich hoher Qualität, wie zum Beispiel *Konami Krazy Racers* erst vor kurzem eindrucksvoll unter Beweis stellte. Die Klasse des Originals konnte aber keine andere Fun-Raserei wirklich erreichen. Vor allem das einzigartige Fahrgefühl mit seinen kleinen Feinheiten ist und bleibt wohl ungeschlagen. Nach langem Warten ist es wieder so weit: Nintendo möchte jetzt auch GBA-Besitzern zeigen, dass der legendäre Ruf der Serie gerechtfertigt ist! Schon die Preview-Fassung macht deutlich, dass man in diesem Fall nichts dem Zufall überlassen will. Sämtliche Spielmodi der Vorgänger finden sich auch auf dem Game Boy Advance wieder und versprechen heiße Wettrennen der abgefahrenen Art. Egal, ob ihr gerne alleine durch die Kurse brettert, spaßige Duelle mit menschlichen Mitspielern zelebriert oder Rennen gegen die gnadenlos tickende Uhr bevorzugt – hier wurde an alles gedacht. Die japanische Fassung ermöglicht sogar spannende Online-Matches per Mobile-Adapter, aber dieses Feature wird für den westlichen Markt mit großer Wahrscheinlichkeit gestrichen. Denn leider wird das geniale Teil, mit dem ihr euren GBA mit einem Handy koppeln könnt, außerhalb Japans nicht offiziell vertrieben. Doch auch so bietet die coole Rasserei genug Spielspaß, um euch für lange Zeit vor den Mini-Screen zu fesseln. Die zahlreichen Cups halten Solospieler ewig bei der Stange und der geniale Multiplayer-Mode lässt euch sogar mit nur einem Modul um die Wette heizen. Da sind hitzige Auseinandersetzungen und Schadenfreude vorprogrammiert! Glücklicherweise wurde das Ganze auch optisch toll in Szene gesetzt, vor allem die gerenderten Charaktere in ihren schnellen Flitzern. Ein Extralob verdienen die vielen detailreichen Strecken – einfach klasse!

Ahmet Iscitürk

SELECT Alle bekannten Fahrer sind wieder mit an Bord!

COOL Mit nur einem Modul könnt ihr vier Kurse auswählen.

ERSTER EINDRUCK

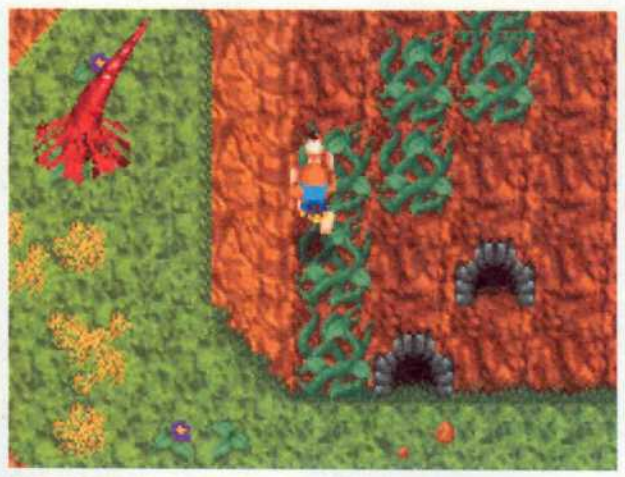
Titel:.....Mario Kart Super Circuit
System:.....Game Boy Advance
Genre:.....Rennspiel
Spieler: 1-4
Schwierigkeitsgrad: ...Nicht bekannt
Speichern:.....Batterie
Levels:.....Nicht bekannt
Preis:.....Ca. DM 100,-
Hersteller:.....Nintendo
Sprache:.....Englisch
Veröffentlichung:.....September
Einschätzung: .....Super

Beurteilung: Die Mutter aller Funracer ist zurück! Wir können es kaum noch erwarten!

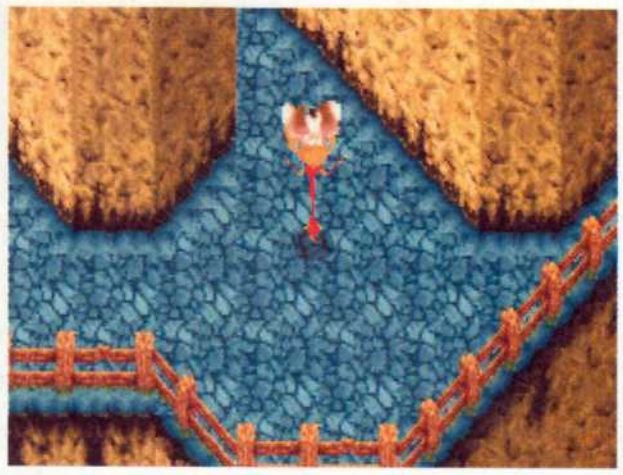
SCHWERGEWICHT Donkey Kong müsste jetzt eigentlich in den Abgrund stürzen. Aber er trotzt der Erdanziehungskraft!

TRIUMPH Nach Beendigung des Cups, ist Mario auf dem ersten Platz gelandet. Jetzt wird erst einmal richtig gefeiert.

BEKANNTE BRÜCKE Die beiden Helden durchstreifen bekannte Orte.



EFEU-WUCHERUNGEN Eine gut gepflanzte Efeu-Ranke ersetzt so manche Leiter.



VERTAUSCHTE ROLLEN Jetzt übernimmt Kazooie mal das Kommando.

BANJO-KAZOOIE: GRUNTY'S REVENGE

- **Genre**: Jump & Run
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: http://www.rareware.com

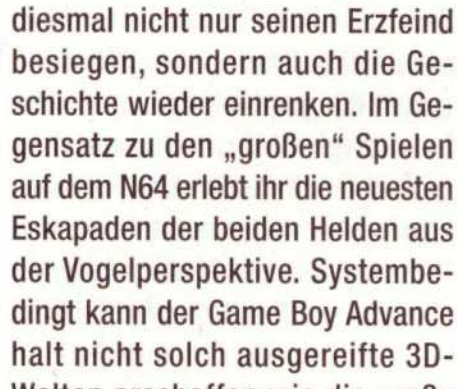
Was wäre, wenn? Purzelbär Banjo und seine gefiederte Freundin Kazooie bringen das Raum-Zeit-Kontinuum gehörig durcheinander.

Erinnern wir uns: Am Ende von *Banjo-Kazooie* wurde die Hexe Gunthilda unter einem Stein begraben. Nur um sich am Anfang von *Banjo-Tooie* von ihren miesen Schwestern retten zu lassen. Was wäre aber nun passiert, wenn ihr buckliger Diener sie befreit hätte und Gunthilda nicht auf die Hilfe ihrer Verwandtschaft angewiesen wäre? Es ist doch irgendwie merkwürdig, dass es Gunthildas buckliger Diener zwischen *Banjo-Kazooie* und *Banjo-Tooie* nicht geschafft hat, den Felsblock vom Gefängnis des bösen Kräuterfräuleins zu räumen. Was wäre nun aber passiert, wenn er es geschafft hätte und Gunthilda nicht auf die Hilfe ihrer noch mieseren Schwestern angewiesen wäre. Mit dieser Frage beschäftigt sich *Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge*. Denn irgendwie wurde die Zeitlinie verändert und Gunthilda hat selber die Möglichkeit, in die Vergangenheit zu reisen. Was liegt da näher, als ihren größten Misserfolg ungeschehen zu machen? So setzt die miese Minna alles in Bewegung, um den für Sie ärgerlichen Ausgang des N64-Titels *Banjo-Kazooie* zu verhindern. Doch da hat sie die Rechnung ohne den pummeligen Bären und die freche Möwe gemacht. Das dynamische Duo muss erneut ran und diesmal nicht nur seinen Erzfeind besiegen, sondern auch die Geschichte wieder einrenken. Im Gegensatz zu den „großen" Spielen auf dem N64 erlebt ihr die neuesten Eskapaden der beiden Helden aus der Vogelperspektive. Systembedingt kann der Game Boy Advance halt nicht solch ausgereifte 3D-Welten erschaffen wie die große Heimkonsole. Dennoch wird in der Handheld-Version alles vertreten sein, was die Serie auszeichnet. Ihr stöbert als Banjo und seine Rucksackkameradin Kazooie durch die bekannten Welten und lasst euch vom Zauber-Altmeister Mumbo Jumbo verzaubern. Welche Verwandlungen der senile Voodoo-Priester diesmal auf Lager haben wird, ist leider noch nicht bekannt. Wir sind gespannt, ob er es mit der Dreistigkeit Humba Wumbas aufnehmen kann. Natürlich ist auch das Lernen von Spezial-Manövern wieder ein zentrales Thema. Maulwurf Bottles hat sicherlich einige neue Moves in petto, die Gunthilda das Fürchten lehren werden.

Jean-Reiner Jung

BÄR UND VOGEL Die Rückkehr des dynamischen Duos

EINSACKEN Das dynamische Duo sammelt Noten ein.



BADETAG So ein Ausflug ans Meer ist doch was Feines.

MUMBO JUMBOS WOHNUNG Hier wohnt der Voodoo-Priester.

ERSTER EINDRUCK

Titel:..Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge
System:.....Game Boy Advance
Genre:.....Jump & Run
Spieler:.....1
Schwierigkeitsgrad: ...Nicht bekannt
Speichern:.....Nicht bekannt
Levels:.....Nicht bekannt
Preis:.....Nicht bekannt
Hersteller:.....Nintendo
Sprache:.....Nicht bekannt
Veröffentlichung: .....November
Einschätzung:.....Sehr gut

Beurteilung: Aufruhr im Parallel-Universum! Die Möwe und der Bär treiben ihr Unwesen in einem schönen 2D-Abenteuer.

WALT DISNEY PICTURES PRÄSENTIERT

DINOSAURIER

Freundschaft schliessen mit den Riesen!

Kennst Du Dich aus mit den Urzeitriesen?

Frage 1: Zu welcher Dinosaurierart gehört Aladar?

- A: Iguanodon
- B: Plattfußsaurier
- C: Großnasen

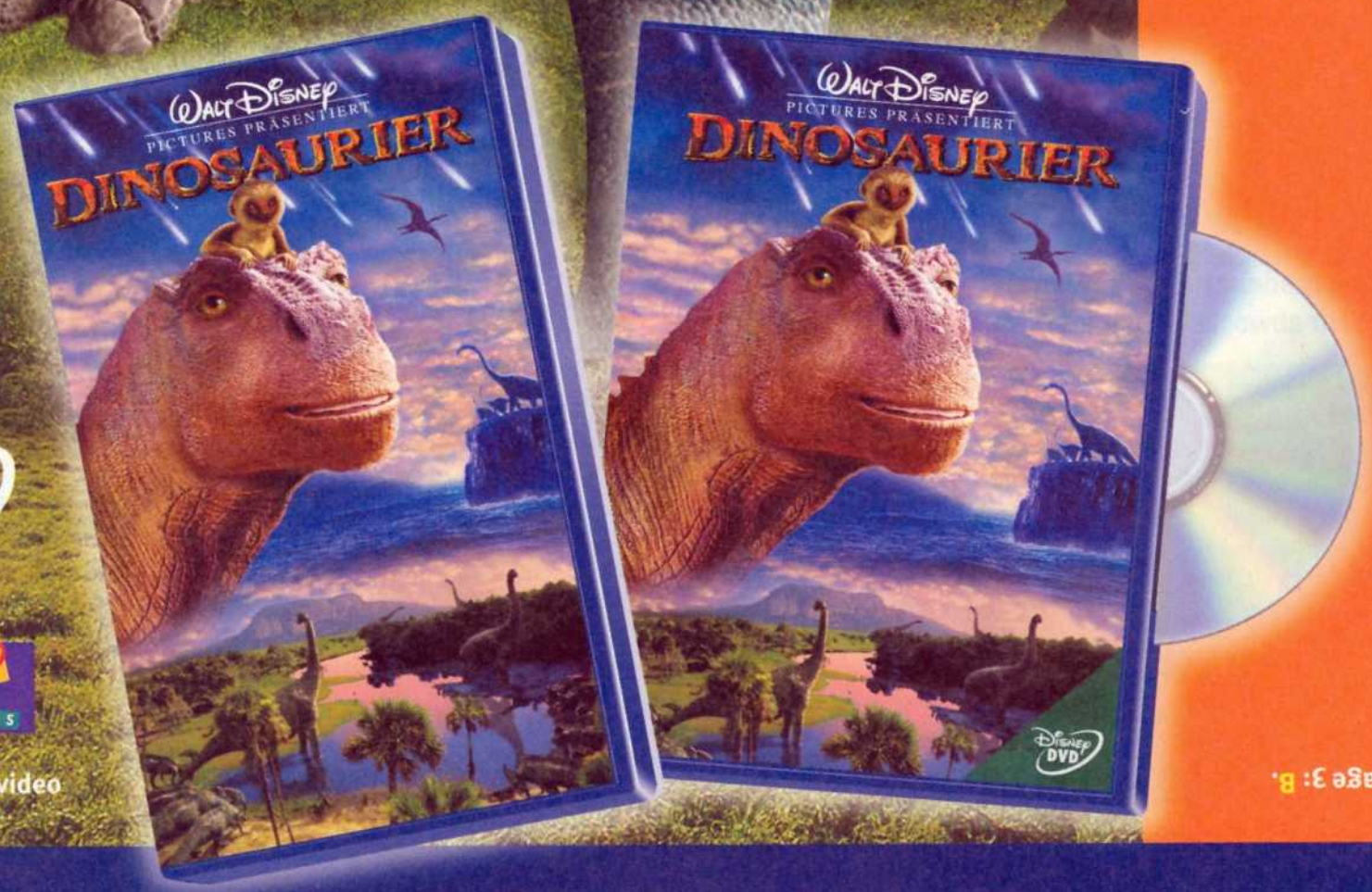
Frage 2: Wie groß können Brachiosauren werden?

- A: 50 cm
- B: 3 m
- C: über 10 m

Frage 3: Zu welcher Affenart gehören Aladars Freunde Zini und Plio?

- A: Schimpansen
- B: Lemuren
- C: Gorillas

Antworten: Frage 1: A, Frage 2: C, Frage 3: B.



© Disney

DISNEY VIDEOS

www.disney.de/video

Jetzt auf Video und DVD!

HINGUCKER Auch Donkey Kong selbst zeigt sich von seinem Knobel-Debüt begeistert!

DONKEY KONG: COCONUT CRACKERS

HOT! Auch in der Lava-Stage geht es mächtig heiß her.

- **Genre**: Geschicklichkeit
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.rareware.com

Donkey Kongs Affenbande entdeckt ein neues Genre für sich und debütiert jetzt in einem waschechten Puzzle-Abenteuer!

Schon vor Monaten machten erste Gerüchte um einen *Donkey Kong*-Titel für den Game Boy Advance die Runde. So ziemlich jeder rechnete damals mit einem weiteren Jump & Run aus dem Hause Rare. Als dann die ersten Fakten zu *Donkey Kong: Coconut Crackers* präsentiert wurden, waren nicht nur wir äußerst überrascht! Zum ersten Mal überhaupt treten Donkey Kong und Co. in einer astreinen Knobelei auf, die schon in der Preview-Fassung vollends überzeugen kann. Aber was anderes hätten wir von einem Titel aus dem Hause Rare auch nicht erwartet! Das Spielprinzip gibt sich erfrischend unkompliziert, megaspaßig und vor allem extrem suchtfördernd. Vom Himmel regnet es mit Farbe gefüllte Kokosnüsse, welche bei Bodenkontakt ihr Innerstes preisgeben – das bedeutet: jede Menge Farbe! Auf einem quadratischen Spielfeld, das euch aus einer isometrischen Perspektive präsentiert wird, gilt es dann, die verschieden farbigen Felder abzubauen. So einfach wie es klingt, ist es aber nicht und gerade die kleinen Gemeinheiten zeichnen diese Knobelei aus.
So treiben sich auch fiese Kremlings auf dem Spielfeld rum und machen euch das Puzzle-Leben schwer, indem sie farbige Felder für euch unbrauchbar machen. Durch geschickte Spielzüge verjagt ihr die Übeltäter und schafft euch so wieder mehr Platz. Besonders gelungen ist der Adventure-Mode, der euch auf Kong Island gegen besonders zähe Boss-Kremlings antreten lässt. Macht euch auf ein Wiedersehen mit alten Bekannten gefasst! Löblicherweise wurde auch ein abgefahrener Mehrspielermodus integriert. Bisher ist leider noch nicht bekannt, ob ein einziges Modul genügt, um zu viert loszudaddeln.

Ahmet Iscitürk

VORBILDLICH Durch die zahlreichen Spielmodi kommt keine Langeweile auf.

VIELFALT Die verschiedenen Spielfelder sind zumindest optisch sehr abwechslungsreich.

ALLER ANFANG IST LEICHT Die ersten Runden dienen der Übung und sind relativ leicht.

KNIFFLIG In späteren Levels werden eure grauen Zellen ganz schön strapaziert.

WIDERSACHER Die fiesen Kremlings sind natürlich wieder mit von der Partie.

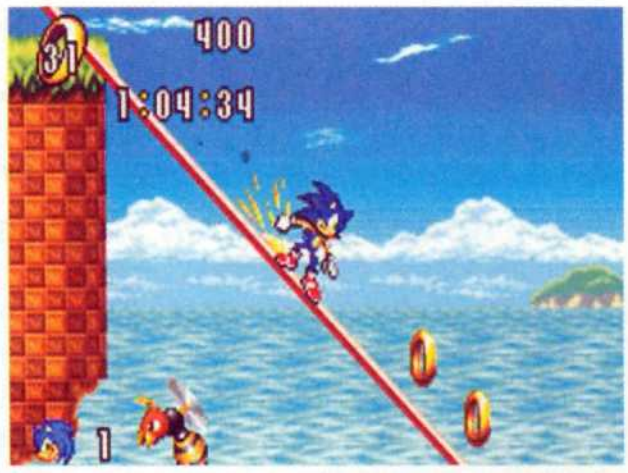
ERSTER EINDRUCK

Titel:..Donkey Kong: Coconut Crackers
System:.....Game Boy Advance
Genre: .....Geschicklichkeit
Spieler: 1-4
Schwierigkeitsgrad: ...Nicht bekannt
Speichern:.....Batterie
Levels:.....Nicht bekannt
Preis:.....Ca. DM 100,-
Hersteller:.....Nintendo
Sprache:.....Englisch
Veröffentlichung:.....Nicht bekannt
Einschätzung:.....Sehr gut

Beurteilung: Donkey Kongs Knobel-Debüt macht schon jetzt Lust auf mehr. Ein affenstarkes Game!

LOOPING Der pfeilschnelle Igel kann ohne Probleme durch Loopings rasen.

AMY HANGELT Die kleine Igel-Dame schlägt sich durch die Maschinenwelt.



GUTE SCHUHSOHLEN Der Igel braucht kein Skateboard zum Grinden.

SONIC THE HEDGEHOG ADVANCE

- **Genre**: Jump & Run
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Infogrames
- **Internet**: www.sega.de

Schluss mit dem Konsolenstreit! Segas Maskottchen rast mit Wahnsinnsgeschwindigkeit auf den Game Boy Advance zu.

Turbo-Igel Sonic feierte vor kurzem seinen zehnten Geburtstag. Mindestens genauso alt ist auch ein Streit, der die Videospielergemeinde spaltet: Wer ist besser, Sonic oder Mario? Musste man bisher mindestens zwei Konsolen zu Hause herumstehen haben, um anständig mitdiskutieren zu können, so können sich ab November auch die eingefleischtesten Nintendo-Fans ein Bild von Segas Haus-und-Hof-Maskottchen machen. Den Beinamen „Turbo-Igel" hat sich Sonic übrigens zu Recht verdient. Es gibt kaum einen Videospielhelden, der es in Sachen Geschwindigkeit mit ihm aufnehmen kann. Und so wetzt ihr mit ihm durch farbenfrohe Levels und schaltet die gemeinen Roboter seines Widersachers Dr. Robotnik aus. Dies erledigt der Draufgänger mit seinen Igelstacheln. Wenn sich Sonic zusammenkugelt und gegen Feinde hüpft oder rollt, werden diese ruck, zuck zu Schrott verarbeitet. Neben der Feindbekämpfung ist auch das Einsammeln von goldenen Ringen wichtig. Wird Sonic doch mal von einem Gegner getroffen, so verliert er zunächst nicht sein Leben, sondern alle eingesammelten Ringe. Wer fleißig sammelt, erhält für 100 Ringe ein Extraleben. Um spieltechnisch auf dem neuesten Stand zu sein, hat man sich für die Game-Boy-Advance-Version ein wenig an *Sonic Adventure 2* auf dem Dreamcast orientiert. So hat Sonic nicht nur das Grinden auf Geländern und Drahtseilen gelernt, sondern man hat auch drei weitere spielbare Charaktere implementiert, die sich in der Spielweise vollständig voneinander unterscheiden. *Sonic the Hedgehog Advance* macht jetzt schon einen sehr coolen Eindruck. Bis zur Veröffentlichung sollen außerdem noch ein Battle-Mode und ein *Tetris*-Klon namens Emerald-Hunt eingebaut werden, die den 1-Modul-Mehrspielermodus unterstützen. Wenn der Qualitätsstandard beibehalten wird, kann man im November mit der besten zweidimensionalen Sonic-Version aller Zeiten rechnen.

Jean-Reiner Jung

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..Sonic the Hedgehog Advance
System:.....Game Boy Advance
Genre:.....Jump & Run
Spieler: 1-4
Schwierigkeitsgrad: ...Nicht bekannt
Speichern:.....Nicht bekannt
Levels:.....Nicht bekannt
Preis:.....Ca. DM 100,-
Hersteller:.....Infogrames
Sprache:.....Englisch
Veröffentlichung: .....November
Einschätzung:.....Sehr gut

Beurteilung: Schnell, schneller, Sonic! Der Turbo-Igel legt auf dem GBA seinen besten 2D-Auftritt hin.

RINGE SAMMELN Die Ringe halten Sonic am Leben.

KOPFÜBER Der lang gezogene Looping sorgt für Abwechslung.

TOP-SPEED Bergabwärts wird Sonic schallschnell.

KLEINER FLAUSCHI Tails versucht, Sonic zu beeindrucken.

DIE HELDEN DES SONIC-UNIVERSUMS

Sonic the Hedgehog

Niemand kann ihn stoppen. Glaubt man den Gerüchten, hat der Einzelgänger sogar schon mal die Schallmauer durchbrochen. Mit seinen stacheligen Sprungattacken und den schallschnellen Sprintschuhen verarbeitet er jeden feindlichen Roboter zu Altmetall und lehrt seinen fiesen Erzfeind Dr. Ivo Robotnik das Fürchten.

Miles „Tails" Prower

Der kleine Fuchs bewundert Sonic über alles und versucht, seinem Idol nachzueifern. Sein größer Traum ist es, einmal genauso eigenständig wie sein großer Freund zu sein. Seinen Spitznamen Tails verdankt er seinen beiden Fuchsschwänzen, die nicht nur als zusätzlicher Propellerantrieb dienen, sondern ihn auch hoch in die Lüfte tragen können.

Knuckles the Echidna

Der australische Ameisenigel kann aus dem Sprung über kurze Strecken gleiten und mit seinen Krafthandschuhen sogar Steilwände erklettern. Zwischen Knuckles und Sonic gibt es seit ihrem ersten Zusammentreffen eine unausgesprochene Rivalität. Wenn es jedoch darum geht, die Welt zu retten, raufen sich die beiden zusammen und kämpfen Seite an Seite gegen Dr. Robotnik.

Amy Rose

Die Igeldame ist schon lange in Sonic verliebt und versucht immer wieder, seine Aufmerksamkeit zu erregen. Da Amy aber nicht so schnell rennen kann wie Sonic, ist ihr Schwarm meistens schon am Horizont verschwunden, bevor sie ihn auf einen Milchshake im nächsten Eiscafé einladen kann.

DIDDY KONG PILOT

Rare hebt ab! Ein Rennspiel der ganz besonderen Art steht mit Diddy Kong Pilot in den Startlöchern.

ÜBERFLIEGER Diddy ist seinem Vorbild Donkey Kong in Sachen Coolness mindestens ebenbürtig!

➤ **Genre**
Rennspiel
➤ **Spieler**
1-4
➤ **Hersteller**
Nintendo
➤ **Internet**
www.rareware.com

Diddy Kong Pilot bietet gleich zwei Überraschungen: Ihr lenkt keinen wendigen Straßenflitzer, sondern nehmt hinter dem Knüppel eines waschechten Mini-Fliegers Platz. Auch die Steuerung gestaltet sich mittels Tilt-Technologie äußerst spektakulär. Ein Sensor registriert den Neigungswinkel eures Handhelds und setzt diesen kurzerhand in Steuer-Befehle um. In diversen Spiel-Modi könnt ihr euer fliegerisches Talent unter Beweis stellen und euren Kontrahenten zeigen, wo der Hammer hängt! Verschiedene Waffen-Items, die euch noch aus *Diddy Kong Racing* für das N64 bekannt sein dürften, helfen euch bei Problemen mit der unliebsamen Konkurrenz und sorgen für zusätzliche Action! Die flotte Grafik erfreut jeden Handheld-Piloten und der obligatorische Mehrspieler-Modus sorgt für ordentlich Dauer-Motivation!

Ahmet Iscitürk

FIESLING Der fette Ober-Kremling passt kaum hinter das Steuer seines Fliegers.

AB GEHT DIE POST! Diddy Kong ist schon in jungen Jahren ein Mega-Star!

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Diddy Kong Pilot
System:	Game Boy Advance
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Batterie
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	Ca. DM 100,-
Hersteller:	Rare
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Eine weitere Perle aus den heiligen Hallen der englischen Software-Schmiede!

SABREWULF

Rares GBA-Engagement kennt keine Grenzen: Mit diesem Titel könnte die Softwareschmiede einen echten Überraschungshit landen.

NETTE GESELLEN In Ortschaften könnt ihr euch auch mit den zahlreichen Bewohnern unterhalten. So viel Zeit muss sein!

➤ **Genre**
Action-Adventure
➤ **Spieler**
1
➤ **Hersteller**
Nintendo
➤ **Internet**
www.nintendo.com

Der GBA mausert sich zum Jungbrunnen für diverse Klassiker. Aus der Urzeit der Computerspiele stammt *Sabrewulf*, das vor Ewigkeiten auf dem Spectrum-Heimcomputer für Furore sorgte. Schon damals war der Rare-Titel ein Beweis für das Können der englischen Edel-Entwickler und die GBA-Fassung steht dem Original in nichts nach. Grafisch ist der Nachfolger natürlich um Welten besser, wobei schon die ersten Shots Lust auf mehr machen.
Der Abenteurer Sabreman macht sich auf, dem legendären Sabrewulf das Handwerk zu legen. In typischer Action-Adventure-Manier tappst ihr durch tiefstes Urwald-Dickicht, sackt Schätze in versunkenen Tempeln ein und meistert knifflige Rätsel-Passagen. Leider müssen wir uns wohl noch bis nächstes Jahr gedulden, bis wir den Titel einem ausführlichen Test unterziehen können!

Ahmet Iscitürk

ENTDECKER Sabreman zieht es wieder in den tiefsten Dschungel!

BRUCHBUDE Was mag uns da drinnen nur erwarten?

GERÜCHT Angeblich ist das Original im Modul versteckt.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Sabrewulf
System:	Game Boy Advance
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Batterie
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	Ca. DM 100,-
Hersteller:	Rare
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Nicht bekannt
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Sabrewulf gehört noch lange nicht zum alten Eisen. Das könnte ein Überraschungshit werden!

KLONOA: EMPIRE OF DREAMS

Von der PlayStation auf den Game Boy Advance. Der drollige Namco-Plüschi wuselt durch die Traumwelt.

- **Genre**: Jump & Run
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Namco
- **Internet**: http://www.namco.com

Auf den ersten Blick sieht man es dem langohrigen Katzenverschnitt nicht an; aber Klonoa ist der Beschützer der Träume. Nach einem grandiosen PlayStation- und NeoGeo-Pocket-Auftritt kommt der kleine Held demnächst auf dem Game Boy Advance zum Zuge. Das Besondere an den *Klonoa*-Spielen sind die Fähigkeiten des kleinen Rackers. Während andere Helden die Feinde nur aus dem Spiel katapultieren, fängt Klonoa seine Gegenspieler ein und nutzt sie als Sprungunterstützung. Außerdem kann der Held wie Dumbo mit den Ohren schlackern und damit ein Quäntchen weiter springen. In der GBA-Version tauchen neben den normalen Lauf- und Hüpf-Levels einige abwechslungsreiche Surf-Levels auf. Ihr spurtet dabei auf eurem Brett durch die Wellen oder durch Schneeparadiese. Grafisch präsentiert sich das Spiel um den kleinen Puschel in bewährter 2D-Grafik. Auf der Oberwelt lässt der GBA jedoch seine 3D-Muskeln spielen. Die Karten werden gedreht und gezoomt, dass es eine wahre Wonne ist. Wenn *Klonoa: Empire of Dreams* denselben Standard hält wie die Vorgänger-Titel, steht uns ein Spitzen-Jump&Run ins Haus.

Jean-Reiner Jung

WEG INS ABENTEUER Die einzelnen Oberwelten haben 3D-Grafik vom Feinsten.

SPRUNGGEWALTIG Klonoa benutzt den roten Feind für einen höheren Sprung.

ERSTER EINDRUCK

Titel:.....Klonoa: Empire of Dreams
System:.....Game Boy Advance
Genre:.....Jump & Run
Spieler:.....1
Schwierigkeitsgrad: ...Nicht bekannt
Speichern:.....Nicht bekannt
Levels:.....40+
Preis:.....Ca. DM 100,-
Hersteller:.....Namco
Sprache:.....Japanisch
Veröffentlichung:.....September
Einschätzung:.....Sehr gut

Beurteilung: Süß und knuddelig. Der puschelige Klonoa hat einen wirklich traumhaften Game-Boy-Advance-Auftritt.

JoWooD, Masterfoods und N-ZONE präsentieren euch das

M&M's-Gewinnspiel

Wer suchet, der findet!

Die lustige M&M's-Parade ist Opfer einer Mal- und Radierattacke geworden. Wenn du die M&M's-Gesellen der oberen Abbildung mit denen der unteren vergleichst und alle Veränderungen auf der Fälschung findest, dann hast du gute Chancen, geniale Preise zu gewinnen! Also Augen auf und Los!

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und nennt die Anzahl der gefundenen Unterschiede, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

01 90/08 58 60*
(Leider nur in Deutschland möglich)

Oder schreibt eine Postkarte mit der Lösung an folgende Anschrift:
COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone
Kennwort: M&M's-Suchspiel
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Teilnahmeschluss ist der 29. August 2001.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,50 pro Verbindung sowie DM 0,24 pro Minute.

Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Fa. Masterfoods und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel gebt ihr euer Einverständnis zur Veröffentlichung eures Namens im Gewinnfall.

1. Preis
Das witzige M&M's-Minis-Spiel „Madness" plus ein Game Boy Color

2.–6. Preis
Je ein M&M's-Minis-Spiel „Madness"

NEU und ab jetzt auch im Handel!

© kk COMPUTEC MEDIA AG

Die wichtigsten Spiele für N64, GC und GBA im Überblick!

DAS SPIELE-LEXIKON

Egal, ob Nintendo 64, Game Boy Advance oder GameCube: In unserem Spiele-Lexikon findet ihr die wichtigsten Infos zu den besten Spielen, den aktuellen Neuheiten und geheimen Projekten der Spieleentwickler! Auf dieser Doppelseite werden alle Nintendo-64-Fans bedient, auf den folgenden Seiten informieren wir euch über den aktuellen Stand der Dinge in Sachen Game Boy Advance und GameCube!

Nintendo-64-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
Arcade				
Iggy's Reckin Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
Aktuelle Rennspiel-Neuheit				
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	6/01	86%
Sci-Fi-Rennspiele				
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Action-Adventure/Jump & Run				
Donkey Kong 64	Jump & Run	Nintendo	12/99	95%
Aktuelle Jump&Run-Neuheit				
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump & Run	Nintendo	7/01	80%
Rollenspiel				
Zelda: Ocarina of Time	Rollenspiel	Nintendo	12/98	97%
Aktuelle Rollenspiel-Neuheit				
Aidyn Chronicles: The First Mage	Rollenspiel	THQ	6/01	65%
Action				
Pokémon Snap	Action	Nintendo	9/00	95%
Beat 'em Up				
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
Fußball				
ISS 2000	Fußball	Konami	9/00	90%
Basketball				
NBA Live 2000	Basketball	Electronic Arts	12/99	90%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	Electronic Arts	1/98	92%
Football				
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	12/00	90%
Sportspiele (Sonstige)				
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	11/00	92%
Geschicklichkeit				
The New Tetris	Geschicklichkeit	Nintendo	10/99	91%
Simulation				
Pilot Wings 64	Simulation.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Was kommt wann? (D/CH/A)

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Juli				
Aidyn Chronicles: First M.	RPG	THQ	65%	Anfang Juli
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump & Run	Nintendo	86%	Anfang Juli
Oktober				
Paper Mario	RPG	Nintendo	85%	5. Oktober
Pokémon Stadium 2	Action	Nintendo	–	Oktober
Weitere Veröffentlichungen in 2001				
Mario Party 3	Action	Nintendo	84%	4. Quartal
Angekündigte Titel ohne Termin				
Animal Forest	Action-Adventure	Nintendo	–	Nicht bekannt
Army Men: Air Combat	Action	3DO	–	Nicht bekannt
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	3DO	–	Nicht bekannt
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Hudson Soft	67%	Nicht bekannt
Custom Robo V2	Action	Nintendo	–	Nicht bekannt
DDR: Disney's W. D. M.	Action	Konami	64%	Nicht bekannt
Dr. Mario 64	Geschicklichkeit	Nintendo	–	Nicht bekannt
Hey You, Pikachu!	Simulation	Nintendo	86%	Nicht bekannt
Indiana Jones a. t. Inf. M.	Action-Adventure	THQ	88%	Nicht bekannt
Mega Man 64	Action	Capcom	63%	Nicht bekannt
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	85%	Nicht bekannt
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	–	Nicht bekannt

Aktuelle N64-Entwicklungen

Welche Spiele für das Nintendo 64 werden derzeit noch entwickelt? Wir zeigen euch alle Projekte auf einen Blick!

Action-Adventure

Die N64-Zukunft des Archäologen ist inzwischen leider mehr als ungewiss.

Titel: . .Indiana Jones a. t. Infernal Machine
Hersteller: . . . . . .THQ
Termin (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action

Party on! Ende des Jahres steigt die Feier endlich auch bei euch zu Hause!

Titel: . . . . . .Mario Party 3
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): . . . . . .4. Quartal

RPG

Am 5. Oktober erscheint das gelungene Rollenspiel auch in Deutschland.

Titel: . . . . . .Paper Mario
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): . . . . . .5. Oktober

Action

Bevor die Kämpfe beginnen, müsst ihr euch noch bis zum Herbst gedulden.

Titel: . . . .Pokémon Stadium 2
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Termin (D): . . . . . .Oktober

Skateboarding

Momentan sieht es leider nicht so aus, als ob der Titel auch in Europa erscheint.

Titel: . .T. Hawk's Pro Skater 2
Hersteller: . . . . . .Activision
Termin (D): . . . . . .Nicht bekannt

Aktuelle GBA-Entwicklungen

Hier zeigen wir die wichtigsten Spiele für den Game Boy Advance, welche demnächst in Deutschland erscheinen werden!

Jump & Run

Neueste Infos und Bilder zu diesem Titel findet ihr im Heft auf Seite 20.

Titel: .Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge
Hersteller: ..... Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Action

Bruce Waynes zweites Ich breitet im November die Flügel aus.

Titel: . . . . .Batman Vengeance
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Geschicklichkeit

Neben einem Story-Mode bietet das Spiel einen tollen Mehrspielermodus.

Titel: .Bomberman Tournament
Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....August

Rollenspiel

RPG-Fans bekommen beim Klang dieses Namens einen verträumten Blick.

Titel: . . . . . .Breath of Fire
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): ..... November

Geschicklichkeit

Eine unterhaltsame Mischung aus Rennspiel und Geschicklichkeit.

Titel: . . . . . .BONX
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): ..... November

Rennspiel

Cool! Durch Bewegen des GBA steuert ihr eure Piloten durch die Lüfte.

Titel: . . . . . .Diddy Kong Pilot
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Geschicklichkeit

Diesmal muss der weltbekannte Affe die Hirnzellen statt der Muckis anstrengen.

Titel: Donkey Kong: Coconut Crackers
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Nicht bekannt

Fußball

Wir sind schon sehr auf den ersten GBA-Kick aus dem Hause Virgin gespannt.

Titel: . .European Super League
Hersteller: .....Virgin Interactive
Termin: .....September

Sportspiel

Trainiert schon mal eure Finger! Anfang September beginnt der GBA-Mehrkampf.

Titel: . . . . . Fila Decathlon
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Anfang September

Beat 'em Up

Der zierliche Ahmet hat sich bereits ausgiebig mit den Schurken geprügelt.

Titel: . . . . . Final Fight One
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....September

Game-Boy-Advance-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Rennspiele				
GT Advance Championship Racing	Rennspiel	THQ	82%	7/01
Top Gear GT Championship	Rennspiel	Mitsui	54%	7/01
Sci-Fi-Rennspiele				
F-Zero MAXIMUM VELOCITY	Rennspiel	Nintendo	85%	7/01
Fun-Racing				
Konami Krazy Racers	Rennspiel	Konami	83%	7/01
Jump & Run				
Pinobee: Wings of Adventure	Jump & Run	Activision	80%	7/01
Rayman Advance	Jump & Run	Ubi Soft	86%	6/01
Super Mario Advance	Jump & Run	Nintendo	83%	7/01
Action				
Army Men Advance	Action	Infogrames	68%	8/01
Castlevania: Circle of the Moon	Action	Konami	86%	7/01
Tweety and the Magic Gems	Action	Mitsui	69%	7/01
Sportspiele (Sonstige)				
Ready 2 Rumble: Round 2	Boxen	Konami	69%	7/01
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	88%	7/01
Geschicklichkeit				
Kurukuru Kururin	Geschicklichkeit	Nintendo	81%	7/01

Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
August				
Bomberman Tournament	Geschicklichkeit	Activision	84%	August
September				
European Super League	Fußball	Virgin Interactive	–	September
Fila Decathlon	Sportspiel	THQ	–	Anfang September
Final Fight One	Beat 'em Up	Ubi Soft	80%	September
Mario Kart Super Circuit	Rennspiel	Nintendo	–	Mitte September
Men in Black	Action	Ubi Soft	–	September
Spider-Man: Mysterio's Menace	Action	Activision	–	September 2001
X-Men: Reign of Apocalypse	Action	Activision	–	September 2001
Oktober				
MotoGP	Rennspiel	THQ	–	Ende Oktober
MX 2002 feat. Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	–	Ende Oktober
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	–	Ende Oktober
November				
Atlantis: The Lost Empire	Nicht bekannt	THQ	–	9. November
Batman Vengeance	Action	Ubi Soft	–	November
BONX	Geschicklichkeit	Ubi Soft	–	November
Breath of Fire	Rollenspiel	Ubi Soft	–	November
DSF Total Soccer	Fußball	Ubi Soft	–	November
Gun Vehicle	Action	Virgin Interactive	–	November
Kao the Kangaroo	Action	Virgin Interactive	–	November
Mega Man Battle Network	Rollenspiel	Ubi Soft	–	November
Prehistoric Man	Action	Virgin Interactive	–	November
Robocop	Action	Virgin Interactive	–	November
Rugrats: Kingdom	Action	THQ	–	Ende November
Scooby-Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	–	Ende November
SpongeBob: SuperSponge	Action	THQ	–	Ende November
Super Street Fighter II TR	Beat 'em Up	Ubi Soft	–	November
Tom & Jerry: The Magic Ring	Action	Ubi Soft	–	November
WWF Road to Wrestlemania	Wrestling	THQ	–	Ende November
Dezember				
Tom Clancy's Rainbow Six	Action	Ubi Soft	–	Dezember
Weitere Veröffentlichungen in 2001				
Advance Wars	Strategie	Nintendo	–	4. Quartal
Creatures	Simulation	Swing!	–	3. Quartal
David Beckham Soccer	Fußball	Rage	–	2001
Denki Blocks	Geschicklichkeit	Rage	–	2001
Driven	Rennspiel	Blam! Entertainment	–	2001
Ecks vs. Sever	Action	Blam! Entertainment	–	2001
Hot Potato!	Geschicklichkeit	Blam! Entertainment	–	2001
Lady Sia	Action-Adventure	TDK	–	2001
Lucky Luke	Action	Infogrames	–	2001
Matt Hoffman's Pro BMX	Biking	Activision	–	2001
No Rules	Sportspiel	TDK	–	2001
Planet Monsters	Action	Virgin Interactive	–	2001
Pocket Music	Simulation	Rage	–	2001
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	–	4. Quartal
Rocket Power: The Dream Scheme	Action	THQ	–	2001
Shaun Palmer's Pro Boarder	Snowboarding	Activision	–	2001
Tiny Toon Adv.: Busters Bad Dream	Action	Swing!	–	3. Quartal
Wario Land 4	Jump&Run	Nintendo	–	4. Quartal

Fortsetzung nächste Seite

Veröffentlichungen in 2002

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Barbarian	Action	Virgin Interactive	–	Februar
Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	Ubi Soft	–	2002
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action	Ubi Soft	–	2002
Downforce	Rennspiel	Virgin Interactive	–	April
Hot Wheels Advance	Rennspiel	THQ	–	Mitte Januar
Mike Tyson Boxing	Boxen	Ubi Soft	–	2002
Monster AG	Nicht bekannt	THQ	–	1. Quartal
Kasparov	Schach	Virgin Interactive	–	2002
SW Episode I: Jedi Power Battles	Action	THQ	–	Ende Januar
Street Fighter Alpha 3	Beat 'em Up	Ubi Soft	–	2002
TOCA World Touring Cars	Rennspiel	Ubi Soft	–	2002
Top Gun	Action	Virgin Interactive	–	März
Wild Thronberries	Action	THQ	–	Ende Februar

Weitere Spiele ohne Termin

Advance Wars	Strategie	Nintendo	–	Nicht bekannt
An American Tail: Feivel Strikes Gold	Action	Swing!	–	Nicht bekannt
Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge	Jump & Run	Nintendo	–	Nicht bekannt
Diddy Kong Pilot	Rennspiel	Nintendo	–	Nicht bekannt
Donkey Kong: Coconut Crackers	Geschicklichkeit	Nintendo	–	Nicht bekannt
ESPN Fishing	Simulation	Konami	–	Nicht bekannt
ESPN Golf Master	Golf	Konami	–	Nicht bekannt
ESPN X Games Skateboarding	Skateboarding	Konami	–	Nicht bekannt
Frogger	Geschicklichkeit	Konami	–	Nicht bekannt
Golden Sun	Rollenspiel	Nintendo	–	Nicht bekannt
Harry Potter u. d. Stein d. Weisen	Adventure	Electronic Arts	–	Nicht bekannt
In einem Land vor unserer Zeit	Action	Swing!	–	Nicht bekannt
ISS	Fußball	Konami	–	Nicht bekannt
Jurassic Park 3	Action	Konami	–	Nicht bekannt
LEGO Bionicle	Action	LEGO Media	–	Nicht bekannt
LEGO Island 2	Action	LEGO Media	–	Nicht bekannt
LEGO Racers 2	Rennspiel	LEGO Media	–	Nicht bekannt
Metroid 4	Action	Nintendo	–	Nicht bekannt
Rocket Power: Dream Scheme	Action	THQ	–	Nicht bekannt
Sabrewulf	Action-Adventure	Nintendo-	–	Nicht bekannt
Sonic The Hedgehog Advance	Action	Sega	–	Nicht bekannt
Thunderbirds	Action	SCi	–	Nicht bekannt
Tiny Toons Adv.: Wacky Stackers	Geschicklichkeit	Swing!	–	Nicht bekannt
Wario Land	Action	Nintendo	–	Nicht bekannt

Weitere GBA-Projekte (Japan/USA)

Folgende Spiele sind für den GBA in den USA und Japan angekündigt oder erhältlich

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Arial Aces	Nicht bekannt	Pipe Dream Interactive	–	30. Sept. (USA)
Caesar's Palace	Simulation	Majesco	–	Juli (USA)
ChoroQ Advance	Rennspiel	Takara	–	Erhältlich (Japan)
Cubix: Robots for Everyone	Nicht bekannt	3DO	–	Nicht bekannt
Baketsu Daisakusen	Simulation	Nintendo	–	Nicht bekannt
Breath of Fire I	Rollenspiel	Capcom	–	Erhältlich (Japan)
Dark Arena	Nicht bekannt	Majesco	–	Juni (USA)
Digi-Communication	Simulation	Media Works	–	Frühjahr (Japan)
Dokapon Monster Hunter	Nicht bekannt	Asmik Ace	–	3. August (Japan)
Dragon Ball Z: The Legacy of Goku	Nicht bekannt	Infogrames	–	Nicht bekannt
EX Monopoly	Brettspiel	Takara	–	Erhältlich (Japan)
Fire Enblem – Dark Shrine Maiden	Rollenspiel	Nintendo	–	Nicht bekannt
Flower Blooming Competition	Simulation	Nintendo	–	Nicht bekannt
Fortress	Action	Majesco	–	Juni (USA)
F-14 Tomcat	Action	Majesco	–	30. Sept. (USA)
Gensousuikoden Card Stories	Nicht bekannt	Konami	–	13. Sept. (Japan)
Hanasaki Wars	Nicht bekannt	Nintendo	–	Nicht bekannt
Hatena Satena	Nicht bekannt	Hudson	–	Nicht bekannt
Hello Kitty Miracle Collection	Compilation	Imagineer	–	Nicht bekannt
High Heat M.L. Baseball 2002	Baseball	3DO	–	17. Juli (USA)
Jelly Belly	Nicht bekannt	Majesco	–	Juli (USA)
Klonoa	Jump & Run	Namco	–	Erhältlich (Japan)
Magical Vacation	Nicht bekannt	Nintendo	–	Nicht bekannt
Minna to Ishyo!	Nicht bekannt	MTO	–	Nicht bekannt
MLB Sluggers	Baseball	Midway	–	Nicht bekannt
M&Ms: Lost in Time	Nicht bekannt	Majesco	–	Juli (USA)
Monster Farm Mania	Nicht bekannt	Tecmo	–	Nicht bekannt
Morita Shogi Advanced	Nicht bekannt	Hudson	–	Nicht bekannt
Muppet Battle Pinball	Simulation	NewKidCo	–	Ende 2001
Muscle Ranking	Nicht bekannt	Konami	–	26. Juli (Japan)
My Beetle	Nicht bekannt	MDO	–	Erhältlich (Japan)
NFL Blitz 2002	Football	Midway	–	3. Quartal (USA)
NHL Hitz	Eishockey	Midway	–	Nicht bekannt
No Rules Get Phat	Nicht bekannt	TDK Mediactive	–	November (USA)
Pac-Man Advance	Geschicklichkeit	Midway	–	Nicht bekannt
Paintball	Action	Majesco	–	Juli (USA)
Phalanx	Action	Kemco	–	Sept. (Japan)
Puyo Puyo	Geschicklichkeit	Sega	–	Nicht bekannt
Robot Ponkotsu 2 Cross Version	Nicht bekannt	Hudson	–	13. Sept. (Japan)
Robot Ponkotsu 2 Link Version	Nicht bekannt	Hudson	–	13. Sept. (Japan
Sansara Naga	Nicht bekannt	Victor Interactive	–	Nicht bekannt
Spyro: Season of Ice	Jump & Run	Universal Interactive	–	September (USA)
Star Communicator	Nicht bekannt	Konami	–	Nicht bekannt
Street Fighter IIX Revival	Beat 'em Up	Capcom	–	Erhältlich (Japan)
Super Black Bass	Simulation	Starfish	–	10. August (Japan)
Super Horse Rhapsody	Simulation	Capcom	–	Erhältlich (Japan)
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	–	Nicht bekannt
Toy Robo Force	Nicht bekannt	Global Entertainment	–	Erhältlich (Japan)
Unlimited Mystery Zero Tours	Nicht bekannt	Media Ring	–	Juli (Japan)
X Games Snowboarding	Snowboarding	Konami	–	Nicht bekannt
Yugioh Duel Monsters 5	Rollenspiel	Konami	–	Erhältlich (Japan)

Geschicklichkeit

Rückkehr eines Klassikers! Der grüne Geselle hüpft bald auch auf dem GBA.

Titel: .....Frogger
Hersteller: .....Konami
Termin (D): ..... Nicht bekannt

Action

Das knuffige Känguru wird sicherlich auch in Deutschland viele Fans finden.

Titel: ..... Kao the Kangaroo
Hersteller: .....Virgin Interactive
Termin (D): ..... November

Rennspiel

Klasse! Mitte September steht der Klempner auch bei uns am Start.

Titel: .Mario Kart Super Circuit
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Mitte September

Rollenspiel

Lobenswert! Ubi Soft veröffentlicht das RPG in Deutschland.

Titel: . .Mega Man Ba. Network
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Rennspiel

Die rasanten Zweiräder liefern sich Ende Oktober heiße Positionsduelle.

Titel: .....MotoGP
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Ende Oktober

Action

Im September lautet das Motto: „Here come the Men in Black!"

Titel: .....Men in Black
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....September

Action

Der Bulle aus Metall lässt im November die Kanone sprechen.

Titel: .....Robocop
Hersteller: .....Virgin Interactive
Termin (D): .....November

Action

Spider-Man rettet die Welt auch auf dem GBA vor diversen Obermotzen.

Titel: .Spider-Man: Mysterio's Menace
Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....September

Action

Freunde der Sternenkrieger müssen sich noch ein wenig in Geduld üben.

Titel: SW Episode I: Jedi Power Battles
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Ende Januar 2002

Beat 'em Up

Dieser Titel verspricht ein weiteres Highlight für Fans des Genres zu werden.

Titel: Super Street Fighter II Turbo Revival
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Wrestling

Hurra! THQ setzt seine geniale WWF-Serie auch auf dem GBA fort.

Titel: .WWF Road to Wrestlemania
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Ende November

Action

Die schlagkräftige Truppe der X-Men feiert ihr GBA-Debüt im September.

Titel: .X-Men: Reign of Apocalypse
Hersteller: ..... Activision
Termin (D): .....September

Aktuelle GC-Entwicklungen

Welche GameCube-Spiele befinden sich derzeit gerade in der Entwicklung? Wir zeigen die wichtigsten und geheimsten Projekte!

Action-Adventure

Der GameCube eine Kinderkonsole? Dieses Spiel beweist das Gegenteil.

Titel: .....Eternal Darkness

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Action-Adventure

Typisch Rare! Ein innovatives Gameplay zeichnet dieses Spiel aus.

Titel: .Kameo: Elements of Power

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Jump & Run

Wir können es kaum abwarten, im Gemäuer auf Entdeckungssuche zu gehen.

Titel: .....Luigi's Mansion

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Football

Besonders Jens fiebert der GC-Umsetzung der altehrwürdigen Madden-Serie entegen.

Titel: .....Madden NFL 2002

Hersteller: .....Electronic Arts
Release (D): 2002

Rennspiel

Ob man die GBA-Version mit der GC-Version verbinden kann? Wir sind gespannt.

Titel: .....Mario Kart

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

Die präsentierte Demo macht auf jeden Fall Appetit auf mehr.

Titel: .....Metroid Prime

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Basketball

Die überarbeitete Steuerung soll für eine einfachere Kontrolle auf dem Court sorgen.

Titel: ....NBA Courtside 2002

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Strategie

Ob die Namensähnlichkeit zu den Pokémon rein zufällig ist? Wer weiß ...

Titel: .....Pikmin

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Action-Adventure

Kann Fox McCloud die Dinos vor dem Untergang retten? Die Zukunft wird es zeigen.

Titel: .Star Fox Adventures: DP

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Beat 'em Up

Auf Seite 14 werdet ihr umfassend über die Nintendo-Prügelei informiert.

Titel: ...Super Smash Bros Melee

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Action-Adventure

Schade! Dieser Titel wurde leider aus der Release-Liste gestrichen.

Titel: .....Raven Blade

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Gestrichen

Action

Gratulation! Das Spiel konnte den E3-Award als bestes Actionspiel einheimsen.

Titel: SW RL: Rogue Squadron II

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Rennspiel

Die Umsetzung für den GameCube bietet tolle Effekte und neue Wetterbdingungen.

Titel: .Wave Race: Blue Storm

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Rollenspiel

Auf der Nintendo Space World Ende August werden endlich Details zum Spiel angekündigt.

Titel: .....Zelda

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

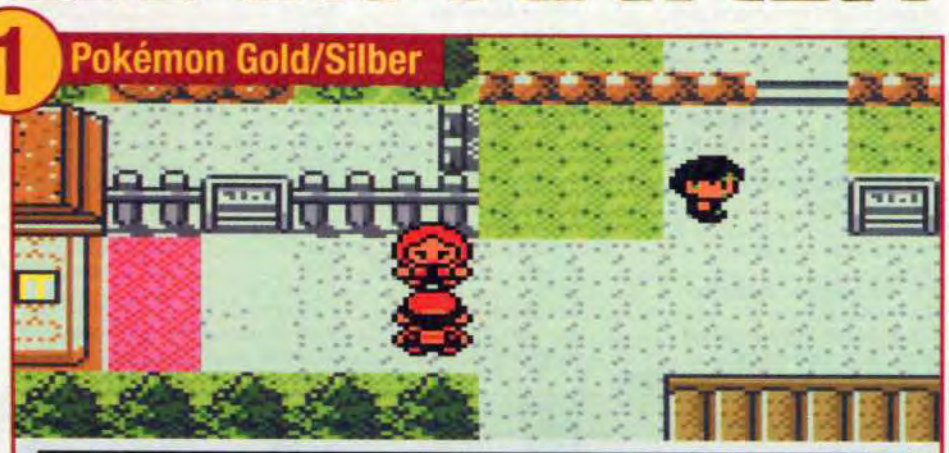
GameCube-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Veröffentlichung
Erscheint voraussichtlich 2001 in Japan/USA (Deutschland: 2002)			
18 Wheeler: American Pro Trucker	Rennspiel	Acclaim	2001
All-Star Baseball 2002	Baseball	Acclaim	November
Batman	Action	Ubi Soft	2001
Crazy Taxi	Rennspiel	Acclaim	November
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	Dezember
Extreme G3 Racing	Rennspiel	Acclaim	November
In einem Land vor unserer Zeit	Action-Adventure	Swing!	2001
Jimmy Neutron Boy Genius	Action	THQ	2001
Legends of Wrestling	Wrestling	Acclaim	2001
Luigi's Mansion	Jump & Run	Nintendo	November
Madden NFL 2002	Football	Electronic Arts	2001
MX 2002 feat. R. Carmichael	Rennspiel	THQ	2002 (D)
NBA Courtside 2002	Basketball	Nintendo	November
NFL Blitz 2002	Football	Midway	2001
NFL Quarterback Club 2002	Football	Acclaim	November
NHL Hitz 2002	Eishockey	Midway	2001
Pikmin	Simulation	Nintendo	Dezember
Rogue Spear	Action	Ubi Soft	2001
Rugrats	Action	THQ	2001
Star Wars: Rogue Squadron II	Action	LucasArts	2001
Starfox Adventures: DP	Action-Adventure	Nintendo	November
Super Smash Brothers Melee	Beat 'em Up	Nintendo	November
Wave Race: Blue Storm	Rennspiel	Nintendo	2001
Erscheint voraussichtlich 2002			
All-Star Baseball 2003	Baseball	Acclaim	2002
Dave Mirra Freestyle BMX 2	Biking	Acclaim	2002
Donald Duck	Action	Ubi Soft	2002
Hot Wheels	Rennspiel	THQ	2002
J. McGrath Supercross World	Rennspiel	Acclaim	2002
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	Nintendo	2002
Largo Winch	Action-Adventure	Ubi Soft	2002
Monkey Ball	Geschicklichkeit	Sega	2002
Phantasy Star Online 2	Rollenspiel	Sega	2002
Rally Simulation	Rennspiel	Ubi Soft	2002
Rayman Tribe	Jump & Run	Ubi Soft	2002
Rocket Power	Action	THQ	2002
Scooby Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	2002
Spider-Man Movie	Action	Activision	2002
SpongeBob SquarePants	Nicht bekannt	THQ	2002
SSX Extreme	Snowboarding	Electronic Art	2002
Tarzan	Action	Ubi Soft	2002
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	Anfang 2002
The Powerpuff Girls	Action	Bam!	2002
Tiny Toons Adventures	Action	Swing!	2002
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	2002
Turok Evolution	Action	Acclaim	2002
WWF Wrestlemania	Wrestling	THQ	2002
Angekündigte Titel ohne Termin			
Animal Forest	Action-Adventure	Nintendo	Nicht bekannt
Donkey Kong Racing	Rennspiel	Nintendo	Nicht bekannt
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	Nicht bekannt
Doshin the Giant	Simulation	Nintendo	Nicht bekannt
Mario Kart	Rennspiel	Nintendo	Nicht bekannt
Matrix	Action-Adventure	Interplay	Nicht bekannt
Metroid Prime	Action	Nintendo	Nicht bekannt
Mickey	Action	Nintendo	Nicht bekannt
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	Nicht bekannt
Noch nicht offiziell bestätigte Titel:			
Crash Bandicoot	Jump & Run	Konami	Nicht bekannt
Galleon	Action-Adventure	Interplay	2001
ISS	Fußball	Konami	Nicht bekannt
Jurassic Park III	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Mario 128	Jump & Run	Nintendo	2001
NBA Street	Basketball	Electronic Arts	2002
Picassio	Action-Adventure	Promethean Design	2001
Pokémon	Action	Nintendo	2001
Saffire	Action-Adventure	Saffire	2001
Stunt Driver	Rennspiel	Climax	Ende 2001
The Road To El Dorado	Action-Adventure	Ubi Soft	2001
The Thing	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Thornado	Action	Factor 5	2001
Title Defense	Boxen	Climax	2001
Too Human	Action	Silicon Knights	Nicht bekannt
VIP	Action	Ubi Soft	Nicht bekannt
W. D. The Jungle Book R.G.	Tanz-Simulation	Ubi Soft	2001
Zelda	Rollenspiel	Nintendo	Nicht bekannt

gameplay
THE GATEWAY TO GAMES
präsentiert

CHART ATTACK

1 Pokémon Gold/Silber



2 Zelda: Majora's Mask

3 Zelda: Ocarina of Time

Leserchart

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(2)	Pokémon Gold/Silber	(GB)	3
2.	(1)	Zelda: Majora's Mask	(N64)	1
3.	(4)	Zelda: Ocarina of Time	(N64)	31
4.	(3)	Banjo-Tooie	(N64)	3
5.	(6)	Mario Kart 64	(N64)	15
6.	(11)	Super Smash Brothers	(N64)	17
7.	(12)	Pokémon Stadium	(N64)	16
8.	(NEU)	SW Battle for Naboo	(N64)	1
9.	(8)	Donkey Kong 64	(N64)	18
10.	(NEU)	Super Mario Advance	(GBA)	1
11.	(NEU)	Conker's Bad Fur Day	(N64)	1
12.	(NEU)	F-Zero MAX. VELOCITY	(GBA)	1
13.	(10)	Die Welt ist nicht genug	(N64)	6
14.	(5)	Perfect Dark	(N64)	12
15.	(14)	Pokémon Snap	(N64)	9

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, GBC, GBA, GC) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinander gewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die hier zu Lande noch nicht erhältlich sind. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA AG, N-ZONE, Kennwort: Charts, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(1)	Pokémon Gold/Silber	(GB)	3
2.	(NEU)	Tony Hawk's Pro Skater 2	(GBA)	1
3.	(NEU)	F-Zero MAX. VELOCITY	(GBA)	1
4.	(NEU)	Castlevania: Circle of the Moon	(GBA)	1
5.	(WE)	Pokémon Trading Card Game	(GB)	4
6.	(12)	Pokémon Gelb	(GB)	13
7.	(NEU)	Super Mario Advance	(GBA)	1
8.	(4)	Harvest Moon 2	(GB)	2
9.	(13)	Pokémon Rot/Blau	(GB)	16
10.	(NEU)	Rayman Advance	(GBA)	1
11.	(NEU)	Aidyn Chronicles: The F. M.	(N64)	1
12.	(2)	Banjo-Tooie	(N64)	3
13.	(WE)	Donkey Kong Country	(GB)	2
14.	(WE)	Pokémon Pinball	(GB)	8
15.	(NEU)	Excitebike 64	(N64)	1

Nun hat auch in unseren Verkaufscharts die GBA-Ära begonnen! Gleich zu Beginn mischen fünf Titel für den neuen Game Boy die Tabelle ordentlich durcheinander. Spitzenreiter der Neueinsteiger ist dabei Tony Hawk's Pro Skater 2, dicht gefolgt von F-Zero MAXIMUM VELOCITY und Castlevania: Circle of the Moon. Auf einem Mittelfeld-Rang konnte sich immerhin Super Mario Advance platzieren, komplettiert wird die GBA-Riege von Rayman Advance auf dem 10. Platz. Bester N64-Neueinsteiger ist Aidyn Chronicles: The First Mage.

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
		Bestseller Japan		
1.	(NEU)	Tactics Ogre Gaiden	(GBA)	1
2.	(3)	FTA: Pirate Dream	(GB)	3
3.	(WE)	Pokémon Crystal	(GB)	4
4.	(4)	Super Mario Advance	(GBA)	4
5.	(WE)	Pokémon Stadium Gold/Silber	(N64)	2
		Bestseller USA		
1.	(NEU)	Pokémon Stadium 2	(N64)	1
2.	(4)	Pokémon Gold/Silver	(GB)	7
3.	(NEU)	Kirby: Tilt 'n' Tumble	(GB)	1
4.	(NEU)	Dr. Mario 64	(N64)	1
5.	(2)	Paper Mario	(N64)	4

Most Wanted

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(NEU)	Zelda	(GC)	1
2.	(2)	Pokémon Stadium 2	(N64)	6
3.	(NEU)	Perfect Dark Zero	(GC)	1
4.	(9)	Pokémon Crystal	(GB)	5
5.	(3)	Mario Party 3	(N64)	10
6.	(8)	Mario Kart Super Circuit	(GBA)	2
7.	(7)	Hey You, Pikachu!	(N64)	10
8.	(NEU)	SW Rogue Leader RS II	(GC)	1
9.	(10)	Star Fox Adventures: DP	(GC)	2
10.	(NEU)	Super Smash Bros. Melee	(GC)	1

Das N-Zone-Team

Wer steckt hinter der N-Zone? Wer schreibt die Artikel? Wer gestaltet die Seiten? Hier stellt sich unser Team kurz vor!

Hans Ippisch, 31 *Redaktionsdirektor*
Frönte fleißig dem Gedankenaustausch mit den anderen Teilnehmern der N-Zone-Foren und gab dabei unter anderem auch seine glorreiche Vergangenheit als Spieleprogrammierer preis.

Jens Quentin, 31 *Leitender Redakteur*
Verpasste vor kurzem fast den Ausstieg am Bahnhof Nürnberg, weil er bei der GBA-Version von *Tony Hawk's Pro Skater 2* auf der verzweifelten Suche nach einem Hidden Tape Zeit und Raum vergaß.

Jean-Reiner Jung, 29 *Redakteur*
Tauchte mit wachsender Begeisterung in die neuesten *Zelda*-Welten für den GBC ein und führte seine Mini-Armee darüber hinaus bei *Army Men Advance* von einem erfolgreichen Feldzug zum nächsten.

Ahmet Iscitürk, 28 *Volontär*
Unser Pokémon-Experte sucht derzeit dringend eine Wohnung im Raum Nürnberg. Ob sich sein Wunsch nach einer 4er-WG mit drei vollbusigen schwedischen Fotomodellen erfüllen wird?

Werner Spachmüller, 24 *Content Coordinator*
Schwärmt seinen Kollegen derzeit von seinem erholsamen Kurzurlaub an der italienischen Adria vor, wo er's sich zusammen mit seiner Frau bei Pasta, Pizza und Vino so richtig gut gehen ließ.

Alexandra Böhm, 25 *Senior Designer*
Freute sich zuletzt sehr über die schönen Sommertage, da sie endlich mal wieder einen gemütlichen Ausritt ins Grüne mit ihrem geliebten Pferd Butzi unternehmen konnte.

Christian Harnoth, 30 *Senior Designer*
Christian hat sich nun auch mit dem Harry-Potter-Virus infiziert. Allerdings liest der Frankreich-Fan die spannende Lektüre natürlich in der französischen Version!

Redaktions-Charts

Welche Games sind innerhalb der Redaktion besonders beliebt?

1. Tony Hawk's Pro Skater 2 (GBA)
2. Zelda: Oracle of Ages/Seasons (GBC)
3. Castlevania: Circle of the Moon (GBA)
4. Mario Tennis (N64)
5. Mario Golf (N64)

N-ZONE HIT
Nur absolute Top-Spiele mit einer Gesamtwertung von mindestens 85 % erhalten von uns den begehrten Hitstempel.

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): April 2001
Mit diesem Import-Stempel werden noch nicht in Deutschland erhältliche Spiele gekennzeichnet.

Spiel des Monats

Game Boy Color

Zelda: Oracle of Ages/Seasons

Seite 32

Der vorläufig letzte GBC-Kracher aus dem Hause Nintendo mit Link in der Hauptrolle konnte unseren Rollenspiel-Experten Jean-Reiner voll und ganz überzeugen. Vor allem die Möglichkeit der Verbindung der beiden aufregenden Abenteuer steigert den Spielspaß und die Motivation zusätzlich. Erst wenn ihr beide Versionen gespielt habt, kommt ihr beispielsweise in den Genuss einer Auseinandersetzung mit dem ultimativen Obermotz. Darüber hinaus verzaubern die beiden Teile den Spieler mit einer packenden Story und einer für GB-Verhältnisse prächtigen Grafik.

Alle Tests im Überblick

Game Boy Advance

Army Men Advance 34
Bomberman Tournament 43
Earthworm Jim (Import Test) 51
Final Fight One (Import Test) 46
Hot Potato (Import Test) 47
Iridino 3D (Import Test) 51
Namco Museum (Import Test) 50
Pitfall: The Mayan Adventure (Import Test) 50
Tactics Ogre: The Knight of Lodis (Import Test) (N-ZONE HIT) 47

Game Boy Color

Commander Keen 54
Dexter's Laboratory: Robot Rampage 54
DSF Ultimate Surfing 54
Spider-Man 2: The Sinister Six 53
Tomb Raider: Curse of the Sword 52
X-Men: Wolverine's Rage 54
Zelda: Oracle of Ages/Seasons (Import Test) (N-ZONE HIT) 32

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES/SEASONS

N-ZONE HIT

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): Oktober 2001

Zwei auf einen Streich. In enger Zusammenarbeit mit Capcom präsentiert uns Nintendo zwei der besten Module für den Game Boy Color.

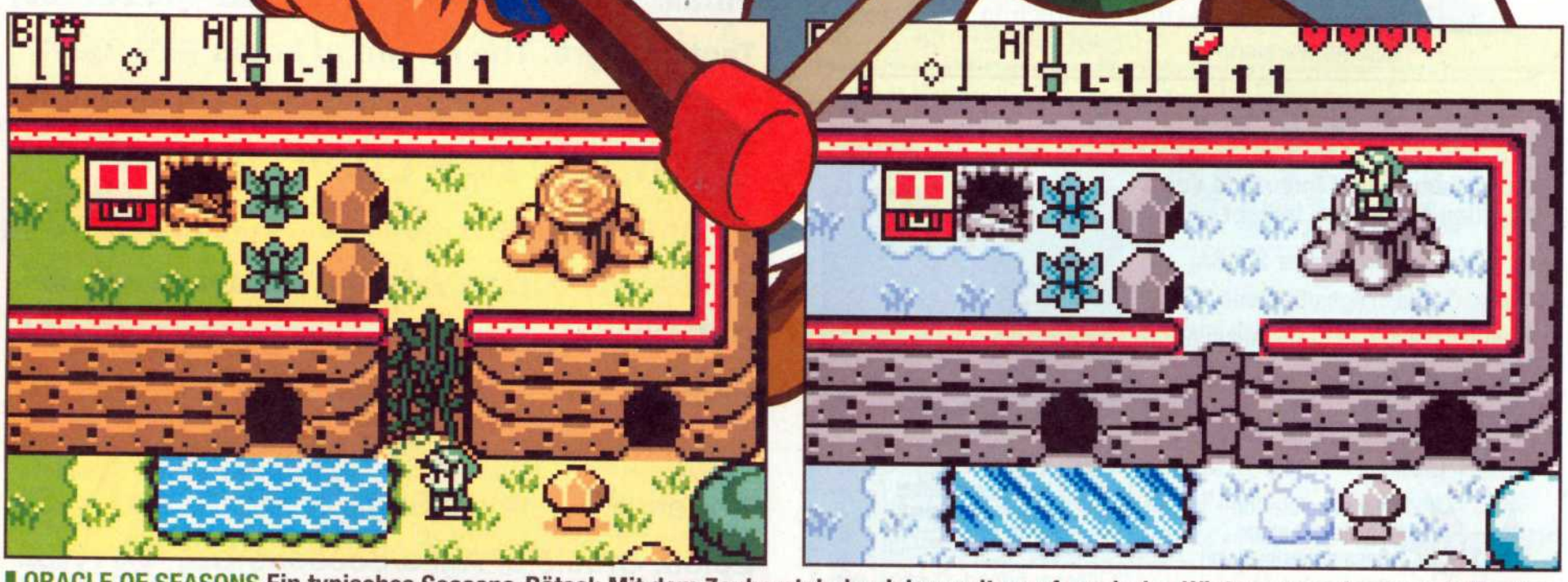
- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.zelda.com

Doppelt hält besser. Gleich zwei neue Spiele um den Fantasy-Recken Link hat Nintendo in petto. Mit jeweils einer eigenständigen Geschichte stehen die beiden Mo-dule bereits in den USA in den Läden und werden auch im Oktober in einer vollständig eingedeutschten Fassung bei uns landen. Der Clou an den beiden Spielen: Nur wer beide besitzt, kann die Verschwörung der Bösewichter vollständig aufdecken und den dramatischen Höhepunkt im Kampf gegen Ganon erleben.

Oracle of Seasons

Werfen wir doch erst mal einen Blick auf *Oracle of Seasons*: Schreckliches ist im Lande Holodrum passiert. In einem tollkühnen Streich entführt der böse General Onox die Tänzerin Din. Dummerweise ist das schmucke Mädel das Orakel der Jahreszeiten und nach ihrer Entführung spielen Frühjahr, Sommer, Herbst und Winter verrückt. Der zufällig anwesende Held Link stellt sich dem dunklen General und versucht, Din wieder zu befreien. Hierzu muss aber erst einmal die saisonale Ordnung wiederhergestellt werden. Dafür sucht Link die Hilfe des Maku-Baumes, der ihn fortan auf Missionen in die entlegensten Winkel von

FRÜCHTESCHLEUDER Link erhält auf seiner Reise viele neue Waffen.



ORACLE OF SEASONS Ein typisches Seasons-Rätsel: Mit dem Zauberstab der Jahreszeiten rufen wir den Winter aus und sorgen dafür, dass der Teich zufriert. Nun kann die Höhle betreten werden. Dafür können wir wegen fehlender Ranken nicht mehr den Abhang hinaufklettern.

ORACLE OF AGES Vor Links Augen bricht der Eingang zum Dungeon ein. Mit einer kleinen Zeitreise ist das aber gar kein Problem.

ORACLE OF AGES Nayru ist nicht nur das magische Orakel der Zeit, sondern auch eine hervorragende Sängerin.

Holodrum schickt. Nach einer gewissen Zeit gelangt unser Held auch in den Besitz des Stabes der Jahreszeiten. Mit diesem kann er die Umgebung zu seinen Vorteil nutzen. Versperrt beispielsweise ein Tümpel den Weg zum nächsten Dungeon, so braucht Link nur mit dem Zauberstab zu winken und den Winter ausrufen. Der nun zugefrorene Teich ist leicht zu passieren. Ähnliches gilt auch für die anderen Jahreszeiten. Im Frühjahr sprießen nette Setzlinge, die Sprungpassagen öffnen. Im Sommer können Seen austrocknen und im Herbst lichtet sich undurchdringliches Blätterdickicht.

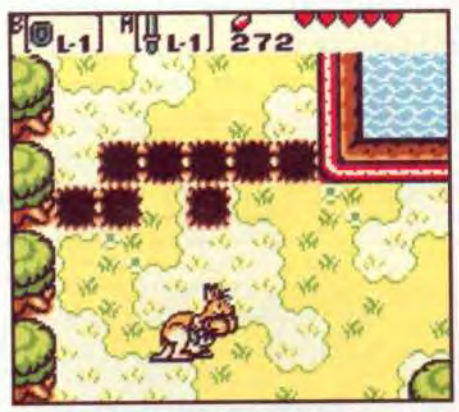
Oracle of Ages

In *Oracle of Ages* hat Link wiederum alle Hände voll zu tun, die böse Magierin Veran aufzuhalten. Jene hat sich des Körpers der schönen Sängerin Nayru bemächtigt, die als Orakel der Zeiten fungiert. Link muss nun zwischen der Gegenwart und der Vergangenheit des Landes Labrynna umherreisen. In den 400 Jahren, die zwischen den beiden Epochen liegen, hat sich das Land sehr verändert, womit das Modul praktisch zwei unterschiedliche Oberwelten in sich birgt. Die *Ages*-typischen Rätsel spielen mit den Gesetzen der Zeit und bieten so manche Kopfnuss. So kann Link in der Vergangenheit Samen in den Boden setzen, um dann in der Gegenwart Früchte von einem riesigen Baum zu ernten. Oder er gibt einem Erfinder einen Gegenstand, den man in seiner Zeit noch nicht kennt.

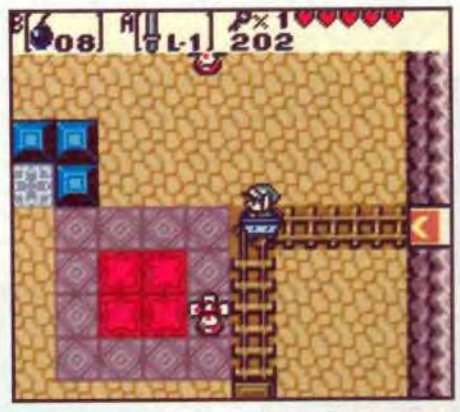
Link legt los

Neben den Jahreszeitenspielereien und den Zeitreisen beinhalten beide Spiele noch unzählige weitere Innovationen und Minispiele, die man hier unmöglich aufzählen kann. Es sei jedoch erwähnt, dass neben den bekannten Extrawaffen auch putzige Wegbegleiter auf Link warten. Des Weiteren bieten beide Titel viele aberwitzige Charaktere und interessanten Plotwendungen auf, die euch tagelang an den GBC fesseln. Da beide Spiele mit derselben Grafik-Engine programmiert wurden, sind im technischen Bereich keine Unterschiede festzustellen. Darum haben wir auch nur einen Wertungskasten. Für die gesamte *Oracle*-Saga gibt es noch mal Bonuspunkte (siehe Extrakasten). Beide Titel bieten den gewohnt hohen *Zelda*-Standard und sind ein absolutes Muss.

Jean-Reiner Jung



RICKY Das Känguru gibt sich äußerst schlagfertig.



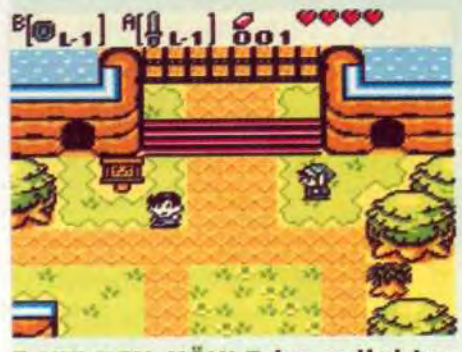
LORENFAHRT Link fühlt sich wie Indiana Jones.

INFO

Das große Abenteuer

Wer tiefer in die Tasche greift und beide Module mit nach Hause nimmt, bekommt nicht nur zwei erstklassige Action-Adventures, sondern auch jede Menge Zusatzstoff zum Erforschen. Am Ende einer Oracle-Episode wird euch ein Passwort mitgeteilt, das zum Start des anderen Moduls eingegeben werden darf. Zu Beginn der nächsten Episode erwartet euch dann eine längere Intro-Sequenz, die eine Brücke zwischen den Teilen schlägt. Außerdem startet ihr gleich bewaffnet in das Abenteuer und habt einen zusätzlichen Herz-Container. Im weiteren Verlauf stoßt ihr auf neue Höhlen und die Story wird etwas abgewandelt. Einen großen Motivationsschub bekommt ihr durch viele Geheimnisse, die im erweiterten Spiel verraten werden. Nutzen könnt ihr sie aber erst bei einem Neustart des zuerst durchgespielten Teils. Und zum guten Schluss dürft ihr euch beim erweiterten Spiel mit den Urhebern der Orakel-Verschwörung anlegen. Diese vielen Goodies geben der Saga noch mal einen zusätzlichen Reiz und lassen die beiden Teile als ganzes Spiel wirken. Wir belohnen dies mit einem satten Punkteaufschlag.

The Legend of Zelda: Oracles (komplett)
Dauerspaß: 97%
Gesamtwertung: 94%



HELDEN-HÖHLE Im gelinkten Spiel findet ihr neue Höhlen.

GEHEIMNISTRÄGER Ihr akviert im Baum Geheimnisse.

MEINE MEINUNG!

Als ich zum ersten Mal von der Ankündigung der beiden neuen Zelda-Episoden gehört hatte, dachte ich sofort an Abzocke. Doch nach dem ersten Anspielen der beiden Teile lösten sich meine Bedenken schnell auf. Denn Nintendo hat hier zwei Spiele abgeliefert, die meiner Meinung nach das Beste sind, was der Modulschacht des GBC jemals gesehen hat. Jetzt hoffe ich nur noch auf eine gelungene deutsche Übersetzung und das Glück ist perfekt. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel: ..Zelda: Oracle of Ages/Seasons
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Action-Adventure
Spieler: 1
Speichern: .....Batterie
Levels: .....Entfällt
Preis: .....Ca. DM 90,-
Hersteller: .....Nintendo
BRD-Veröffentlichung: .....Oktober
Sprache: .....Englisch
Import aus: .....USA
Störfaktor Sprache: .....Mittel

Grafik: 81%
Sound: 79%
Dauerspaß: 95%

Gesamtwertung: **92%**

IMPORT

Beurteilung: Egal, ob Ages oder Seasons, die neuen Abenteuer von Link sind einfach ein spielerischer Traum.

SPIEL MIT MIR! Plastiksöldnerin Vikki stellt sich den braunen Spielzeugsoldaten.

ARMY MEN ADVANCE

Endlich sind die Plastiksoldaten gelandet. Mit leichter Verspätung liefern wir nun den Test von 3DOs Lauchtitel nach.

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Infogrames
- **Internet**: www.3do.com

Der Krieg der Mini-Armeen wurde ausgerufen. Die braunen Spielzeugfiguren streben nach der Weltherrschaft und planen unter der Führung des griesgrämigen Generals Plastro bestimmt nichts Gutes. Gut dagegen, dass es da auch noch die schlagkräftige grüne Truppe gibt, die einen Einzelkämpfer losschickt, um in der Spielzeugkiste für Ordnung zu sorgen. Ihr steuert entweder den bulligen Sarge oder die gewiefte Vikki durch zwölf Levels und lasst die Spielzeugwummen sprechen.

Vier unterschiedliche Waffengattungen wollen im Laufe des Spiels von euch gefunden und eingesetzt werden. Anfangs seid ihr nur im Besitz einer kleinen M-16, doch wer ein wenig sucht, findet rasch ein Schnellfeuergewehr, einen Flammenwerfer oder gar eine Bazooka mit Plattmach-Garantie. Neben diesen Hauptwaffen steht eine geringe Anzahl Granaten zur Verfügung, die in Krisensituationen den Bildschirm freifegen können. Bloßes Geballer alleine bringt euch jedoch nicht weiter, denn um einen Level abzuschließen, gilt es, mehrere Missionen zu erfüllen. Meist müssen bestimmte Ziele zerstört oder ein versteckter Gegenstand gefunden werden. Einige Levels stellen euch ein bewaffnetes Vehikel zur Verfügung. So geht es im Kanonenboot über die längste Badewanne der Welt oder ihr bollert im Panzer durch den Hausflur. Grafik- und Soundfetischisten dürften vom neuesten *Army Men*-Teil enttäuscht sein. Obwohl die Comic-Grafik recht passend ist, gibt es dennoch sehr viele einheitliche, große Farbflächen, die ziemlich trist wirken. Insgesamt wirkt das Spiel recht lieblos programmiert. Insbesondere weil spielerische Höhepunkte fehlen, ist der Titel allenfalls durchschnittlich.

Jean-Reiner Jung

SCRABBLE Doppelter Wortwert bringt hier leider nichts.

MAHLZEIT Sarge hat den Pizzabringdienst überrascht.

MEINE MEINUNG!

Army Men Advance spielt sich wie ein typischer Allerwelts-Action-Titel für den Game Boy Color. Besonders der mangelnde Detailreichtum lässt die Vermutung aufkommen, dass man einen älteren GBC-Programmcode ein wenig aufgepeppt hat, um einen schnellen Launch-Titel rausjagen zu können. Ausgehungerte Einzelkämpfer finden vielleicht Gefallen an diesem Spiel. *Jean*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

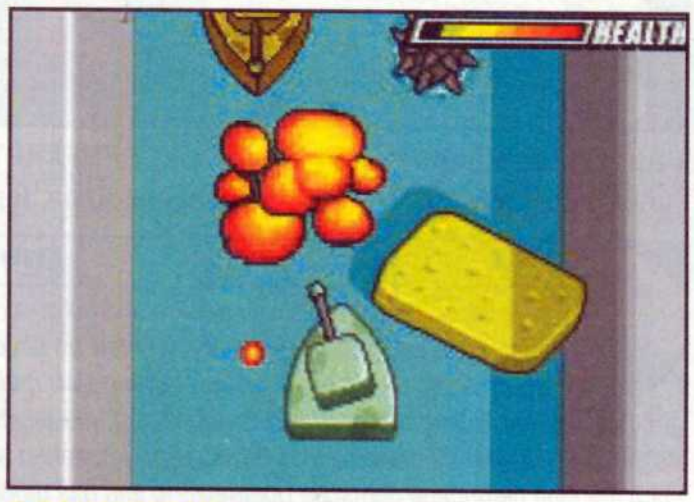
BEWERTUNG

Titel:	Army Men Advance
System:	Game Boy Advance
Genre:	Action
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Levels:	12
Preis:	DM 99,95
Hersteller:	Infogrames
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik:	71%
Sound:	65%
Dauerspaß:	69%
Gesamtwertung:	68%

Beurteilung: Army Men Advance bietet als Söldner-Drama für unterwegs leider nur Durchschnittskost.

FROGGER LÄSST GRÜSSEN Am Fluss ist langsames Vorantasten vonnöten.



SCHAUMBAD Zu meiner Zeit waren die Spielzeugboote noch friedlicher.

BOMBERMAN TOURNAMENT

Lust auf richtig guten Mehrspieler-Spaß? Dann seid ihr bei Bomberman Tournament an der richtigen Adresse.

- **Genre**: Geschicklichkeit
- **Spieler**: 1-4 Spieler
- **Hersteller**: Activision
- **Internet**: www.activision.de

Der Vorzeigetitel der Mehrspieler-Games betritt nun auch die Bühne des Game Boy Advance. Falls es da draußen nun wirklich jemanden geben sollte, der noch nie etwas von den kleinen Sprengmeistern mitbekommen hat, hier noch mal die Regeln: In einer großen Arena tummeln sich bis zu vier Bombenleger, die vorerst durch viele Hindernisse voneinander getrennt sind. Wenn die Kontrahenten aneinander geraten, geht es rund. Jeder versucht seinen Gegenspieler so auszutricksen, dass er direkt in die Explosion einer Bombe läuft. Gewonnen hat derjenige, der bis zum Ende nicht aus der Arena gebombt wurde. Viele Extras, die unter Hindernissen zum Vorschein kommen können, geben dem explosiven Duell die richtige Würze. Ein neues Feature der GBA-*Tournament*-Version sind kleine Mini-Games, die nach einem bestandenen Match erscheinen. In einer kleinen Geschicklichkeitsprüfung fischt der Gewinner in einem See nach tollen Extras für die nächste Runde. Besonders schön ist, dass man im Ein-Modul-Mehrspielermodus vollen Zugriff auf alle Levels hat und mit einem Spiel drei Mitspieler unterhalten kann. Störend sind dabei nur die recht langen Ladezeiten, die den Spielfluss zuweilen unterbrechen. Neben den grandiosen Multiplayer-Duellen befindet sich auch ein Rollenspiel für einsame Stunden auf dem Modul. Auf der Suche nach eurem verschütt' gegangenen Freund Max durchstreift ihr den Planeten Phantarion. Die rollenspiel-typischen Kämpfe werden in Pokémon-Manier von knuffigen, kleinen Wesen ausgetragen. Diese so genannten Karabons könnt ihr durch eingesammelte Symbole steigern. Viele Waffentypen und eine putzige Story versprühen viel Spielwitz und halten Solospieler durchaus bei der Stange.

Jean-Reiner Jung

KLEIN UND GEMEIN Bomberman verdient seinen Unterhalt als Landschaftsgestalter und Partyschreck.

TIEFENRAUSCH Unter Wasser bedrohen euch kleine Vulkane.

SIEGER-EHRE Der Gewinner darf nach Extras fischen.

MEINE MEINUNG!

Es ist ein gelungener Schachzug, dass der GBA-Bomberman außerhalb Japans nicht mehr Bomberman Story sondern Bomberman Tournament heißt. Die Stärken der Serie lagen schon immer im Mehrspieler-Modus und der zeigt sich auf Nintendos aktuellem Handheld von seiner besten Seite. Nur die langen Ladezeiten sind etwas nervig, aber da sorgen mehrere Module schon für Abhilfe. *Jean*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:.....Bomberman Tournament
System:.....Game Boy Advance
Genre: .....Geschicklichkeit
Spieler: 1-4
1-Modul-Mehrspielermodus:.....Ja
Multi-Modul-Mehrspielermodus:...Ja
Speichern: .....Batterie
Levels:.....8 (Multiplayer)
Preis: .....DM 99,95
Hersteller: .....Activision
Sprache:.....Englisch
Veröffentlichung: .....10. August

Grafik: 70%
Sound: 72%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: 84%

Beurteilung: Wer ein wirklich gutes Multiplayer-Spiel für den GBA sucht, findet zurzeit nichts Besseres als Bomberman Tournament.

BOMBASTISCHE KETTENREAKTION Diese Megaexplosion hat alle Konkurrenten des roten Bombermans aus dem Spiel gekickt.

BOMBIGES ROLLENSPIEL Auf der Oberwelt bombt ihr euch den Weg frei und sackt versteckte Gegenstände ein.

Kirby 64 - The Crystal Shards

NINTENDO 64
N64 DT 291
erhältlich

DM **129.95**

Mario Tennis

NINTENDO 64
N64DT261
erhältlich

DM **79.95**

Banjo-Tooie

NINTENDO 64
N64DT283
erhältlich

DM **139.95**

Excitebike 64

NINTENDO 64
N64 DT 255
erhältlich

DM **119.95**

Alone in the Dark

GAMEBOY COLOR
GBC297
erhältlich

DM **59.95**

Happy Hippos

GAMEBOY COLOR
GBC373
erhältlich

DM **59.95**

Tony Hawk´s 2

GAMEBOY ADVANCE
GBA0005
erhältlich

DM **99.95**

Castlevania

GAMEBOY ADVANCE
GBA0011
erhältlich

DM **94.95**

Nintendo 64

N 64 clear Blue incl.Mario	DM	199.00
Aidyn Chronicles	DM	119.95
Bond: Welt ist nicht genug	DM	119.95
Disney's Winnie Puuh	DM	99.95
Excitebike 64	DM	119.95
Int.Superstar Soccer 2000	DM	89.95
Mickey's Speedway USA	DM	99.95
NBA Pro 98	DM	19.95
NHL Pro	DM	19.95
Pokémon Puzzle League	DM	139.95
Scooby Doo	DM	109.95
Super Smash Brothers	DM	89.95
WWF No Mercy	DM	109.95
Zelda - Majora´s Mask	DM	129.95
SB Zelda Majors Mask	DM	24.95
Pokémon Snap incl. SB	DM	119.95
Pokémon Stadium incl. SB	DM	129.95

GameBoy

102 Dalmatiner	DM	59.95
Alice im Wunderland	DM	79.95
Buzz Lightyear St.C.	DM	59.95
Box Champions 2000	DM	39.95
Bust a Move: Millennium	DM	39.95
Der König der Löwen 2	DM	59.95
Ein Königreich f. e. Lama	DM	59.95
Harvest Moon 2	DM	59.95
In e.Land v. unserer Zeit	DM	59.95
Indiana Jones T.Inf. M.	DM	59.95
Lego Alpha Team	DM	59.95
Lego Insel 2 - S. k.z.	DM	59.95
Lego Racers	DM	59.95
Lego Stunt Rally	DM	59.95
Mat Hoffmans Pro BMX	DM	59.95
Mickey´s Speedway USA	DM	79.95
Pokémon Gelbe Edition	DM	69.95
SB Pokémon gelb	DM	24.95
Pokémon Pinball	DM	69.95
Pokémon Trading Card G.	DM	69.95
SB Pokémon Trading Card	DM	24.95
Toy Story Racer	DM	59.95
Pokémon Rot incl. SB	DM	69.95
Pokémon Blau incl. SB	DM	69.95
Toy Story Racer	DM	59.95

GameBoy Advance

GameBoy Advance (lila, trans.lila, weiß,trans.rot)	DM	239.00
Castlev. -C.o.the Moon	DM	94.95
F-Zero: Max. Velocity	DM	89.95
GT Championship	DM	94.95
Konami Krazy Racing	DM	89.95
Kuru Kuru Kururin	DM	89.95
Pinobee	DM	89.95
Rayman Advance	DM	99.95
Ready 2 Rumble: Round 2	DM	94.94
Super Mario Advance	DM	89.95
Tony Hawk`s Pro Skater 2	DM	99.95
Tweety and The Mag. Jew.	DM	94.95

Topspiel

Preishammer – aktuelle Topspiele zum Spitzenpreis

Portofreie Sonderlieferung*

Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten eine Überraschung!

Neuheiten – ab sofort erhältlich

Lieferung innerhalb Deutschlands:
Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18.00 DM. Vorkasse (nur Euroscheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise können variieren.
Alle Angebote, solange der Vorrat reicht. * Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; Nachnahme-Besteller zahlen lediglich die Zustellgebühr der Post. (Lieferung portofrei; Nachnahme-Besteller zahlen nur DM 3,- Zustellgebühr).

Nintendo 64 Clear Blue + Super Mario

Die erfolgreiche Nintendo-64-Konsole im zweifarbigen Clear Color Look zusammen mit dem Kultklassiker Super Mario 64.
Art. Nr.: N64HD013
erhältlich

DM **199.00**

(0931) 35 45 235 Mo.-Fr. 8:30-20:00 Uhr,
Sa. 9:30-17:30 Uhr oder 24h unter: **www.gameplay.de**

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

Shoppen ohne Ladenschluss!

GameBoy Advance

GameBoy Advance

GB ADVANCE HARDWARE
Art.Nr.: GBAHD001
erhältlich

DM 239.00

Pokémon Silberne Edition

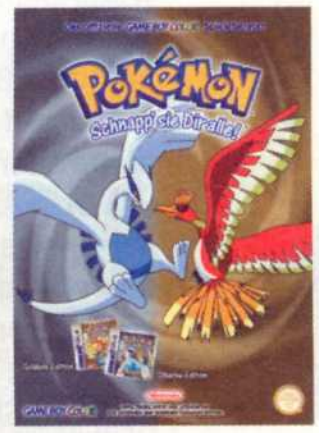
GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC274
erhältlich

DM 79.95

Pokémon Goldene Edition

GAMEBOY COLOR
Art.Nr.: GBC275
erhältlich

DM 79.95



SB Pokémon Goldene/Silberne Hint

SPIELERBERATER
Art.Nr.: HINT387
erhältlich

DM 24.95

F-Zero: Maximum Velocity

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0003
erhältlich

DM 89.95

Super Mario Advance

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0001
erhältlich

DM 89.95

Rayman Advance

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0004
erhältlich

DM 99.95

Kuru Kuru Kururin

GAMEBOY ADVANCE
Art.Nr.: GBA0002
erhältlich

DM 89.95

Wirklich gute Spiele gibt's bei gameplay

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

VERNETZT Per Game-Link-Kabel könnt ihr auch zu zweit auf Gangster-Jagd gehen!

BÖSE Die zahlreichen Boss-Gegner werden in einer kurzen Sequenz angekündigt.

PUNCH OUT! Einige Gegner können viel einstecken und geben nicht so leicht auf!

FINAL FIGHT ONE

Genre: Beat 'em Up
Spieler: 1-2
Hersteller: Capcom
Internet: www.capcom.com

Jetzt gibt es was auf die Zwölf! Mit Final Fight One erweckt Capcom einen weltbekannten Prügel-Klassiker aus dem Software-Tiefschlaf!

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): 27. September

Wenn man die GBA-Release-Listen genauer studiert, dann fällt dem Betrachter vor allem eines auf: Ein nicht unerheblicher Anteil der Games sind Umsetzungen von älteren 16-Bit-Titeln. Vor allem Klassiker aus dem SNES-Lager haben es den Software-Firmen angetan und so dürft ihr euch auch in der Zukunft auf ein Wiedersehen mit alten Bekannten freuen. Während Portierungen wie *Earthworm Jim* oder *Pitfall: The Mayan Adventure* nicht so recht begeistern können, stellt sich bei *Final Fight One* sofort wieder das alte Suchtgefühl ein. Der Action-Kracher glänzt mit einer tadellosen Optik und bietet klassisch gute Sidescrolling-Action. Capcom gelang es, den Klassiker optimal auf den GBA zu portieren, wobei dem Titel zusätzliche Features gut zu Gesicht gestanden hätten. So müsst ihr euch auf einen Spielmodus beschränken, den ihr wahlweise alleine oder zu zweit bestreiten dürft. Auf den ersten Blick erscheint das Gameplay eher eintönig: Ihr kämpft euch durch ansprechend designte Levels, zerlegt ganze Horden von fiesen Widersachern und macht diversen Bossgegnern den Garaus. Schon bald werdet ihr merken, dass man ohne die richtige Taktik nicht sehr weit kommt. Daher fesselt die famose Prügelei trotz schlichten Spielprinzips auch auf längere Sicht. Erspielbare Boni wie zum Beispiel neue Outfits oder Level-Select motivieren zusätzlich. Der Zweispielermodus setzt dem Ganzen spielspaßtechnisch die Krone auf und sorgt für beinharte Zerstörungsorgien!

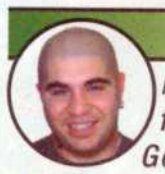
Ahmet Iscitürk

HAUDRAUF Haggar strotzt nur so vor unbändiger Power!

START Bei diesem Anblick kriegen Oldie-Fans weiche Knie.

SELECT Jeder Kämpfer hat seine Stärken und Schwächen.

MEINE MEINUNG!



Mich hat der Titel schon vor Jahren begeistert und daher freue ich mich umso mehr über die gelungene GBA-Fassung. Gelegenheitszockern bietet das Game unkomplizierte Haudrauf-Action für zwischendurch und Fans des Klassikers werden nicht ruhen, bis der letzte Gegner geplättet ist! *Ahmet*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

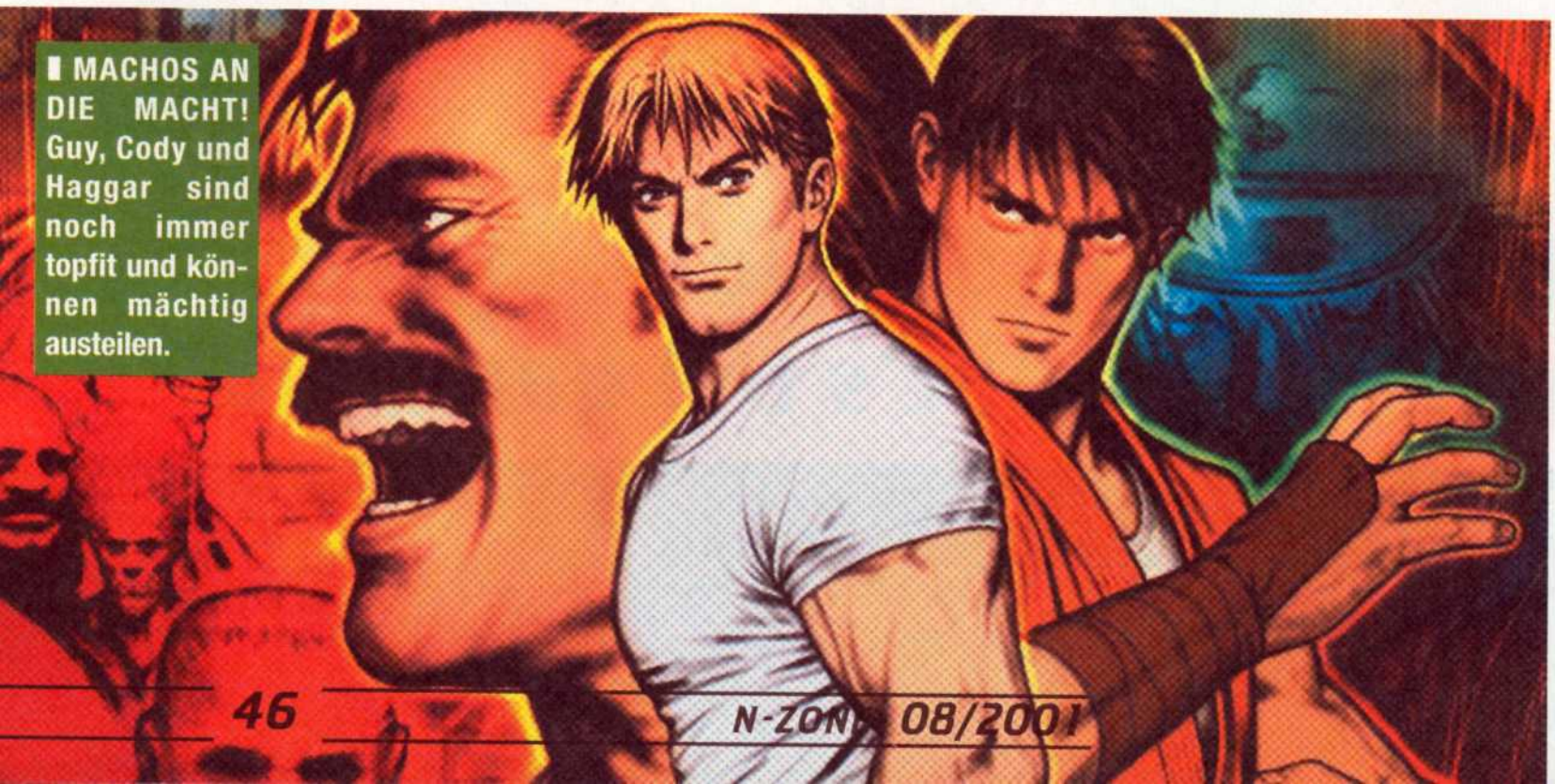
BEWERTUNG

Titel:	Final Fight One
System:	Game Boy Advance
Genre:	Beat 'em Up
Spieler:	1-2
1 Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Ja
Speichern:	Batterie
Levels:	6+
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Capcom
Sprache:	Japanisch
BRD-Veröffentlichung:	27. September
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik: 74%
Sound: 69%
Dauerspaß: 81%
Gesamtwertung: **80%**

IMPORT

Beurteilung: Tolle Umsetzung der legendären Arcade-Keilerei. Für Fans ist es sowieso ein Pflichttitel!



MACHOS AN DIE MACHT! Guy, Cody und Haggar sind noch immer topfit und können mächtig austeilen.

Noch nicht offiziell! Import Test in Deutschland erhältlich!

TACTICS OGRE: THE KNIGHT OF LODIS

N-ZONE HIT

DRAGON Mysteriöse Fabelwesen gibt es in diesem Knaller zuhauf!

- **Genre:** Strategie
- **Spieler:** 1-2
- **Hersteller:** Nintendo
- **Internet:** www.nintendo.com

Der neueste Strategie-Hammer für den GBA kommt von der Entwicklerschmiede Quest! Und wieder einmal gilt: Wo Tactics Ogre draufsteht, ist Qualität drin!

SMALLTALK Die Zwischensequenzen sind eine Pracht!

MAP Die Oberwelt ist riesig und bietet viele Geheimnisse.

MOVE Die blauen Felder zeigen euch, wie weit sich eure Figur pro Runde bewegen kann. Pro Runde dürft ihr einmal ziehen.

Tactics Ogre ist eine geniale Mischung aus rundenbasierter Strategie und fesselnden Rollenspiel-Elementen. Auf einer großen Landkarte zieht ihr durch die Lande und könnt euch in bestimmten Städten mit Items und Waffen eindecken. Wenn eine Ortschaft rot markiert ist, dürft ihr euch auf eine Auseinandersetzung gefasst machen. Ihr klopft euch rundenweise mit euren Kontrahenten, lasst fette Magie-Specials vom Stapel und nutzt die Eigenheiten des Terrains zu euren Gunsten. Per Link-Option könnt ihr euch auch mit menschlichen Gegnern messen. Die Grafik ist eine wahre Augenweide, der Sound kommt ebenfalls gut und die Spielbarkeit ist ein Traum! Wir hoffen auf einen Europa-Release!

Ahmet Iscitürk

BEWERTUNG

Titel:..Tactics Ogre: The Knight of Lodis
System:.....Game Boy Advance
Genre:.....Strategie
Spieler: 1-2
1-Modul-Mehrspielermodus: .....Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:...Ja
Speichern: .....Batterie
Levels:.....50+
Preis: .....Ca. DM 120,-
Hersteller:.....Nintendo
Sprache: .....Japanisch
BRD-Veröffentlichung: Nicht bekannt
Import aus: .....Japan
Störfaktor Sprache:.....Hoch

Grafik: 84%
Sound: 77%
Dauerspaß: 90%

Gesamtwertung: **89%**

IMPORT

Beurteilung: Atemberaubendes Strategie-Spektakel mit Tiefgang. Hier müsst ihr unbedingt zugreifen!

MEINE MEINUNG!

Was für ein Spiel! Da soll noch jemand sagen, dass der GBA nur Kinderkram sei. Eine deutsche oder englische Fassung hätte sogar die 90-Prozent-Hürde überschritten, denn aufgrund der japanischen Textflut bleibt euch der Einblick in die fantastische Story leider verwehrt. Trotzdem, schon jetzt die neue Strategie-Referenz! **Ahmet**

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

HOT POTATO!

COOL Anfangs helfen euch Pfeile bei der Orientierung.

ZU SPÄT? Ob ihr noch alle drei von der Straße räumen könnt?

- **Genre:** Geschicklichkeit
- **Spieler:** 1
- **Hersteller:** Bam! Entertainment
- **Internet:** www.bam4fun.com

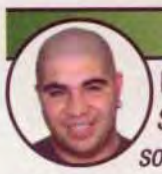
Noch nicht offiziell! Import Test in Deutschland erhältlich!

Die Verkehrssicherheit unseres Planeten ist in Gefahr, denn sämtliche Straßen werden von Alien-Kartoffeln blockiert!

Fette Erdäpfel aus dem All verstopfen unsere Fahrbahnen und es ist an euch, die versperrten Zufahrtswege wieder frei befahrbar zu machen. Ihr steuert einen Transporter, der mit blauen und roten Space-Kartoffeln beladen ist. Per Knopfdruck feuert ihr mit euren Transport-Kartoffeln auf die tollen Knollen, welche sich frech auf der Straße tummeln. Wenn sich zwei gleichfarbige Kreaturen berühren, verschwinden sie und machen so den Weg wieder frei! Genial einfach und einfach genial.

Ahmet Iscitürk

MEINE MEINUNG!



Was Bam! Entertainment hier abliefert, ist auf dem GBA vor allem in Sachen schräger Humor unerreicht. Die Kartoffel-Aliens wachsen euch sofort ans Herz und ihr werdet nicht ruhen, bis die abgespacten Knollen wieder zu ihrem Heimatplaneten abzischen dürfen. Für einen Mehrspielermodus hätte es noch ein paar Prozente mehr gegeben. **Ahmet**

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel: .....Hot Potato!
System:.....Game Boy Advance
Genre: .....Geschicklichkeit
Spieler:.....1
1-Modul-Mehrspielermodus: .....Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:..Nein
Speichern: .....Batterie
Levels:.....14 Levels
Preis: .....Ca. DM 120,-
Hersteller:.....Bam! Entertainment
Sprache: .....Englisch
BRD-Veröffentlichung:Nicht bekannt
Import aus: .....USA
Störfaktor Sprache: .....Gering

Grafik: 79%
Sound: 71%
Dauerspaß: 77%

Gesamtwertung: **78%**

IMPORT

Beurteilung: Schräger Mix aus Geschicklichkeits- und Shooter-Elementen! Hot Potato bietet saubere Technik und vor allem die Animationen der Knollen sind eine Augenweide. Leider trübt die fehlende Multiplayer-Option den Gesamteindruck. Saublöd und urkomisch!

Tickets unter: www.viva.tv

comet

comet

comet

comet

comet

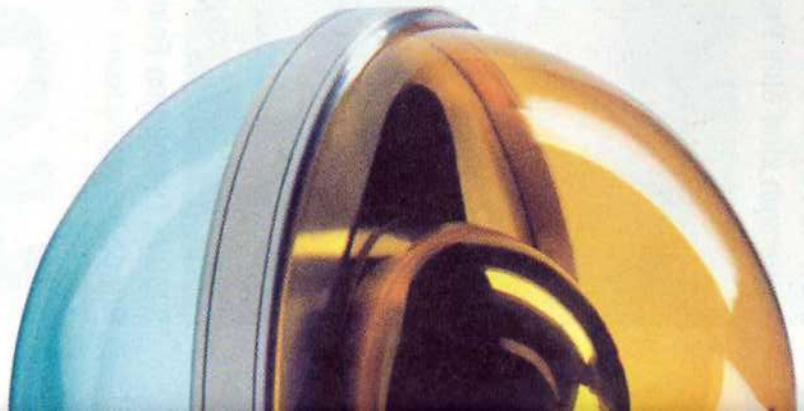
comet

Best of Music & Entertainment

Der Medienpreis von VIVA und ZDF

Am 17. August 2001, 20.00 Uhr (Einlass 19.00 Uhr), Die Halle Tor 2, Girlitzweg 30, 50829 Köln

Der Medienpreis von VIVA und ZDF



Tickets unter: www.viva.tv

comet

Best of Music & Entertainment

Der Medienpreis von VIVA und ZDF

Ausstrahlungsdaten: VIVA: 18.08., 20:00 Uhr VIVA ZWEI: 19.08., 20:00 Uhr ZDF: 18.08., 14.00 Uhr

Noch nicht offiziell! Import Test In Deutschland erhältlich!

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

Pittfall Harry Jr. ist zurück! Wir haben uns für euch in den Import-Dschungel gestürzt, um das rasante Urwald-Abenteuer zu testen!

➤ **Genre**
Action
➤ **Spieler**
1
➤ **Hersteller**
Majesco Sales Inc.
➤ **Internet**
www.majescosales.com

In der Rolle von Pitfall Harry Junior gilt es, euren Vater aus dem mit Gefahren gespickten Maya-Dschungel zu befreien. Harry Senior wurde von bösen Mächten entführt und wartet jetzt im Pixel-Dickicht auf seine Rettung. Dies ist leichter gesagt als getan, denn aufgrund des konfusen Leveldesigns werdet ihr meist eher planlos durch die Botanik hopsen. Oftmals seht ihr den Wald vor lauter Bäumen nicht und stolpert nur durch Zufall in den Ausgang eines Levels. So hüpft und peitscht ihr euch durch versunkene Tempel, dichtes Blattwerk und düstere Grotten. Dass sich die Gegner kaum vom Hintergrund abheben, trägt nicht gerade zum positiven Gesamteindruck bei. Nach einer gewissen Eingewöhnungsphase macht das klassische Jump & Run aber trotzdem Spaß und hält euch zumindest für kurze Zeit vor dem Screen. Doch spätestens, wenn ihr speichern wollt, kommen Frustgefühle auf, denn eine Save- oder Passwort-Option wurde nicht integriert. Grafik und Sound sind durchaus ansprechend und daher könnt ihr ruhig mal Probe spielen.

Ahmet Iscitürk

SWINGER? Harry Jr. steht seinem Vater in Sachen Abenteuerlust in nichts nach!

HOT RIDE So eine flotte Lorenfahrt mit 100 km/h ist wirklich nicht jedermanns Sache!

MEINE MEINUNG!

Pitfall: The Mayan Adventure ist sicherlich kein schlechtes Spiel, aber leider drücken diverse Mankos kräftig auf die Spielspaß-Wertung. Hätten die Entwickler wenigstens ein Passwort-System eingebaut, wäre die Wertung sicherlich etwas höher ausgefallen. So reicht's nur für ein „OK"!

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:...Pitfall: The Mayan Adventure
System:.....Game Boy Advance
Genre: .....Action
Spieler:.....1
1-Modul-Mehrspielermodus:.....Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:.....Nein
Speichern:.....Nicht vorhanden
Levels: .....10 Areale
Preis:.....Ca. DM 110,-
Hersteller:.....Majesco Sales Inc.
Sprache:.....Englisch
Deutschland-Termin:..Nicht bekannt
Import aus: .....USA
Störfaktor Sprache: .....Gering

Grafik: 77%
Sound: 69%
Dauerspaß: 62%
Gesamtwertung: **63%**
IMPORT

Beurteilung: Gut umgesetzte Urwald-Hatz für zwischendurch. Für Fans!

NAMCO MUSEUM

Namco lässt seine beliebte Oldie-Collection jetzt auch auf den Game Boy Advance los!

Noch nicht offiziell! Import Test In Deutschland erhältlich!

➤ **Genre**
Compilation
➤ **Spieler**
1
➤ **Hersteller**
Namco
➤ **Internet**
www.namco.com

Die Retro-Welle macht auch vor dem GBA nicht Halt. Die *Namco Museum*-Reihe wurde schon für sämtliche Hardware-Plattformen umgesetzt und sorgt vor allem bei älteren Zockern für glänzende Augen. Gleich fünf Klassiker hat man auf das Modul gepackt: *Ms. Pacman*, *Pole Position*, *Dig Dug*, *Galaga* und *Galaxian* erlauben euch eine Zeitreise in die Anfänge der Videospiel-Geschichte. Die einzelnen Titel sind perfekte Portierungen der technisch angestaubten Arcade-Originale und grafisch natürlich nicht mehr auf der Höhe der Zeit. Trotzdem kann man sich dem Charme vergangener Tage kaum entziehen und verbringt deshalb gerne ein paar vergnügliche Stunden mit der Kollektion!

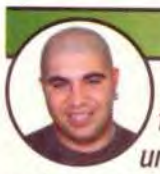
Ahmet Iscitürk

DIG DUG Der Oldie war damals ein echtes Münzgrab!

GALAGA Trotz schlichter Optik war dieser Shooter wegweisend.

MS. PACMAN Mr. Pacman war der erste echte Spieleheld!

MEINE MEINUNG!



Wer nicht unbedingt auf technisch veraltete Arcade-Klassiker abfährt, wird mit Namco Museum keine Freude haben. Retro-Fans und Videospieler der ersten Stunde werden aber von den originalgetreuen Umsetzungen begeistert sein und dürfen bedenkenlos zugreifen!

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:.....Namco Museum
System:.....Game Boy Advance
Genre:.....Compilation
Spieler:.....1
1-Modul-Mehrspielermodus:.....Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:.....Nein
Speichern:.....Nicht vorhanden
Levels:.....5 Spiele
Preis:.....Ca. DM 120,-
Hersteller: .....Capcom
Sprache:.....Englisch
Deutschland-Termin:..Nicht bekannt
Import aus: .....USA
Störfaktor Sprache: .....Gering

Grafik: 51%
Sound: 53%
Dauerspaß: 65%
Gesamtwertung: **64%**
IMPORT

Beurteilung: Unterhaltsame Oldie-Collection mit Nostalgie-Bonus. Fünf Klassiker zum Preis von einem!

EARTHWORM JIM

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Majesco
- **Internet**: www.majescosales.com

Der Wurm im GBA! Den Superhelden aus der Humusschicht gibt es jetzt auch zum Mitnehmen.

Noch nicht offiziell! Import Test In Deutschland erhältlich!

EXTREMSPORTLER Bungee-Springen ist doch gefährlich.

HÖLLISCHE WEIHNACHTEN Der coole Gegner spuckt Feuer.

Es sollte ein ganz normaler Tag im Leben des Regenwurms Jim sein. Doch dann geschieht das Unerwartete: Plötzlich fällt ein Superheldenanzug vom Himmel und verwandelt den kleinen Erdumwühler in den mächtigen Helden Earthworm Jim. Doch die eigentlichen Besitzer des Anzuges geben das gute Stück nicht so einfach her. Und so entbrennt eine wahnwitzige Jagd auf unseren Möchtegern-Helden, die ihn in die unglaublichsten Winkel der Galaxie führt. Abwechslung wird hierbei groß geschrieben. Mal muss Jim durch einen galaktischen Schrottplatz laufen, dann gilt es, einen widerlichen Blob im Bungee-Springen zu schlagen, und ein anderes Mal muss er mit einem tollwütigen Hund Gassi gehen. Als der erste *Earthworm Jim*-Teil 1994 für fast alle 16-Bit-Systeme erschien, gingen Jubelstürme durch die Fachpresse. Noch nie wurden so abgedrehte, alberne Ideen in einem Spiel vereint und mit einer fantastischen Spielbarkeit gepaart. Während dieser Klassiker auch heute noch gut spielbar ist, kann man das von der GBA-Fassung nicht behaupten. Abgespeckte Animationen, stark verkürzte Levels und eine Tastenbelegung, die schlimmer nicht sein könnte, verderben den Spaß an einem fantastischen Titel.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Earthworm Jim
System:	Game Boy Advance
Genre:	Action
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Nicht vorhanden
Levels:	8
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Majesco
Sprache:	Englisch
Deutschland-Termin:	Nicht geplant
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik: 67%
Sound: 65%
Dauerspaß: 69%
Gesamtwertung: **68%**

IMPORT

Beurteilung: Das Wurm-Kultspiel in einer minderwertigen Umsetzung Das hat Jim nicht verdient.

MEINE MEINUNG!

Das waren noch Zeiten, als ich Earthworm Jim auf meinem SNES gedaddelt habe. Wahnwitzige Einfälle, rattenscharfe Animationen und wirklich abgefahrene Charaktere verschafften dem Spiel ein riesiges Suchtpotenzial. Leider ist die GBA-Fassung extrem abgespeckt und kränkelt an einer unvorteilhaften Knopfbelegung. Wurmfreunde kramen lieber ihr altes Originalspiel hervor. *Jean*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

IRIDION 3D

- **Genre**: Shoot 'em Up
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Majesco
- **Internet**: www.shinen.de

Es gibt sie noch! Die guten, alten Ballerspiele. Mit einer Wahnsinnsgrafik meldet sich ein vergessenes Genre zurück.

Die Erde ist mal wieder in Gefahr. Schleimige Mutanten aus dem Orion-Nebel haben ihre gesamte Raumschiff-Armada flottgemacht und setzen nun den Eroberungskurs auf unseren Heimatplaneten. Doch da meldet sich ein Held zu Wort und besteigt seinen SHN-Raumjäger, um den Invasoren zu zeigen, was eine Harke ist. Eure Aufgabe ist es nun, mit dem Raumschiff durch enge Raumschiffkorridore und über faszinierende Planetenoberflächen zu düsen und alles abzuballern, was außerirdischen Ursprungs ist. Der mickrige Anfangs-schuss hält euch nur für die ersten Minuten am Leben. Zum Glück kann die Wumme mit Extras aufgestockt werden. Vier Schussarten stehen euch zur Verfügung, die je nach der Anzahl der eingesammelten Symbole in ihrer Stärke ansteigen. Auf den ersten Blick fällt die coole 3D-Grafik auf, die wirklich zeigt, was der Game Boy Advance draufhat. Auch die Musik ist sehr anspornend. Zu bemängeln ist allerdings die Größe des Raumschiffs und die Bildschirmperspektive. Wenn ihr euch in der Mitte des Bildschirms positioniert, verdeckt der Jäger fast alle Objekte, die auf euch zurasen. Gepaart mit einer schwammigen Steuerung lässt euch das Spiel kaum eine Chance, dem Geschosshagel auszuweichen.

Jean-Reiner Jung

Noch nicht offiziell! Import Test In Deutschland erhältlich!

ÜBER DEN WOLKEN Die Kampfestung fordert zum Duell.

KRAFTFELD VORAUS! Schießt schnell die vier Generatoren ab.

FLAMMENDES INFERNO In der Lava-Hölle hausen Drachen.

MEINE MEINUNG!

Man kann das Gefühl nicht beschreiben, wenn einen ein geniales Ballerspiel in seinen Bann reißt. Es hat dann eben „Wumms". Und genau das fehlt Iridion 3D. Da kann die Grafik noch so toll und die Musik noch so anspornend sein: Es fehlt einfach das gewisse Etwas. Echte Ballerfans sollten aber dennoch mal einen Blick auf das Modul werfen. *Jean*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

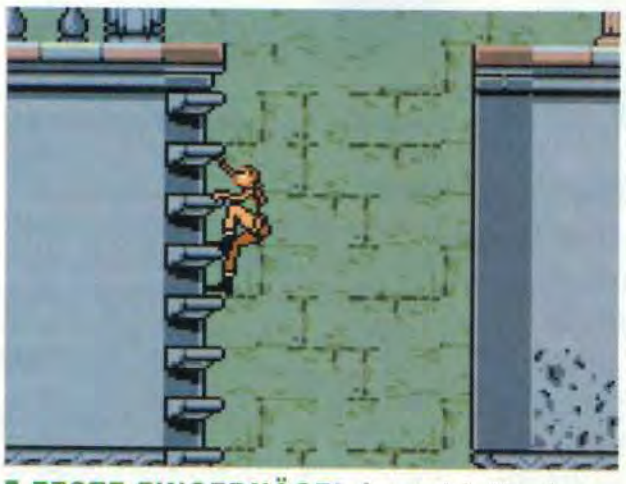
BEWERTUNG

Titel:	Iridion 3D
System:	Game Boy Advance
Genre:	Shoot 'em Up
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Levels:	7
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Majesco
Sprache:	Englisch
Deutschland-Termin:	Nicht geplant
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

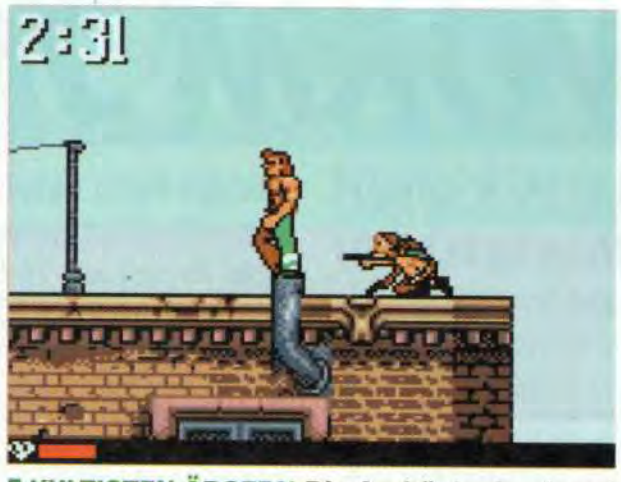
Grafik: 87%
Sound: 83%
Dauerspaß: 59%
Gesamtwertung: **70%**

IMPORT

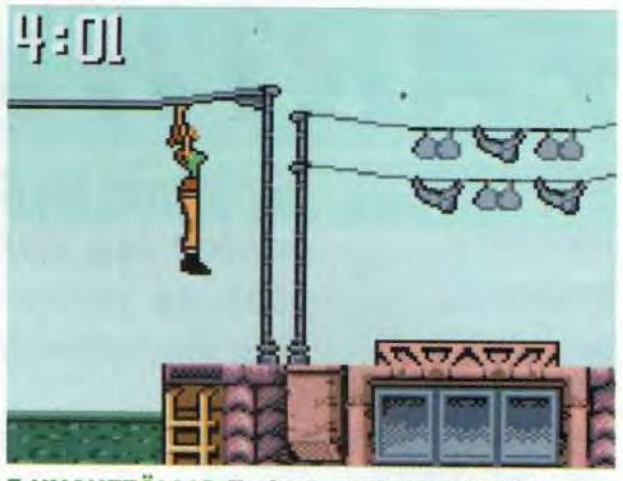
Beurteilung: Uninspiriertes Ballerspiel, das jedoch mit bombastischer Grafik und tollem Sound auffährt.



FESTE FINGERNÄGEL Lara klettert geschickt an den Museumswänden herum.



KULTISTEN ÄRGERN Die Archäologin nimmt einen fiesen Feind aufs Korn.



UNAUFFÄLLIG Zwischen diesen Kleidungsstücken fällt Lara gar nicht so sehr auf.

TOMB RAIDER: CURSE OF THE SWORD

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Activision
- **Internet**: www.activision.com

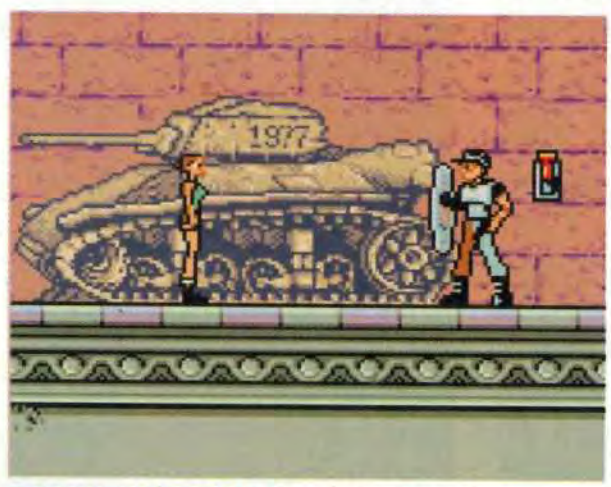
Es ist mal wieder Archäologen-Zeit. Superstar Lara Croft zieht in ihrem zweiten Game-Boy-Color-Spiel alle Register ihres Könnens.

Es sollte ein beschaulicher Tag in einem Museum werden. Lara Croft stöbert durch die Antikensammlung und fachsimpelt mit einer Kollegin, als plötzlich die Alarmsirenen schrillen und das Chaos ausbricht. Aus den Augenwinkeln kann Lara noch einen Schatten erkennen, der sich mit einem uralten Schwert aus dem Staub macht. Noch einmal kurz „Das gehört in ein Museum“ gemurmelt, fackelt unsere Heldin nicht lange und ist dem Strolch auch schon auf den Fersen. So beginnt das zweite GBC-Abenteuer um das beliebteste Videospiele-Babe der Neuzeit, in dem Lara Croft in die Machenschaften böser Kultisten verwickelt wird. Am Anfang des Spiels werden *Tomb Raider*-Veteranen sicherlich verwundert die Augenbraue heben. Unsere Heldin hat ihre Pistolen nämlich zu Hause liegen lassen und ihr dürft euch einen Großteil des ersten Levels unbewaffnet herumschlagen, was eine gute Gelegenheit ist, sich mit Laras akrobatischem Geschick vertraut zu machen. Wie in den großen Abenteuern springt, klettert, hangelt und läuft die vollbusige Schönheit durch ihre Umgebung und wirkt dank flüssiger Animationen äußerst lebendig. Sobald Lara passenden Ersatz für ihre Wummen gefunden hat, geht es auch schon betont actionlastiger zur Sache. Neben der Kleinkaliberpistole finden sich im weiteren Spielverlauf Nützlichkeiten wie ein Maschinengewehr und eine Schrotflinte. Auffällig an dem neuen GBC-*Tomb Raider* ist der hohe Rätselgehalt und die geschickte Kombination aus Story und abwechslungsreichem Level-Design. Mal muss Lara unter einem heftigen Zeitlimit über die Dächer New Yorks hetzen, dann gilt es, schwierige Sprungpassagen mit herabfallenden Gegenstän-den zu meistern, während alles von einer spannenden Story zusammengefügt wird. Zu bemängeln gibt es nur den sehr harten Schwierigkeitsgrad, der selbst Profis zu Fluchanfällen reizt. Dies wäre zu verhindern gewesen, wenn die Programmierer die Speicherpunkte etwas großzügiger verteilt hätten.

Jean-Reiner Jung

SUPER-HELDIN Diese Frau muss man wohl nicht mehr vorstellen.

BRUTZEL Die Hochspannungsleitung ist gemeingefährlich.



PANZERMUSEUM Der Schalter wird streng von einem Kultisten bewacht.

GRABSCHER Der abgemagerte Dino mag Archäologinnen.

MEINE MEINUNG!

Bemerkenswert finde ich am neuen Tomb-Raider-Teil, dass man sich größtenteils von den Ruinen und Schatzkammern verabschiedet hat und Lara dafür durch Großstädte und U-Bahnhöfe schickt. Dass dabei das Archäologie-Flair vollständig erhalten blieb, ist vor allen Dingen der interessanten Story zu verdanken, die sich während des Spieles entwickelt. Meckern kann ich nur über die viel zu großen Levels und den happigen Schwierigkeitsgrad. *Jean*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Tomb Raider: Curse of the Sword
System:	Game Boy Color
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Schwer
Speichern:	Batterie
Levels:	6
Preis:	DM 79,95
Hersteller:	Activision
Geeignet:	Ab 12 Jahren
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	16. August

Grafik: 85%
Sound: 71%
Dauerspaß: 82%

Gesamtwertung: 81%

Beurteilung: Lara macht auch in ihrem zweiten Game-Boy-Color-Auftritt eine gute Figur.

SPIDER-MAN 2 SINISTER SIX

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Activision
- **Internet**: www.activision.de

Activision zückt erneut die Spider-Man-Lizenz und jagt den klebrigen Helden über den GBC-Screen.

IN DER BREDOUILLE Endgegner Kraven schlägt heftig zu.

GANZ LEISE Niemand vermutet einen Eindringling an der Decke.

Doctor Octopus kann es einfach nicht lassen. Zusammen mit fünf Schurken gründet er die Sinister Six und entführt die Tante von Spider-Man. Ihr schlüpft nun in die Rolle des klebrigen Tausendsassas. Meistens rennt ihr von links nach rechts durch die Levels und erledigt Aushilfsschurken im Faustkampf. Wer auf Nummer sicher gehen will, kann die Gegner zuvor auch mit einem Spinnennetz fesseln. Leider verbraucht dies Netzflüssigkeit und die Knopfbelegung ist nicht besonders elegant gewählt. Wenn ihr nicht gerade Feinde aus dem Weg räumt, sucht ihr Schalter oder Schlüssel, die recht einfach durch Spideys sechsten Sinn zu finden sind. Insgesamt wurden die Super-Fähigkeiten sehr gut ins Spiel integriert. Ob unser Held nun mühelos an Decken entlangkraxelt oder sich mit Spinnenfäden über Abgründe hangelt: Das Superhelden-Feeling kommt sehr gut rüber. Bei den Endgegnern werden Spideys Fähigkeiten auf eine harte Probe gestellt. Jeder der Finsterlinge gibt sich hartnäckig und ist nur mit einer ausgeklügelten Strategie zu besiegen. Action-Fans werden ihre Freude haben.

Jean-Reiner Jung

MEINE MEINUNG!

Activision gibt sich mit seiner Spider-Man-Lizenz jede Menge Mühe. Auch der zweite Teil macht mächtig Laune und zeigt den anderen Superhelden, wer der Meister ist. Flott spurtet ihr mit dem rot-blauen Superhelden durch schicke Levels und kloppt euch mit bösen Buben. Die Feinde sind gut durchdacht und alles andere als blankes Kanonenfutter. Leider ist die Steuerung an einigen Stellen nicht besonders glücklich. Ansonsten wäre locker ein Hitstempel drin gewesen. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

DER SECHSTE SINN Spider-Man denkt sich seinen Weg.

BEWERTUNG

Titel:	Spider-Man 2 – Sinister Six
System:	Game Boy Color
Genre:	Action
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Variabel
Speichern:	Passwort
Levels:	6
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Activision
Geeignet:	Ab 12 Jahren
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 76%
Sound: 80%
Dauerspaß: 85%

Gesamtwertung: 84%

Beurteilung: So muss ein Action-Spiel aussehen. Spider-Man 2 ist abwechslungsreich und ohne Ende cool.

Game On! TV – Das Reportage-Magazin für Gamer im deutschen Fernsehen.

Ab sofort jede Woche auf NBC Europe.

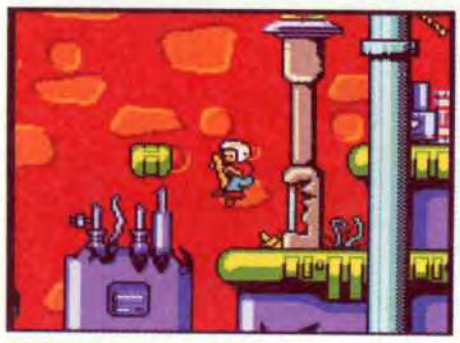
Samstag, 19.00 Uhr und Sonntag, 24.00 Uhr

Hinweis: Die Sendefrequenzen von NBC Europe könnt ihr abfragen auf www.giga.de.

Game On! TV findet ihr auf NBC EUROPE

COMMANDER KEEN

Wenn das Universum von Außerirdischen bedroht wird, gibt es nur eine Rettung: Commander Keen!



AUF UND DAVON! Der Hüpfstab ist unentbehrlich.

Der kleine Billy ist ein ganz normaler Junge – könnte man meinen. Doch wenn er sich den Football-Helm seines großen Bruders aufsetzt, verwandelt er sich in den furchtlosen Commander Keen. Bewaffnet mit einem Betäubungs-Phaser, läuft ihr über fremde Welten und sucht nach drei Kristallen. Um hoch gelegene Plattformen zu erreichen, kann Keen jederzeit seinen Hüpfstab zücken. Mit diesem ist es auch möglich, betäubte Feinde endgültig aus dem Spiel zu kicken. Neben der sehr schönen Grafik ist besonders der harte Schwierigkeitsgrad bemerkenswert.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel: .....Commander Keen
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Action
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Schwer
Speichern: .....Passwort
Levels: 9
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....Activision
Geeignet: .....Ab 12 Jahren
Sprache: .....Englisch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 88%
Sound: 79%
Dauerspaß: 75%

Gesamtwertung: 77%

DEXTER'S LABORATORY: ROBOT RAMPAGE

Kann man es noch glauben? Ein Unfall in Dexters Klonlabor hat Elevator Action dupliziert.

ERWISCHT! Dexter zeigt, wer der Herr im Haus ist.

Gemein! Roboter haben Dexters Labor übernommen. Jetzt läuft der kleine Wissenschaftler durch seine eigenen Komplexe, bekämpft Metallschurken, sammelt Extrawaffen und wartet auf den Fahrstuhl. Eigentlich könnte ich hier den Test von *Elevator Action* aus der Ausgabe 06/2001 neu abdrucken. *Dexter's Laboratory* ist nämlich genau dasselbe Spiel. Selbst der Level-Aufbau ist 1:1 vom Original übernommen worden. Die einzigen Änderungen sind die Figuren aus der Fernsehserie, die man neu eingefügt hat, und dass die Aufzüge nur noch aus der Kabine zu steuern sind.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:..Dexter's Laboratory: Robot Rampage
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Action
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Entfällt
Levels: 4
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....Ubi Soft
Geeignet: .....Ab 6 Jahren
Sprache: .....Englisch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 69%
Sound: 72%
Dauerspaß: 67%

Gesamtwertung: 67%

DSF ULTIMATE SURFING

Schnapp dir die Welle! DSF Ultimate Surfing sorgt für frischen Sommer-Spaß auf dem Game Boy Color.

GRATWANDERUNG Der Surfer balanciert auf der Wellenkante.

Heute schon gebadet? Nachdem ihr euch für einen Wellenreiter entschieden habt, geht es auch schon ins kühle Nass. Mit eurem Brett saust ihr eine grafisch eindrucksvolle Welle entlang und versucht die meisten Punkte zu erhaschen. Diese verdient ihr euch im Grand-Prix- oder im Übungsmodus durch waghalsige Tricks und durch kleine Extras, die im Wasser schwimmen. Ein Frisbee-Spiel und ein Strandrennen sorgen zwischendurch für Spaß und unterhalten auch im Linkmodus. Trotz DSF-Lizenz ist das Spiel mehr als Fun-Sport-Vertreter zu betrachten, der Karibik-Sehnsucht weckt.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel: .....DSF Ultimate Surfing
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Sport
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Passwort
Levels: 6
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....Ubi Soft
Geeignet: .....Ab 6 Jahren
Sprache: .....Englisch
Veröffentlichung: .....Juli

Grafik: 83%
Sound: 79%
Dauerspaß: 69%

Gesamtwertung: 72%

X-MEN WOLVERINE'S RAGE

Der grummelige Einzelgänger ist in Lebensgefahr. Helft Wolverine aus dem Schlamassel.

WOLVERINE'S RAGE Der X-Man wird jetzt aber wirklich sauer.

Mit einem eigens entwickelten molekularen Destabilisator will Lady Deathstrike Wolverines Metallskelett verdunsten lassen. Ein teuflischer Plan. Doch so einfach lässt sich unser Lieblings-X-Man nicht einschüchtern. Sechs Levels gilt es nun zu bestehen, um der fiesen Lady die Flausen aus dem Kopf zu treiben. In bewährter Action-Manier hüpft Wolverine über Plattformen und liefert sich mit Schurken Faustkämpfe. Wolverine-Fans werden von diesem gut gemachten Actiontitel bestimmt nicht enttäuscht. Alle anderen greifen lieber zum besseren *Spider-Man 2*.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:.....X-MEN Wolverine's Rage
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Action
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Passwort
Levels: 4
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....Activision
Geeignet: .....Ab 12 Jahren
Sprache: .....Englisch
Veröffentlichung: .....Juli

Grafik: 75%
Sound: 79%
Dauerspaß: 68%

Gesamtwertung: 71%

KIDS ZONE –

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE 14 TAGE NEU!

P3KN09

Kids Zone jetzt testen! Ruf an und hol' dir dein Gratisheft: 01805-959506

0,24 DM/Min.

Ein Magazin von COMPUTEC MEDIA

Kids Zone

- Alle Infos zu Pokémon, Digimon Dragon Ball und Monster Rancher.
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC, Dreamcast, PS2
- Musik- und Kinotipps
- Alle zwei Wochen mit super Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur geniale DM 3,90

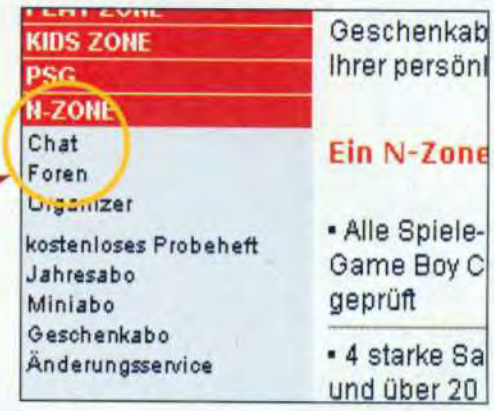
Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe •
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

*Ab sofort könnt ihr euch auch unter der Internetadresse **www.n-zone.de** im Chat oder in einem der Foren mit anderen Nintendo-Fans und der N-Zone-Crew austauschen.*



INFO

SORRY!

In der letzten Ausgabe der N-Zone hat bei uns der berüchtigte Fehlerteufel gewütet. In unserer Sonderbeilage „Akte GBA" fehlte der Test zu Rayman Advance, das natürlich ebenfalls zum Deutschlandstart des GBA erhältlich gewesen ist. Grund dafür ist die Tatsache, dass wir das geniale Jump & Run von Ubi Soft bereits in der Ausgabe 06/01 getestet haben.

Sinnloser Kopierschutz?

In eurer letzten Ausgabe der N-Zone wurde relativ viel über den GameCube berichtet! Es wurden auch Informationen über die neuen Speichermedien herausgerückt. Die so genannte Mini-DVD soll durch ihr einzigartiges Format nicht kopierbar sein. Wenn man allerdings bedenkt, dass es sogar für alle bisherigen Nintendo-Konsolen (NES, SNES, GB, GBC, N64), die Cartridges benutzten, Kopiergeräte gibt, dann wird die Mini-DVD auch innerhalb kürzester Zeit auf die Festplatte wandern! Also würde ich persönlich allen Spieleherstellern empfehlen, nicht so extrem viel Geld in den Kopierschutz eines Spiels zu stecken! Sogar PS2-Spiele, die sich auf einer normalen DVD befinden, kann man heutzutage ohne weiteres kopieren! Auch die 1 GB Dreamcast Disc wandert durch ein Kabel einwandfrei auf die Festplatte! Also bitte gebt die Kopierschützerei auf, da so etwas nur Geld verschlingt und nach einiger Zeit sowieso geknackt wird! Nur meine persönliche Meinung!

N-ZONE Ein interessanter Standpunkt zum Thema Kopierschutz, den wir nicht teilen können. Das Wettrennen „neuer Kopierschutz gegen Raubkopierer" gleicht schon seit Jahren dem berühmten Wettlauf zwischen Hase und Igel. Natürlich wird es immer irgendwelche technisch begabten, kriminellen Tüftler geben, für die das Knacken eines Kopierschutzes bzw. das Kopieren eines neuen Speichermediums kein Problem darstellt. Dein Vorschlag, deswegen allerdings gleich ganz auf einen Kopierschutz zu verzichten, ist unserer Meinung nach der falsche Weg. Würden die Hersteller nicht so viel bzw. gar kein Geld in einen Kopierschutz investieren, gäbe es heute wahrscheinlich gar keine neuen Konsolen wie den GameCube, die Xbox oder die PlayStation 2. Die Firmen machen nämlich nur einen vergleichsweise geringen Gewinn mit dem Verkauf der Konsolen. Der größere Gewinn wird mit dem Verkauf der entsprechenden Software erzielt. Würde nun jeder Videospielefan nach Herzenslust einfach seine Spiele kopieren und weitergeben, würden die Hersteller kein Geld mehr in die Entwicklung neuer Spiele investieren, da sich kaum jemand mehr Spiele kaufen würde. Folgte man deiner Argumentation, könnte man eigentlich auch gleich auf Türen und Schlösser verzichten, weil ausgebuffte Einbrecher ohnehin in die Wohnung gelangen können.

Peter Weitgasser

Schickt eure Briefe an:
COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort: Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: nzone@computec.de

Der Preis ist heiß

In der N-Zone 5/2001 habt ihr zu allen getesteten Game-Boy-Advance-Spielen einen Preis von ca. 80 DM dazugeschrieben! In der N-Zone 6/2001 habt ihr zu den zwei Spielen *Tony Hawk's Pro Skater 2* und *Rayman Advance* je einen Preis von 109,95 DM angegeben! Hat Nintendo kurzerhand den Preis für die Spiele um 30,- DM erhöht? Dann überlege ich mir doch lieber zweimal, ob ich mir einen Game Boy Advance leiste, denn 110,- DM sind mir für ein Game-Boy-Spiel zu viel!

N-ZONE Die Erklärung für die beiden unterschiedlichen Preisangaben ist einfach. Da Nintendo zum damaligen Zeitpunkt noch keine offiziellen Angaben zu den Preisen der GBA-Titel für Deutschland getroffen hat, haben wir bei der Angabe des Preises die Verkaufspreise der japanischen Spiele umgerechnet. So kamen wir auf einen ungefähren Preis von DM 80,-. Dass die Spiele in Deutschland zwischen DM 90,- und DM 109,95 kosten, hat uns ehrlich gesagt auch überrascht. Mit einem solch stolzen Preis hätten wir nicht gerechnet. Deine Bedenken bezüglich der Spielepreise können wir daher nachvollziehen. Spiele wie *Tony Hawk's Pro Skater 2* oder *Rayman Advance* sind unserer Ansicht nach jedoch auch in der GBA-Version ihr Geld auf jeden Fall wert.

André Kovac

Fortsetzung folgt

Wird es eine Fortsetzung des Spieles *Perfect Dark* für den GameCube geben?

N-ZONE Gute Nachricht für alle Joanna-Dark-Fans: Ende des Jahres 2002 soll in den USA die Fortsetzung des N64-Krachers veröffentlicht werden. Über die Hintergrundstory oder das Gameplay von *Perfect Dark Zero* ist bislang ebenso wenig bekannt wie über einen deutschen Veröffent-

lichungstermin. Sobald wir neue Infos zu dem Projekt erhalten, werden wir euch diese in einem ausführlichen Bericht servieren.

Wird EA auch für den GameCube die *FIFA*-Serie herausbringen?

N-ZONE Umsetzungen vom *SSX*, *Madden NFL 2002* oder *NBA Street* zeigen bereits das hohe Engagement von Electronic Arts in Sachen GameCube. Zwar wurde eine GC-Version der bekannten *FIFA*-Serie bislang noch nicht offiziell angekündigt, wir gehen aber davon aus, dass alle Ableger bekannter EA-Sports-Reihen (*NHL*, *NBA Live*, *FIFA*) früher oder später auch auf dem GameCube erscheinen werden.

Ch. Ruehle

Konkurrenzlos

Ich habe mal eine Frage zu dem Game Boy Advance: Im Moment ist ja der GBA noch ziemlich teuer (250,- DM). Ich hatte vor, mir einen GBA zu kaufen, aber als ich von diesem stolzen Preis gehört habe, habe ich doch erst gestutzt. Wisst ihr vielleicht, ob der Game Boy Advance auf die Dauer noch billiger wird? Dasselbe war ja auch beim N64 der Fall. Da wurde der Preis nach ca. einem halben Jahr von 400,- DM auf 300,- DM reduziert.

N-ZONE Du solltest bedenken, dass man die Marktsituation des Game Boy Advance nur schwer mit der damaligen Situation des Nintendo 64 vergleichen kann. Der größte Unterschied liegt darin, dass das N64 damals mit der PlayStation eine starke Konkurrenz hatte, während der GBA in Deutschland keine Handheld-Konkurrenz zu fürchten braucht. Daher war die Notwendigkeit einer Preissenkung beim N64 seinerzeit viel größer, als dies bei dem GBA der Fall ist. Auf jeden Fall solltest du vor dem Kauf einen ausgiebigen Einkaufsbummel einplanen, da der Preis des neuen Game Boys je nach Geschäft unterschiedlich ausfallen kann. Hier kannst du durch einen Preisvergleich sicherlich die ein oder andere Mark sparen.

Alexander Buschsieweke

Spielmangel

Nun, ich, ein großer N-Zone und Nintendo Fan, war natürlich der Meinung, ein GBA kann in meiner Sammlung nicht fehlen. Am 22.6.01 kam mir die Schule wie eine Ewigkeit vor und als es dann endlich so weit war und ich zu dem Geschäft gerannt bin, war der GBA, den ich vorbestellt hatte, sofort in meinen Händen. Aber ... die Spiele *Tony Hawk's Pro Skater 2* und *GT Advance Championship Racing* waren nicht da, so wie alle anderen Launchtitel außer *Kurukuru Kururin*, *F-Zero MAXIMUM VELOCITY* und *Super Mario Advance*, die alle von Nintendo hergestellt wurden. Warum so eine Pleite bei so viel Werbung. Absicht? Oder nur Lieferantenfehler? Auf jeden Fall ein Bruch meines Herzens! Was meint ihr dazu?

N-ZONE Der von dir beschriebene Zustand ist uns schon mehrmals zu Ohren gekommen. Die Drittthersteller wie THQ oder Activision haben ihre Launch-Titel teilweise schon zwei Tage vor der Veröffentlichung des GBA an die Händler ausgeliefert. Dort waren die begehrten Titel wie *Tony Hawk's Pro Skater 2* oder *GT Advance Championship Racing* dann schon ausverkauft, bevor überhaupt der Game Boy Advance in den Regalen stand. Es kann natürlich auch sein, dass der Händler deines Vertrauens schlichtweg überhaupt keine Exemplare dieser GBA-Titel bekommen hat. Dies ist allerdings eher unwahrscheinlich. Als schwachen Trost können wir dir nur versichern, dass du dein Schicksal mit vielen anderen GBA-Fans teilst. Für dein gebrochenes Herz empfehlen wir eine Runde *Mario Kart 64* oder den Besuch eines örtlichen Herzspezialisten.

Martin Pauls

Mario auf Standby

Bei dem Spiel *Super Mario Advance* gibt es die Funktion eines Standby-Modus. Man muss dazu die Select- und die R-Taste drücken (gleichzeitig!). Wenn ich jedoch eine der

N-ZONE ZEUGNIS

5 Nintendo-Spiele zu gewinnen!

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑
Game Boy Advance	❑	❑	❑
GameCube	❑	❑	❑
PlayStation	❑	❑	❑
PlayStation 2	❑	❑	❑
Dreamcast	❑	❑	❑
Xbox	❑	❑	❑
PC	❑	❑	❑

3. Welche Schulnote bekommt das aktuelle Heft?

Text: Schulnote:____
Layout: Schulnote:____
Titelseite: Schulnote:____
Gesamtnote: Schulnote:____

4. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

5. Folgende Rubriken interessieren mich:
❑ News ❑ Reportagen
❑ Angespielt ❑ Tests
❑ Tipps ❑ Zubehör

6. Hast du schon die Internetseite der N-Zone (www.n-zone.de) besucht?
❑ Ja ❑ Nein

7. Welches sind deine drei Lieblings-Pokémon aus der *Gold/Silber*-Edition?
1. _____
2. _____
3. _____

8. Wie beurteilst du die Verkaufspreise der Game-Boy-Advance-Spiel in Deutschland?
❑ Viel zu teuer ❑ Zu teuer
❑ Angemessen

9. Welche Schulnoten erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Pokémon-Aufkleber	___	❑	❑	❑
Pokémon Stadium 2	___	❑	❑	❑
GameCube-News	___	❑	❑	❑
Japan/USA-News	___	❑	❑	❑
Super Smash Brothers Melee	___	❑	❑	❑
Donkey Kong Racing	___	❑	❑	❑
NBA Courtside 2002	___	❑	❑	❑
Mario Kart Super Circuit	___	❑	❑	❑
Banjo-Kazooie: Grunty's R.	___	❑	❑	❑
Donkey Kong: Coconut Cr.	___	❑	❑	❑
Army Men Advance	___	❑	❑	❑
Zelda: Oracles of Ages/Seasons	___	❑	❑	❑
Tomb Raider: Curse of the Sw.	___	❑	❑	❑
Pokémon-Logbuch Gold/Silber	___	❑	❑	❑
Komplettlösung Castlevania	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Ist das Geld wert	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 08/2001)
Ausgabe: _____/_____

12. Ich kaufe die N-Zone ca. _____ Mal pro Jahr.

13. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:
_____

14. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?
_____

15. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?
_____

16. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

17. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 8 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

Tasten betätige und gedrückt halte und dann die zweite drücke, funktioniert es nicht! Damit es funktioniert, muss ich im gleichem Moment, und das mein ich auch so, ganz, ganz kurz beide Tasten gleichzeitig drücken, um in diesen Modus zu gelangen. Wenn ich mich dann im Standby-Modus befinde und dann hinaus will, kann ich aber die Select-Taste betätigen, gedrückt halten und dann die L-Taste drücken, hier funktioniert es! Ist das mit dem Einschalten des Standby-Modus absichtlich so, damit man ihn nicht unabsichtlich einschaltet oder ist das nur bei mir so? Ist meine R-Taste defekt? Sonst funktioniert sie aber normal! Muss man es bei euch auch so einschalten oder geht es auch mit „Drücken, halten, 2. Taste drücken"? Bitte antwortet mir, denn ich will wissen, ob mein neuer GBA schon jetzt defekt ist!

N-ZONE Kein Grund zur Beunruhigung, mit deinem GBA ist alles in Ordnung. Als wir den von dir beschriebenen Trick ausprobiert haben, mussten wir auch beide Tasten gleichzeitig drücken, um in den Standby-Modus zu gelangen. Dies soll, wie du schon richtig vermutet hast, einem unabsichtlichen Betätigen der Tasten vorbeugen.

Florian Schwimmer

Verbindungsmöglichkeiten

Kann man mit dem neuen Game-Link-Kabel für vier Spieler eigentlich auch nur zu dritt spielen?

N-ZONE Um mit drei Freunden zocken zu können, brauchst du drei Exemplare des Game-Link-Kabels. Für ein Spiel mit zwei weiteren Mitspielern reichen dagegen zwei verbundene Game-Link-Kabel aus.

Kann man eigentlich auch einen Game Boy Advance und drei Game Boy Color mit einem Game-Link-Kabel verbinden?

N-ZONE Rein technisch ist diese Verbindungsvariante möglich, jedoch gibt es bis auf ein F1-Rennspiel für den betagten Ur-Game-Boy (mit beigelegtem Vierspieler-Adapter) kein GB-Spiel, das einen Vierspielermodus unterstützt.

Man kann ja bekanntlich den Game Boy Advance mit dem GameCube verbinden. Ist die Grafik auf dem GBA-Display dann dieselbe wie auf dem GameCube? Muss man ein Verbindungskabel kaufen oder reicht ein normales Game-Link-Kabel?

N-ZONE Über die Verbindungsmöglichkeiten des GBA mit dem GameCube ist bislang lediglich offiziell von Nintendo verlautbart worden, dass man den GBA als einen GC-Controller nutzen kann. Da der GBA dabei direkt an den Controllereingang des GC angeschlossen wird, ist ein separates Kabel oder zumindest ein Adapter vonnöten. Aufgrund der (für Heimkonsolen) niedrigen Auflösung von lediglich 240x160 Bildpunkten wird es technisch nicht möglich sein, GC-Grafiken auf dem kleinen GBA-Display darzustellen.

Daniel Butler

Literarische Lobeshymne

Nintendos Zukunft hat begonnen! Mit dem Game Boy Advance und dem GameCube sollte einer neuen Nintendo-Ära nichts mehr im Wege stehen. Bei keinem anderen Konsolenhersteller gibt es ein derart ausgefeiltes Gameplay, ein so wunderschönes Charakterdesign und ein solches Maß an Spieltiefe wie bei Big N! Nintendos Videospiele fesseln von der ersten Minute an und lassen den Spieler in fantastische Welten eintauchen, in denen es tolle Geheimnisse zu entdecken gibt. Die Konkurrenzprodukte sind natürlich keineswegs schlecht, aber gerade in Sachen Spielspaß und Langzeitmotivation stimmt bei Nintendo einfach alles! Deshalb glaube ich fest daran, dass es sich auf jeden Fall lohnen wird, Nintendo mit dem GBA und dem GameCube die Treue zu halten. Ich freue mich auf wunderschöne Retro-Klassiker und die neuesten Entwicklungen von Shigeru Miyamoto & Co.

N-ZONE Dieser stilistisch beeindruckenden Ode an Nintendo ist eigentlich nur noch eines hinzuzufügen: Hast du schon einmal über einen Job als PR-Manager oder Pressesprecher bei Nintendo nachgedacht?

Karsten Uhl

NINTENDO 64

Verk. Pokémon Snap 99,- DM + Mario 60,- DM, Tel.: 05823/1021

Ready 2 Rumble 30,- DM, 1080° 25,- DM, Horror Schocker VB, verk. auch Dreamcast-Spiele und alle N-Zone-Hefte und viel Zub. Tel.: 0171/1067797

Verkaufe für Nintendo 64 Kampfspiel und Holy Magic Century für je 35,- DM, zusammen 60,- DM. Tel.: 0177/4904120 SMS oder Anruf Bernd

Verkaufe Pokémon Celebi 15,- DM, Mew 10,- DM und Pokémon Trading Card, Game (GB) + Spielberater 60,- DM. Tel.: 09197/697981, fragt nach Tobias

SUCHE NINTENDO 64

Suche für N64 Diddy Kong R., SF Rush, Mario Tennis, Donkey Kong mit Expansion Pak Tel.: 0861/14158 ab 19 Uhr

Ich suche einen X-Ploder, zahle bis 80,- CHF, Tel.: CH-071/3400180

Suche billig Xploder für N64, biete 40,- DM, fragt nach Hans. Tel.: 0172/5927311

Suche Gex Deep Cover Gecko, bitte Preis angeben, Tel.: 0203/3634723

Suche Lylat Wars oder SW Rogue Squadron, Super Smash Broth., Pok. Stadium + 2 Trans. Paks, Earthworm Jim 3D, auch andere Klassiker, mit mir verhandeln. Tel.: 06878/40199 Bernhard

Suche FIFA 99 (N64), zahle gut, Angebote (nur CH) an Tel.: 061/7221350, Stefan

Suche Tony Hawk bis 35,- DM oder tausche gegen NBA Hang Time, Tel.: 0221/603807 PS: 14 bis 21 Uhr

Hi, suche All Star Baseball und jede Art von Kampf- und Rennspielen, tausche auch oder verkaufe: Destruction Derby 64 und Shadow Man, Patrick Reinhardt, Tel.: 06420/822400

Suche Bio Freaks in gutem Zustand, mit Anleitung, möglichst durchgespielt. Tel.: 09178/5525

Suche Zelda: Ocarina Of Time + Mario Party 2 + S. S. Brothers für je 30,- DM. Tel.: 08534/1470 fragt nach Thomas, geht auch einzeln

VERKAUFE NINTENDO 64

Fairplay Games – Computer&Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842

GBC-Spiele: Pokémon Gelb, Blau u. Gold, Preis n. V. u. N64-Spiele: Mario Party, Pokémon St., P. Snap. Tel.: 07541/584192

Verkaufe die N64-Spiele Diddy Kong Racing und Mario Golf (inkl. Anl.) für je 60,- DM/50,- CHF (DKR mit Verp.). E-Mail an: ch.ruef@bluemail.ch

Verk. N64 + 2 Controller + Expansion Pak + Controller Pak + 7 Spiele z. B. WCW Revenge, Zelda Majora's Mask, Preis 500,- DM, fragt nach Christian Tel.: 0791/55248

Verkaufe N64 (jap/us) + Exp. + Contr. Pak + Aidyn Chronicles (us) + Zelda (MM, jap) + 2 RPG's f. N64 + Doremon 1 + 2 (jap) Komplettpreis 450,- DM. Tel.: 07951/469214, Andi

Verk. WDC 50,- DM, Zelda OT, DK 64 + Exp. je 60,- DM, V3 Racing Wheel 80,- DM, alles mit Anl. + Verp. + neu, von 16-20 Uhr. Tel.: 0162/4247765

N64 + Rayman 2, Yoshi's Story, F1 World Grand Prix, Wave Race, Super Mario + 2 Contr. für 570,- DM, auch einzeln erhältlich, Preis nach Vereinbarung. Florian Naumann, Waldstr. 30, 84048 Mainburg

Hi! Verkaufe supergünstig Donkey Kong 64, Horrorspiel 2, Armorines, Toy Story 2, Diddy Kong Racing! Fast unbenutzt. Tel.: 0172/8577160, Tobi

N64, 11 Spiele, Memory Card, Expansion Pak, NP 1.300,- DM für 350,- DM abzugeben. Tel.: 0170/6194428, ab 15 Uhr

F1 PP, WWF Warzone je 25,- DM, V-Rally, NHL B. 98, ISS 98 je 30,- DM, XG 2, Yoshi's Story je 35,- DM und Turok 3 für 40,- DM, alles + Porto/Verp. Tel.: 0611/428240

Verk. N64 mit 19 Spielen, 1 Controller, 1 Exp. Pak, 2 Rumble Paks, 2 Contr. Paks + 1 Lenkrad für insg. 500,- DM, Telefon: 0173/1979925

N64 mit 4 Controllern, 1 Memory Card, 1 Rumble Pak, 2 Transfer Paks und 13 supercoolen Spielen, Preis nach Vereinbarung unter Tel.: 0177/4404186, ab 14 Uhr

Mit 14 Spielen, 2 Contr., 2 Transf. Pak, 1 Mem., 1 Rumble Pak + 2 Lösungsb. 400,- DM VB. Tel.: 05102/931285, ab 18 Uhr

N64 + 3 Pads + Exp. P. + 3 Ext. Kab. + Game B. + 3 Mem. Cards + Rumble P. + 31 Sp. + 5 Lösungsb., 75 N64-Magaz., orig. Verp. + Anl., NP ca. 4.500,- DM, VB 1.100,- DM. Tel.: 0171/3657547

Verkaufe F-Zero X, Super Smash Bros., ISS 98, South Park, NBA Courtside, WCW/NWO Revenge, MK 3, Preis für 1 G. ca. 50,- DM. Tel.: 0178/6312271, fragt n. Oli

1080° Snowboarding für 65,- DM, Olympic Hockey 98 für 50,- DM, Zelda Ocarina of Time für 50,- DM, Lylat Wars für 55,- DM, Armorines und Banjo-Kazooie je 60,- DM. Tel.: 04863/3498

Verk. od. tausche PS m. Chip + 13 Sp., Game Boy + 5 Sp., ISS 98 + Kampfspiel gg. Horrorspiel, Carma., Vigil. 8 2, Rage Wars, Body H., T. Hawk, Banjo, SW BfN. usw. Tel.: 09241/6205

N64 mit 6 Spielen mit Rumble Pak und 1 Controller (Preis verhandelbar). Tel.: Wuppertal/7160275 außerdem mit Pokémon Snap und Pokémon Stadium (kein Witz)

Verkaufe Nintendo 64 mit umfangreichem Zubehör, Auflistung des Zubehörs unter SMS-Nummer: Tel.: 0160/3265813 anfordern, bitte Adresse angeben

N64 in Blau + Controller in Blau + M. Kart 64 mit Anl. für 160,- DM, Tran. Pak 25,- DM, GBC in Grün 80,- DM, alles gut erhalten. Tel.: 06404/5777

Ich verkaufe N64 + 18 Spiele und 2x Rumble Paks, 2x Memory Cards + Speichererweiterung, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0711/8891137

N64 + 2 Memory Cards + 3 Contr. + 1 Expansion Pak + 17 Spiele wie z. B. Zelda 1-2, Turok 2-3, Banjo-T., Donkey K., Mario Party 2 usw., Tel.: 0177/7911466, bei Andreas, ab 16 Uhr

N64 mit 31 Spielen z. B. Forsaken, Horrorspiel, Shadow Man, Turok 1-2, Zelda OT, Virtual Pool 64, Chess für 600,- DM, Nico.Tel.: 033606/4476

Verk. N64 mit 1 MB Memory Card u. 8 Spiele, orig. verpackt. NP 1.200,- DM, VB 700,- DM, auch einzeln. Tel.: 0671/40224. PS: alles in gutem Zustand

Blast Corps, Extreme G, WipEout, Rakuga Kids, All Star Baseball 2000, Shadowman, Super Smash Bros., Shadowgate 64, je 20,- DM. Tel.: 03304/31714, nach 19 Uhr

Rayman 2 + Pokémon Puzzle League f. N64 zu verkaufen, neue Spiele, da Fehlkauf VB 160,- DM f. beide Spiele zzgl. Versandkosten. Tel.: 02684/959474

N64 + 32 MB + 3 Controller + Exp. Pak + 4 Spiele: Zelda Majora's Mask, Pokémon Stadium, Mario K., Forsaken VB 350,- DM. Tel.: 04136/922067

Verk. 34 Top-Spiele wie Zelda 1 u. 2, Turok 2, JFG, DK etc., Preis nach VB, Tausche auch gegen Holy M. C., SCARS, ruft an zw. 18.30 u. 20.45 Uhr Tel.: 0286/23472, fragt nach Patrick

Verkaufe 15 N64-Spiele zu je 25,- DM. Tel.: 0731/9501967 oder E-Mail: andy182@t-online.de

Billig! Verkaufe für N64 13 Spiele: Banjo K., Zelda 2, DK 64 usw., guter Zustand der Verp. + Anl. Preise 40,- bis 80,- DM, Mo-Fr. ab 16 Uhr. Tel.: 05702/40170 Mirko

Verkaufe N64 + 6 Spiele + 2 Controller, Mario Kart, Mario ..., Preis im Set: 450,- DM. Tel.: 08024/5195 Mo + Mi 14-15 Uhr, Palnkamerstr. 10, 83624 Otterfing

Rampage 2 45,- DM, P. Stadium + Transfer Pak + Spieleb. 80,- DM, DK 64 + Spieleb. ohne Exp. 75,- DM, alle mit Anleitung, ruft an ab 18 Uhr. Tel.: 05137/121053, Patrick

Verk. Spiele u. a. Banjo-Kazooie, Mario Golf, Lylat Wars, Tennis u. v. andere für je 40,- DM. Tel.: 03443/303428 Nachm. ab 16 Uhr, fragt nach Marcel

Ich verkaufe Super Soccer 64 und Cruis'n USA 64 zusammen für nur 30,- DM, meldet euch ab 18 Uhr, Handy-Nr.: 0160/6472644

Ich verkaufe sehr viele ältere u. teilweise akt. N64 + GB-Spiele. Tel.: 09391/8812, 0175/1738782 od. master.freezer@web.de, Julian

Fairplay Games – Computer + Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842, E-Mail: vertrieb@fairplay-games.de

Verkaufe N64 + 2 Controller + 6 Spiele Mario, Mario Kart ... Preis im Set: 450,- DM. Tel.: 08024/5195 Mo + Mi von 14-15 Uhr, Palnkamerstr. 10, 83624 Otterfing

Verk. 1 MC 20,- DM, Banjo-K. 30,- DM, Mario Tennis 40,- DM, V-Rally E. 99 20,- DM, Extreme G 30,- DM, NHL 99 30,- DM, Tetrisphere 30,- DM, C&C 50,- DM. Tel.: 08028/1240

TAUSCHE NINTENDO 64

Suche NFL Quarterback Club 2000 und wenn es schon gibt NFL 2001 (und andere Footballsp.) gegen Perfect Dark, Army Man und andere! Tel.: 0162/6615941

Tausche Kampfspiel und Rainbow Six gegen Shadowman uncut, beide Spiele ohne Verpackung oder zahle bis 40,- DM. Tel.: 04702/1379

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Achtung: Suche Pokémon Gold + Silber, tausche gegen Perfect Dark, Southpark, Armorines, Stranded Kids (GB + GBC) oder gegen Metal Gear Solid. Handy: 0172/4451238

Ich tausche 3 N64-Spiele (Turok 2, F1 Racing + Diddy Kong Racing) gegen einen X-Ploder! Tel.: 02159/1311 oder jaeger_meerbusch@surfeu.de

Tausche Vigilante 8, Shadow Man, Tony Hawk, Destruction Derby, 3D-Action-Spiel gegen San Francisco Rush oder Road Rush. Tel.: 0172/7156478, Oliver

Tausche Armorines, Tony H., Bomb. Hero, Mario Tennis gegen Conker BFD, Zelda 2, Excitebike, Shooter, Kampfspiel, ISS 2000, fragt nach Benjamin. Tel.: 03732/240627

Tausche Lego-Racers gegen F1 WGP, Lamborghini gegen Rush 2, Super Mario 64 gegen Holy Magic Cen., South Park geg. Armorines, Diddy K. R. geg. Forsaken Extr. G geg. Hybrid H., Pok. Snap geg. Turok 3, Mario Kart geg. Dark Rift, Super Sm. Br. geg. GASP, Ban. K. geg. Star Craft. Tel.: 03423/609538

SUPER NINTENDO

Verk. Super Nintendo u. 10 Spiele f. 350,- DM, außerdem f. N64 Extreme G, Iggys Recking B., Goemon u. Lenkrad f. N64, suche div. Game-Boy-Spiele. Tel.: 06004/3069

SUCHE SUPER NINTENDO

Suche folgende SNES-Spiele: Breath of Fire 1, 2, Chrono Trigger, Drgonball-Hyper Dimension, Final Fantasy 3. Tel.: 02151/560087

Suche Secret of Evermore 2 und Secret of Mana. Tel.: Ab 18 Uhr 033704/61800 Spiele bitte mit Spieleberater

Suche Dragon Ball für Super Nintendo und Game Boy, zahle gut und suche Mew für Pokémon Blau, Tel.: 06195/2438, fragt nach Viktor, bitte nach 14 Uhr

Ich suche dringend Dragon-Ball- oder Dragon-Ball-Z-Spiele, außerdem Figuren und Karten, Schreibt an: Nicole Rissel, Rigaer Str. 1, 06128 Halle

Suche SNES + 2 Controller u. Donkey Kong Country Vol. 1, 2 und 3, zusammen + Asterix u. Obelix. Tel.: 05141/45905

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Mit 8 Spielen, 1 Super Game Boy, 2 Controller, 1 Lösungsbuch 250,- DM VB. Tel.: 05102/931285, ab 18 Uhr

40, NES + SNES Spiele, Captain, Captain Novolin, Nobunaga's Ambiton, Breath of Fire 2, Lagoon, Mega Men 1, Star Tropics, Bucky o. Hare. Tel.: 0171/9683851, Joachim

Verk. SNES, 38 Spiele, Super GB, Schummelmodul, 5 Controller, US/Deutsch-Adapter für 600,- DM. Tel.: 0471/43433, Fr.-So. 14-20 Uhr

SNES, RPG, Gemfire, Nobunaga us, Soul Blazer, Secret of Mana, Evermore, Shadow Run, Time, Terranigma, NES, North + South, Batman. Tel.: 0171/9686851, Joachim

Verkaufe Super Nintendo + 2 Player + 2 Spiele (Marios Spiele Sammlung) + 1 Super Game Boy alles zusammen für 150,- DM, wer Interesse hat, ruft an unter 02387/941186, suche auch Pkm. Blau u. tausche gg. Gelb

Verk. SNES, 2 Controller, 1 Joystick, 2 Haltboxen, 13 Spiele, 1 Super Game Boy, Pokémon Gelb, Rot o. Blau für 380,- DM, ruft an! Tel.: 03521/402605, fragt n. Kai 15-19 Uhr

GAME BOY

Verkaufe 2 GBC (grün/blau) mit Link-Kabel und tausche Pokémon Stadium gegen Mario Tennis oder gegen zwei GB-Spiele. Tel.: 0832/32446, Kevin

Verkaufe alle Pokémon, alle Attacken für alle Pokémon, Status auf max., alle Items und vieles mehr. Tel.: 0041/3961229 ruf mal an, Christian – Pokémonshop

Verkaufe für GBC Stranded Kids und Micro Machines 1 und 2, Win Turbo für jeweils 50,- DM, ruft an, Tel.: 06391/2794 fragt nach Sebastian

Zwei Rollenspiel-Klassiker für GB in englisch: Final Fantasy und Ultima 55,- DM, plus Nachname. Alice, Tel.: 06103/43374

SUCHE GAME BOY

Suche Game Boy Color zum Kaufen, auch Pokémon Rot. Tel.: 08072/2105

Suche günstiges Pokémon Gold oder Silber, Verhandlungsbasis! Tel.: 0951/59380 oder: 0170/7431224, Anne

Suche Alleyway und Nemesis für den Game Boy. Tel.: 08761/5786 oder 0179/4061219 ab 17.30 Uhr, Thomas

Suche GBC (Farbe egal) mit Spielen wie Pokémon Blau u. a., Preis nach Vereinbarung. Tel: 0162/6886435 oder 0160/6664354, ab 14 Uhr, Janine

Suche funktionsfähigen Game Boy Color, bevorzugt preisgünstig, Alexander Preis, Niedereicher Str. 17, 54568 Gerolstein. Tel.: 06591/5582

Suche dringend für GB Legend of River King 2, Tel.: 03447/830630

VERKAUFE GAME BOY

Fairplay Games – Computer & Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842

Verkaufe für GBC Dragon Warrior 1+2 (us) 100,- DM, Final Fantasy Legend 2+3 us je 100,- DM, Andreas. Tel.: 07951/469214 ab 18 Uhr

Pokémon Sammelkarten von Nintendo, Stück 1,50 DM, Pokémon Gold + Silber je 70,- DM, Fax: 08292/950409, Tel.: 08292/950408

Verkaufe Super Mario Bros. Deluxe, Asterix, Bugs Bunny und Loca Bunny und Super Mario Land 2 je 25,- DM o. tausche auch. Tel.: 037203/4806

Verkaufe Game Boy Classic in Blau u. Lupe, Licht für GBC, Spiele: Zelda, Donkey Kong 3, Goemon u. Lucky Luke, bei Interesse Tel.: 0160/2317588, Bye Michi

Ich verkaufe Game Boy Color mit Lupe und Licht, Joypad und Akku mit Netzteil für 100,- DM, Tel.: 02452/61473

Verkaufe zwei Game Boy Color je 80,- DM, Zubehör: Netzteil 15 DM, Handy Pak Color 30,- DM, Tragetasche 15,- DM, Spiel je 20,- DM, Tel.: 0251/2007045, Mo-Fr. ab 14 Uhr

Verk. Spiele u. a. Asterix u. Obelix, Tarzan, Aladin, FIFA, König der Löwen u. v. andere für je 20,- DM, Tel.: 03443/303428, Nachm. ab 16 Uhr, fragt nach Marcel

Final Fantasy II 100,- DM, Lucky Luke GBC 30,- DM, Metroid II + Anl. 25,- DM, Suzuki Alstar Racing GBC 25,- DM, Tel.: 0521/1438786 Georg

Hi! Ich verkaufe Game Boy Color mit vielen Spielen, auch einzeln! Suche Perfect Dark u. Buffy! Tel.: 09391/8812 o. 0170/9338228, Loraine

Verkaufe GBC und 6 Spiele darunter Pokémon, Zelda, Tarzan ... für nur 250,- DM, ruft an! Tel.: 07024/54934

CLUBS

Suche nette Personen in Berlin, die einen GBA haben und Multiplayer-Fans sind, z. B. F-Zero, Super Mario Advance, ruft an! Tel.: 0179/3775674

Suche Mitglieder für Pokémon Club, Anfragen unter Tel.: 06068/911908, Dominic

Hy Surfer, Ich habe eine Website, die ist echt cool Pokémon World, Stargate World, Gamer World usw., also besucht mich auf www.worldtreff.de

SONSTIGES

Wenn ihr etwas sucht oder verkaufen wollt, schreibt an uns, wir leiten an Interessenten weiter, ruft an. Tel.: 0664/8632636

Suche Club-Nintendo-Hefte (100 % ok) 4/95, 2/95, 2/95, 1/95, 5/94, 3/94, 1/94, 2/93, 1/93, 4/91 bis 1/91, SMS oder Anruf. Tel.: 0178/5963020, Maik

Suche PlayStation zum Kaufen, bitte nicht zu teuer, eventuell mit Spielen. Tel.: 08072/2105

www.telespiele.com – Das private Portal rund um Videospiele: mit Chat, Kleinanzeigen, SMS-Versand, Suchmaschine, Forum, Spielhalle und Links

Verk. Pokémon-Karten, kompl. Basis-Edition + Fossil- u. Dschungel-Ed. (fast kompl.) + einige der 100 neuen Karten. Tel.: 06233/64481

Wer möchte Top-Gebraucht-Artikel! Du? Dann bestelle den OMEGA-Shop-Katalog (kostenlos), schick eine SMS an 01603/265813, gib Deine Adresse an!

SUCHE SONSTIGES

Suche Magic-Karten! Kaufe o. tausche gegen Poké-Karten, verkaufe auch SNES-Spiele und suche Dragon Ball (SNES), ruft an. Tel.: 06371/3562, 14-20 Uhr

Suche alle Animania-Ausgaben und das Animania-Sonderheft, zahle gut! Tel.: 034299/77206

Suche die 4 Pokémon-Sammelkarten, die man im Kino bekommt (Mew, Arktos, Zapdos, Lavados), zahle viel und fair! Schickt SMS an Tel.: 0175/8481510, Danke

Suche für Game Boy Color einen Printer, Tel.: 0731/9726459, frag nach Chris!

Suche PlayStations, bitte meldet euch: SMS oder Anruf, Tel.: 0162/4693785, Mandy Kunstmann, August-Bebel-Str. 22, 07333 Unterwellenborn, Preis n. V.

Suche Mogelmodul für Game Boy (kein Color), zahle ca. 30,- DM nur für gut erhaltenes Modul und mit Pokémon-Cheats! Tel.: 05204/5613, fragt nach Felix

Suche die off. Nint.-Spieleberater „SM World", „DK Country", „Game Boy 2" und „Top Secret", (gut erhalten) bezahle gut! ch.ruef@bluemail.ch

Zelda-Sachen, bes. aus Japan & vor allem MM + Berater (+ Exp. Pak) kann auch dt. sein, zahle 70,- DM (+ 20,- DM), wenn möglich mit Verpackung, SMS an Tel.: 0173/5832658

Suche für Dreamcast Spiele z. B. Shenmue, Virtua Tennis und Phantasy Star online, Tel.: 0160/8502153

Peace, suche Brieffreundin 12/13 Jahre alt, werde bald 13, bitte schickt an: Sergio Daro, Sankt Veit Str. 57, 81673 München

Suche Brieffreundin zwischen 14, 15, 16 Jahren, bin 16, bitte mit Foto an: Tobias Grafmüller, Am Mühlbach 13, 79312 Emmendingen

Suche gut erhaltene PSX mit 1 Controller und einer Memory Card, zahle bis 100,- DM, verkaufe ATARI 2600 50,- DM, Tel.: 040/8300487

Suche ATARI-VCS 2600 mit Zubehör, Preis: 200,- DM, vielleicht mehr mit Spielen, Beispiel: Defender, fragt nach Michael, Tel.: 06142/67984

Suche Pokémon-Sammelkarte Quappo Nr. 62, wer tauscht oder verkauft sie mir? Tel.: 0676/9017816 Österreich/Wien

Suche für PS1 KKND Crossfire, macht mir euer Angebot! Achtung! Es darf kein gebranntes Spiel sein! Marc Alers, Kreisstr. 4, 59609 Anröchte/Altensesche

VERKAUFE SONSTIGES

Verkaufe Rote Edition auf VB, ebenso 25 Pokémon-Karten, Hologramm und normal auf VB, bitte ruft an unter Tel.: 08669/900873

Verkaufe Poké-Snap 100,- DM, Poké-Gelb 50,- DM, Schrittzähler-Pikachu 30,- DM + Zelda Majora's Mask 120,- DM, lasse auch mit mir handeln. Tel.: 0175/8340551, Alex

Für GBC Warlocked (us) 100,- DM, Pokémon Crystal (jap) 100,- DM, für SNES: Mario RPG (us) 150,- DM + Nachname! Andreas, Tel.: 07951/469214, ab 17 Uhr

Verk. Pokémon-Karten (holo) für je 10,- Fr. (z. B. Glurak, Misty, Quappo, Simsala, Bisaflor) seltene nicht holographisch für je 5,- Fr., fragt nach Sonam. Tel.: CH-0556/433582

An alle Sailor-Moon-Fans: verkaufe meine Sammlung Fanbücher, Comics, Manga, Extras, Sonderhefte. Tel.: 037752/69660, Liste gegen RP, fragt nach Torsten

Verkaufe Pokémon-Karten (Holo) u. f. die PlayStation: Lego Rock Raiders 30,- DM, Worms 30,- DM, Street Skater 25,- DM, + Verp. Tel.: 02541/72113

Pokémon-Karten alle 150 Stück, Pokémon Snap 80,- DM, Tel.: 05541/904473

Verkaufe Super Nintendo mit 9 Spielen und einem Controller und Hybrid Heaven, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0041/12717104 (CH), fragt nach Michi

Verkaufe PlayStation mit 5 Spielen + Demo, Game Boy + 9 Spiele und Super Nintendo mit Spielen, mehr Infos unter Tel.: 07131/399298 wolfgeltz@aol.com

Wonderswan Color Jap. In Crystal-blau für nur 100,- DM, für SNES Super Mario RPG (us) für 150,- DM, Tel.: 07951/469214, Andi, ab 17 Uhr

Verk. Pokémon Gelb und Blau für je 40,-, DM, Pokémon-Karten Mewtu, Lapras, Magneton usw., sehr günstig. Tel.: 06352/2042, ab 14 Uhr

Verkaufen Kanimarni, Endive, Feurigel, Lapras, Skaraborn und Magby-Eier von Pokémon Gold-Silber, meldet euch bei Sascha unter Tel.: 06339/ 290, Preis nach Vereinbarung

Verkaufe Dreamcast mit Online-Zubehör, 1 Joypad, 8 Spiele und 2 Demos, alles für 150,- DM, Tel.: 07724/2425, nur Mo, Mi, Fr, Sa, So da, fragt nach Kim-Quy

Verkaufe ca. 550 Pokémon-Karten, 25 Holo z. B. 2x Glurak, Bisaflor, Raichu, Arktos, Pixi, Simsala, Knudeluff, Gengar, VB 300,- DM. Tel.: 09463/810725

INFO

Die glücklichen Gewinner

Hier die Gewinner der Gewinnspiele aus der N-Zone 06/2001

Star-Wars-Gewinnspiel

Kayleigh Bach; Tarmstedt - Matthias Blume; Bitburg - Sven Eicke; Bergisch Gladbach - Kevin Eifler; Sonneberg - Birgit Gruber; Gröbenzell - Heike Haeger; Dormhagen - Tina Herter; Wolfsburg - Ira Petersen; Hohenahr - Sebastian Petersen; Isernhagen - Markus Scharnagl; Luhe-Wildenau

Ubi-Soft-Gewinnspiel:

Paul Behnke; Mannheim - Erika Griese; München - Jan Müller; Ludwigshafen - Albert Schmidt; Braunschweig - Kevin Weidehof; Essen

Buzz-Lightyear-Gewinnspiel

Susan Brehme; Cuxhaven - Carola Eberlein; Wuppertal - Marc Gsänger; München - Lothar Kraudt; Künzelsau - Julius Schmitt-Mendel; Wiesbaden - Olga Schulz; Heilbronn - Kevin Schuster; Niederhausen - Heide Staufer; Leipzig - Gesine Waller; Eschwege - Matthias Walter; Dormagen

Die 270 Gewinner des Jubiläumsgewinnspiels der N-Zone-Ausgabe 06/01 können wir aus Platzgründen nicht abdrucken.

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Mit dem Game Boy Advance kommt jetzt ein wenig frischer Wind in unsere Cheats&Codes-Seite. Ob ihr nun euren Fuhrpark bei GT Advance Championship Racing aufstockt oder mit Tony Hawk alle Geheimnisse entdeckt, hier dürfte für jeden etwas dabei sein. Nintendos Neuester wird sich bestimmt zum Dauergast auf dieser Seite entwickeln.

Euer Jean-Reiner Jung

Army Men Advance (GBA)

Plastiksoldaten im Glück. Mit diesen Passwörtern herrscht sicherlich bald wieder Frieden im Kinderzimmer.

Level 2	HJRDCHMC	**Level 8**	TJRDQFPC
Level 3	GGRSGJMC	**Level 9**	SGRSCQPC
Level 4	FSRSMKMC	**Level 10**	RJRNLRPC
Level 5	DQRNBBMC	**Level 11**	QGRNRSPC
Level 6	CSRJGCMC	**Level 12**	PSRJCTPC
Level 7	BQRDMDPC		

Wer es ganz gemütlich haben will, tippt einfach NQRDGTPB ein und benutzt die Levelanwahl.

Tony Hawk's Pro Skater 2 (GBA)

Cheat-Modus
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr B, A, unten, A, Start, Start, B, A, rechts, B, rechts, A, oben und links. Nach dieser Prozedur sind alle Cheats im Options-Menü freigeschaltet.

Level-Anwahl
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr A, Start, A, rechts, oben, oben, unten, unten, oben, oben und unten.

Level-Anwahl und ganz viel Geld
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr B, A, links, unten, B, links, oben, B, oben, links und links.

Als Spider-Man spielen
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A und Start.

Spider-Man Wallcrawl
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr rechts, A, unten, B, A, Start, unten, A, rechts und unten.

Zeit auf null setzen
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr links, oben, Start, oben und rechts.

Verrücktes Zoomen
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr links, A, Start, A, rechts, Start, rechts, oben und Start.

Blut ausschalten
Pausiert das Spiel und haltet die R-Taste. Dann drückt ihr B, links, oben, unten, links, Start und Start.

FREIFLUG FÜR TONY Das Skater-Ass räumt gut ab.

GT Advance Championship Racing (GBA)

Die Cheats werden alle im Startbildschirm eingegeben, wo das Wörtchen „Start" blinkt und das Bild eines heißen Flitzers zu sehen ist.

Alle Kurse
Haltet die L- und die R-Taste gedrückt und drückt oben/rechts und B.

Alle Autos
Haltet die L- und die R-Taste gedrückt und drückt oben/links und B.

Sämtliche Sachen zum Aufmotzen
Haltet die L- und die R-Taste gedrückt und drückt unten/rechts und B.

Extra-Modus 1
Haltet die L- und die R-Taste gedrückt und drückt rechts und B.

Extra-Modus 2
Haltet die L- und die R-Taste gedrückt und drückt links und B.

Abspann ansehen
Haltet die L- und die R-Taste gedrückt und drückt oben und B.

FREUDE AM FAHREN Wenn ihr alle Tune-ups einbaut, hat die Konkurrenz nicht den Hauch einer Chance.

Game-Boy-Cheats&Codes

Game-Boy-Xploder-Codes
Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Spider-Man 2 – The Sinister Six

Unendlich Leben	9106FFC9	Unendlich Netzflüssigkeit	910F43C9
Unendlich Gesundheit	91FF19C1	Superschlag	910199C1

Das Nuperman-Aboangebot:

sagenhafte 50% sparen

Tu dir was Gutes:
Teste N-Zone im Miniabo und hol dir zwei Ausgaben zum Preis von einer.

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.
Eine Übersicht über alle Aboangebote findet ihr im Internet unter: **http://abo.computec.de**

Nas neistgekaufte Nintendo-Nagazin

Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm oder computec.abo@dsb.net ist fristwahrend.

☒ **Ja, ich möchte zwei Ausgaben von N-Zone zum Preis von einer testen.** P3 N 017

Absender

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

E-Mail (für weitere Informationen)

Gefällt mir N-Zone, so muss ich nichts weiter tun. Ich erhalte das Magazin jeden Monat frei Haus zum Preis von DM 3,83. Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir N-Zone wider Erwarten nicht, so gebe ich einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, 1. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechtzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm oder computec.abo@dsb.net ist fristwahrend.

Datum, 2. Unterschrift des Abonnenten bzw. Erziehungsberechtigten

COMPUTEC MEDIA AG, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg; Vorstandsvorsitzender Christian Geltenpoth

POKÉMON GOLD/SILBER LOGBUCH

Hallo, Pokémon-Freaks! Eine weitere Ausgabe von Ahmets legendärem Logbuch ist eingetrudelt und natürlich wollen wir euch seine neuesten Abenteuer nicht vorenthalten. Gute Unterhaltung!

Logbucheintrag Nr. 11

HIER ENTLANG Ich befinde mich auf dem richtigen Weg. Mal sehen, was in Dukatia abgeht.

Nachdem ich letztes Mal in Azalea City aufgeräumt habe, ist jetzt erst mal die Stadt Dukatia dran! Um dorthin zu gelangen, nehme ich die Route 34 [1] und marschiere nach Norden. Auf dem Weg werde ich von ein paar vorlauten Trainern angemacht, aber die stellen für mich kein Problem dar. [2] Binnen kürzester Zeit verwei-

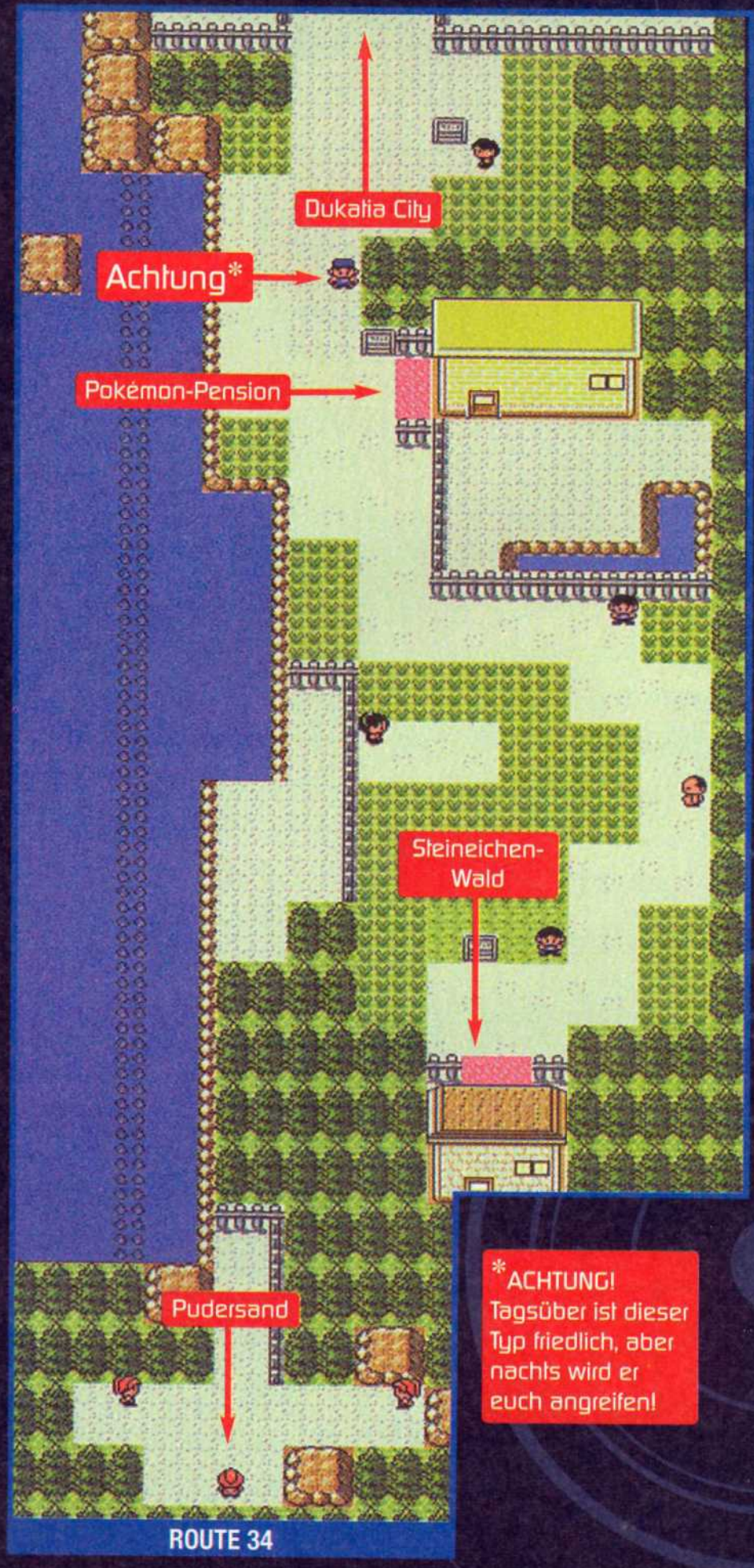
DIE POKÉMON-PENSION

Ferien für euer Pokémon

Hier könnt ihr eure Schützlinge in Pflege geben. Aber was noch wichtiger ist: Wenn ihr zwei Pokémon verschiedenen Geschlechts abgebt, dann kommt am Ende eventuell ein schönes Ei heraus! Wenn ihr ein Ditto habt, dann spielt das Geschlecht der Pokémon keine Rolle, da es mit weiblichen und männlichen Pokémon zurechtkommt. Geschlechtslose Pokémon (zum Beispiel Magneton) können übrigens nur mit einem Ditto Nachwuchs zeugen! Auch wenn ihr keinen Nachwuchs wollt, solltet ihr gerade schwächere Pokémon abgeben, damit sie um ein paar Levels steigen!

OPA & OMA Diese zwei netten Rentner nehmen eure Pokémon gegen Bares auf.

EASY GOING Hier können sich eure lieben Begleiter richtig schön entspannen!



ROUTE 34

SCHWACHER GEGNER Mein Gegner hat nichts zu lachen.

PENSION Hier kann ich meine Pokémon aufpäppeln lassen.

METROPOLE In Dukatia gibt es wirklich viel zu sehen und vor allem viel zu holen!

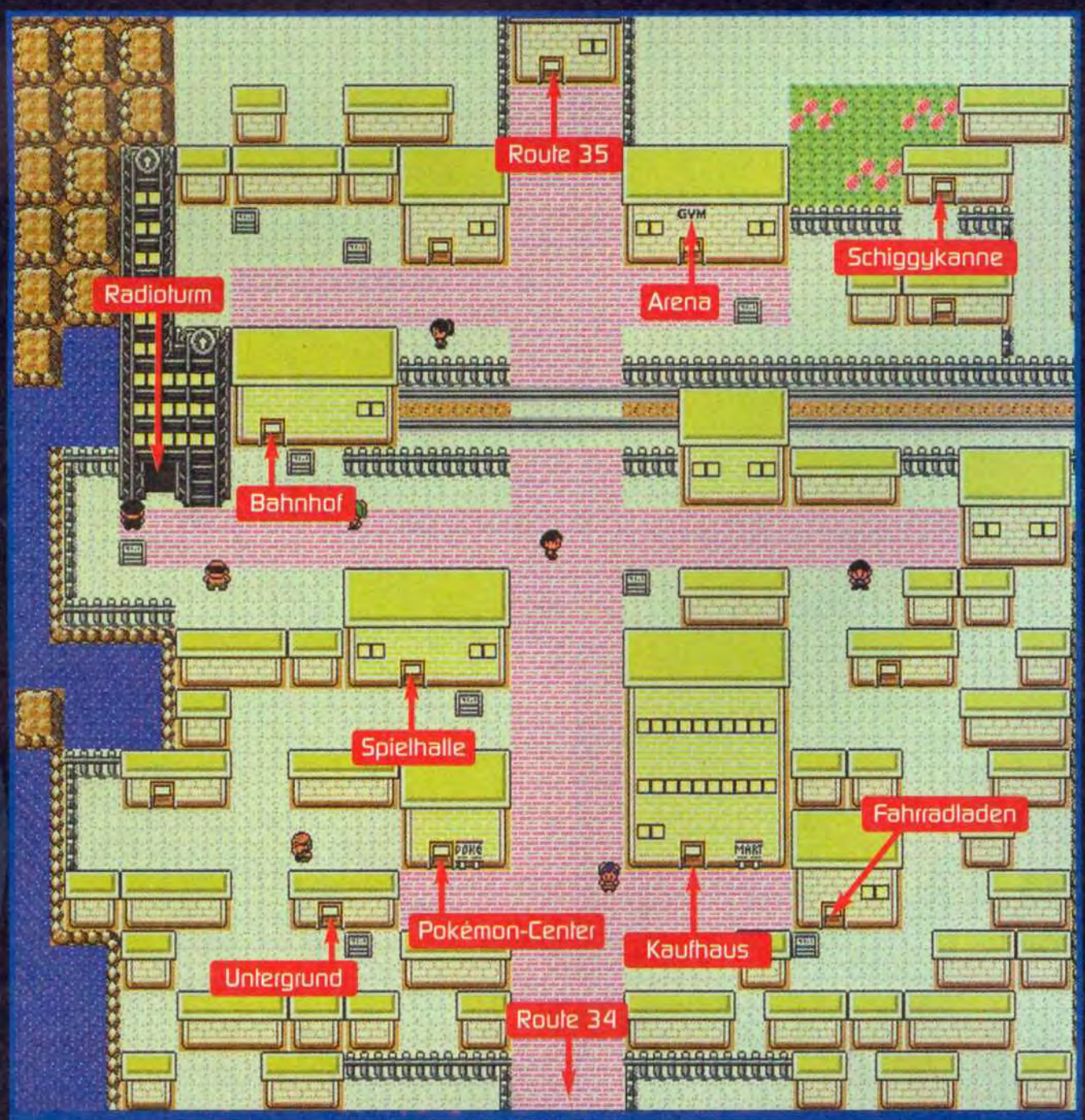
se ich die Flaschen in ihre Schranken und marschiere weiter. Mir fällt ein Gebäude auf, das sich bei näherer Betrachtung als Pokémon-Pension entpuppt. 3 Dort kann ich meine kleinen Begleiter in Pflege geben und ab und zu produzieren sie dann sogar Eier! Dazu komme ich aber später noch, denn jetzt geht es erst mal direkt nach Dukatia City!

Logbucheintrag Nr. 12

Endlich bin ich in Dukatia City angekommen. Was hier geboten wird, geht auf keine Kuhhaut! 1 Deshalb fällt der zwölfte Logbucheintrag auch etwas länger aus. Als Erstes begehe ich den berühmten Radioturm, da man da ein tolles Radio-Modul gewinnen kann! 2 Dort angekommen, muss ich fünf Fragen beantworten und erhalte als Belohnung das Modul, welches ich sofort in meinen Poké-Com einsetze. Danach besuche ich den Fahrrad-Laden, aber dort ist nichts los. Der Besitzer fragt mich, ob ich nicht ein bisschen Werbung für ihn machen kann, und ich willige ein. 3 Alles, was ich tun muss, ist, mit einem seiner Räder rumzufahren! Das Rad ist zwar nicht besonders schön, aber einem geschenkten Gaul schaut man nicht ins Maul! Ab jetzt bin ich um einiges schneller unterwegs und tue obendrein noch was für meine Figur! Nun geht es aber ins berühmte Kaufhaus, das fünf Stockwerke umfasst! In der obersten Etage quatscht mich ein kleiner Junge voll, der sein Traumato gegen ein Machollo tauschen will. 4 Leider hab ich kein Traumato einstecken, deshalb komme ich besser später wieder. Nun wird es Zeit, in der Arena vorbeizuschauen. 5 Locker und ohne Stress mache ich einen Trainer nach dem anderen platt und finde mich vor der Arenaleiterin Bianka wieder. 6 Sie ist zwar sehr hübsch, aber trotzdem bin ich knallhart und besiege sie binnen kürzester Zeit. Ich kralle mir

QUIZ Wer fünf Fragen beantwortet, bekommt das Radiomodul.

HURRA! Der Typ schenkt mir ein nagelneues Fahrrad!



DUKATIA CITY

GOLD SILBER LOGbuch

ARENA VON DUKATIA CITY

KEIN PROBLEM Biankas Schergen sind zu schwach für mich!

YEAH! Nachdem Bianka etwas rumzickt, gibt sie mir den Orden!

HINWEIS Den besagten Münzkorb findet ihr im Untergrund. Worauf wartet ihr denn noch?

Logbucheintrag Nr. 13

GOING DOWN Mal sehen, ob ich diesen Münzkorb finden kann.

EN GARDE! Diese doofen Trainer können es einfach nicht lassen!

meinen Orden und TM 45 (Anziehung) und kratze die Kurve. 7 Ich habe auf meiner Reisen schon viel über die Spielhalle gehört und will mir jetzt mal selbst ein Bild von dem Laden machen. Dort stehen wirklich massenweise Spielautomaten rum, was mich ziemlich beeindruckt. Um mein Glück versuchen zu können, brauche ich einen Münzkorb. Ich erfahre, dass jemand sein Exemplar im Untergrund entsorgt hat. 8 Na dann ... nichts wie hin!

Den Eingang zum Untergrund findet man relativ leicht. 1 Es gibt sogar gleich zwei Eingänge, aber welchen man auswählt, ist egal. Überrascht stelle ich fest, dass es hier unten einige coole Läden gibt! Ich werde einen Extrakasten anfertigen, damit ihr wisst, welcher Laden an welchem Tag geöffnet hat. Leider treiben sich hier wieder einmal irgendwelche Penner herum, die mich zum Kampf herausfordern! 2 Diese armen Würstchen wissen ja gar nicht, worauf sie sich einlassen. Ich ma-

TAUSCH Ich habe kein Traumato, aber ich komme wieder!

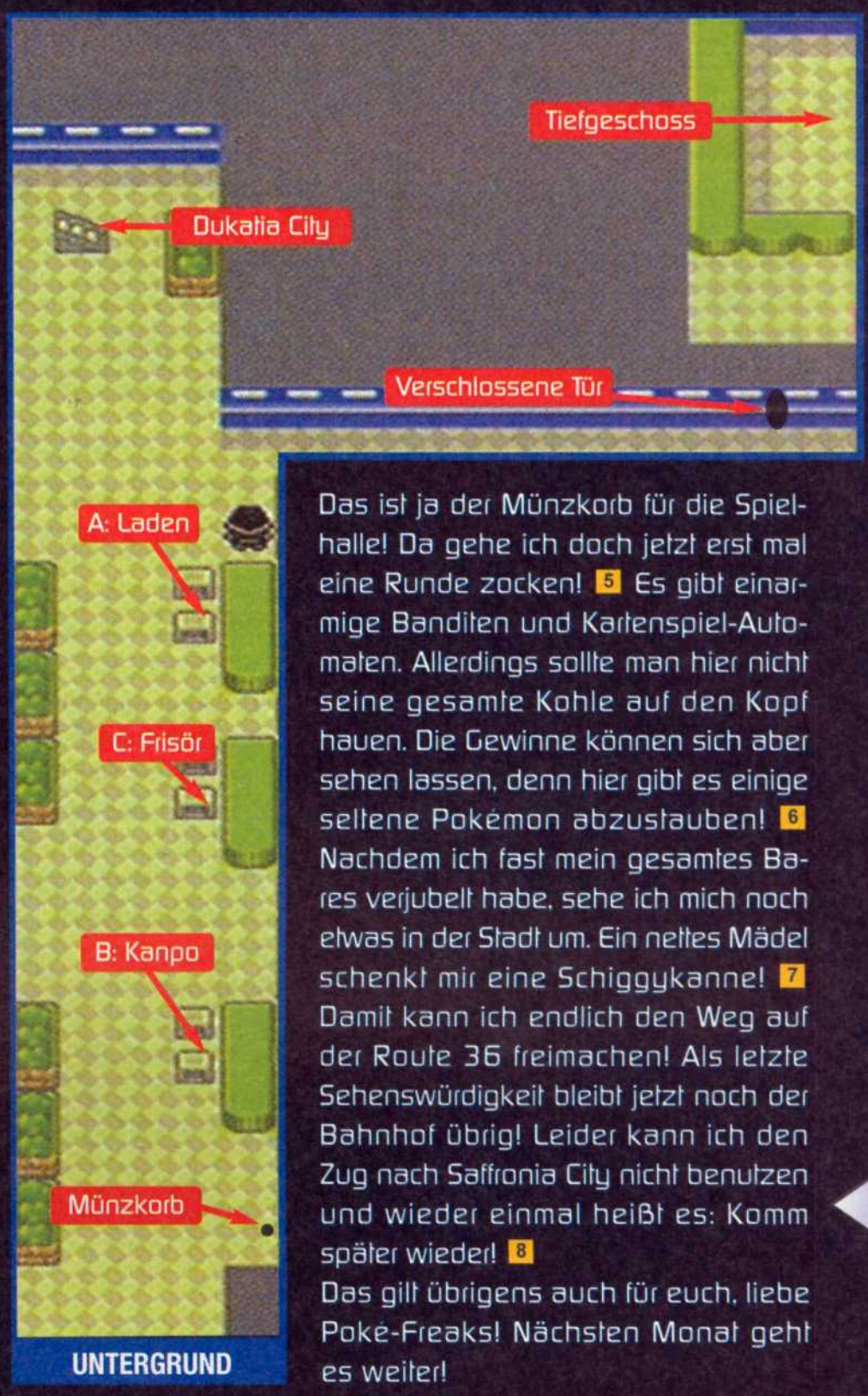
ARENA Hier hole ich mir gleich meinen nächsten Orden ab!

SELBST SCHULD! Wer mich herausfordert, wird gnadenlos bestraft. Ich bin der beste Trainer.

KEIN ZUTRITT Die Türe ist zu! Ich muss später wiederkommen.

VERSUCH DEIN GLÜCK! Mal sehen, ob mir Fortuna hold ist!

che natürlich kurzen Prozess und gehe meiner Wege. 3 Als ich mich weiter umsehe, stoße ich auf eine Tür, die aber leider verschlossen ist. 4 Ich erinnere mich ... Ich brauche den Türöffner aus dem Radioturm-Obergeschoss! Dann kann ich später diese blöde Tür öffnen. Während ich noch rumgrüble, was sich wohl hinter der Tür verbirgt, stolpere ich über irgendwas. Welcher Idiot hat denn seinen Müll hier unten entsorgt? Hui!



UNTERGRUND

Das ist ja der Münzkorb für die Spielhalle! Da gehe ich doch jetzt erst mal eine Runde zocken! 5 Es gibt einarmige Banditen und Kartenspiel-Automaten. Allerdings sollte man hier nicht seine gesamte Kohle auf den Kopf hauen. Die Gewinne können sich aber sehen lassen, denn hier gibt es einige seltene Pokémon abzustauben! 6 Nachdem ich fast mein gesamtes Bares verjubelt habe, sehe ich mich noch etwas in der Stadt um. Ein nettes Mädel schenkt mir eine Schiggykanne! 7 Damit kann ich endlich den Weg auf der Route 36 freimachen! Als letzte Sehenswürdigkeit bleibt jetzt noch der Bahnhof übrig! Leider kann ich den Zug nach Saffronia City nicht benutzen und wieder einmal heißt es: Komm später wieder! 8

Das gilt übrigens auch für euch, liebe Poké-Freaks! Nächsten Monat geht es weiter!

Hier gibt's was zu holen!

Shopping im Untergrund

Hier unten gibt es einige interessante Shops, die ihr auf jeden Fall besuchen solltet. Doch leider haben die Geschäfte nur an bestimmten Tagen geöffnet! Hier habe ich eine kleine Liste mit den Öffnungszeiten zusammengestellt. Damit ihr wisst, was man euch andrehen will, gibt's auch noch eine Auflistung des Warensortiments!

A: LADEN

Geöffnet: Montag (nur vormittags)

Hier gibt es lauter nutzloses Zeugs, aber dafür ist es saubillig! Kauft den Kram und verscherbelt ihn Gewinn bringend in anderen Shops weiter!

Artikel	Preis
Nugget	4.500
Perle	650
Riesenperle	3.500
Sternenstaub	900
Sternenstück	4.600

B: Kanpo

Geöffnet: Samstag, Sonntag

Der emsige Kanpo bietet euch günstige Medizin, aber leider schmeckt das Zeug sehr bitter und damit macht ihr eure Pokémon nicht sehr glücklich! Macht lieber einen Bogen um seine Waren!

Artikel	Preis
Energiestaub	500
Kraftwurzel	800
Heilpuder	450
Vitalkraut	2.800

C. Frisör

Geöffnet: Samstag, Sonntag, Dienstag, Mittwoch, Donnerstag und Freitag

Der Frisiersalon wird von zwei Brüdern geschmissen, welche sich die Arbeit auch brüderlich teilen. Jeder von ihnen schneidet aber pro Tag nur einem Pokémon die Haare. Nach der Beauty-Behandlung fühlen sich die kleinen Racker viel besser und mögen euch mehr denn je!

Artikel	Preis
Haarschnitt	300 bis 500

JACKPOT! Das geht ja schon mal sehr gut los, ich werde reich!

COOL! Mit der Schiggykanne muss ich zur Route 36 zurück.

SO EIN MIST! Die sind hier ja noch schlimmer als die Deutsche Bundesbahn! Dann eben nicht!

CASTLEVANIA: CIRCLE OF THE MOON

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Konami
- **Internet**: www.konami.de

Habt ihr euch mit Knoblauch eingedeckt? Sind genügend Kreuze und Holzpfähle im Haus? Ist das Weihwasser in Reichweite? Gut, dann könnt ihr jetzt mit uns in das Schreckensreich des Grafen Dracula vorstoßen. Viel Spaß bei der Vampirjagd!

Gegnerstrategien

Cerberus

In den Katakomben trefft ihr auf Cerberus, den ersten Endgegner des Spiels. Cerberus ist ein Höllenhund, der euch mit seinen wechselnden Attacken schwer auf Trab halten wird. Jedes Mal, nachdem Cerberus einen Schrei ausgestoßen hat, nimmt er für kurze Zeit eine Farbe an. Die Farbe verrät euch, mit welcher Attacke er euch als Nächstes angreifen wird. Wird Cerberus blau, dann springt er euch entweder an oder er erschafft einen elektrischen Ball, der mit Blitzen auf euch schießt. In diesem Fall solltet ihr versuchen, möglichst weit von Cerberus wegzukommen. Sobald er sich rot verfärbt, solltet ihr die Nähe von Cerberus suchen, da er den Rest des Raumes mit einem Energiestrahl abdeckt. Das heilige Feuer wird euch gegen Cerberus helfen. Nutzt diese magische Waffe, indem ihr nach oben und B gleichzeitig drückt. Sollten euch die Herzen ausgehen, die ihr für das Feuer benötigt, müsst ihr neue Herzen holen, die ihr in den Fackeln an den Wänden findet.

Necromancer

Im Audience Room trefft ihr auf den Necromancer, einen Totenbeschwörer, der euch den Garaus machen will. Um dies erfolgreich zu verhindern, solltet ihr mindestens auf Erfahrungsstufe 10 sein. Falls dies nicht der

UNHEIMLICH Auf den Fürsten der Finsternis trefft ihr erst am Ende eurer schauerlichen Schlossbesichtigung.

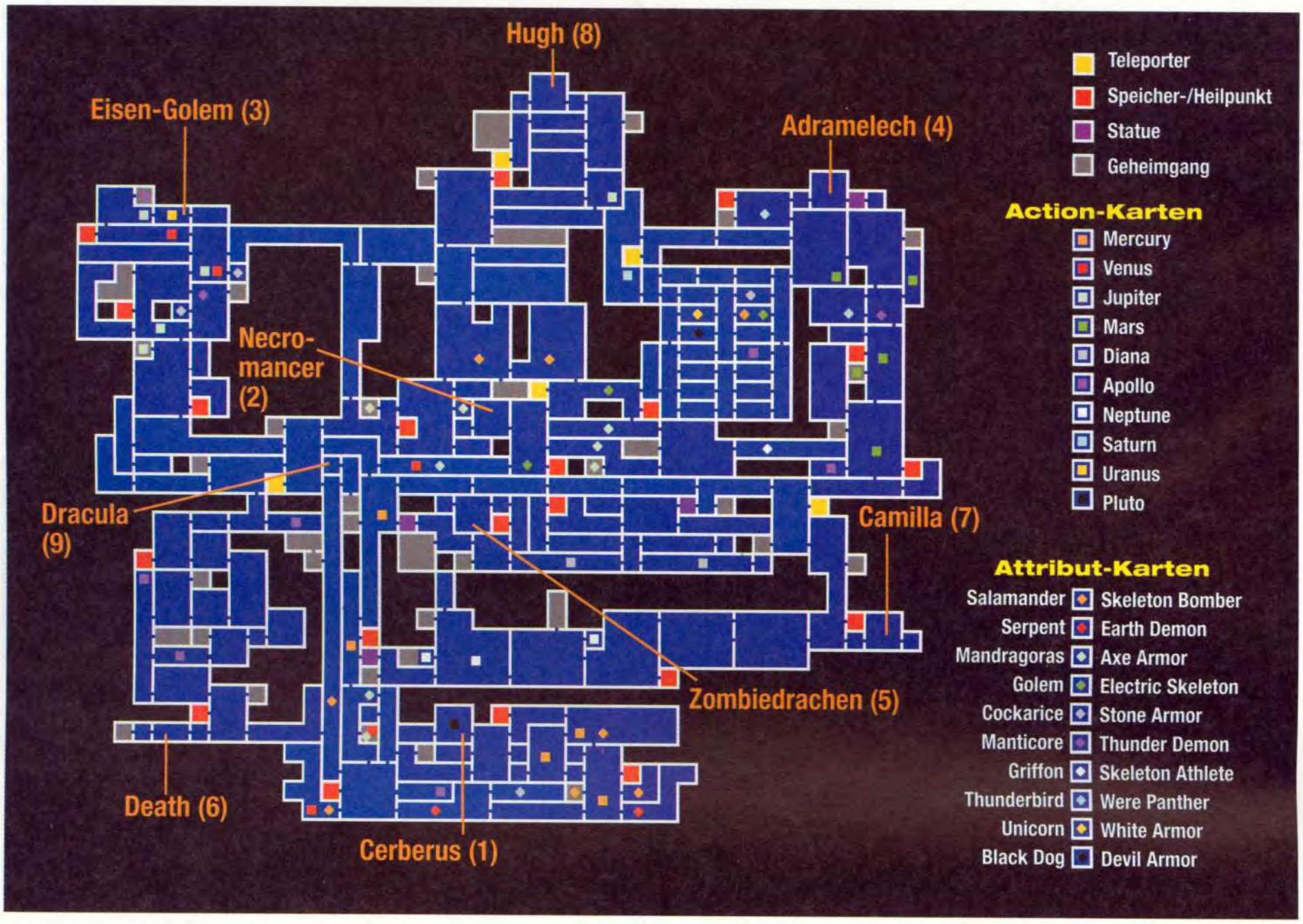
Fall ist, müsst ihr so lange normale Gegner erledigen, bis ihr Stufe 10 erreicht habt. Der Necromancer schwebt durch den Raum und wird dabei von Energiekugeln umrundet. Sobald die Kugeln weiß werden, müsst ihr die Flucht ergreifen, weil der Totenbeschwörer zugleich beginnt, seine Kugeln auf euch zu schießen. Weicht den Kugeln aus und attackiert ihn mit eurer Peitsche. Alternativ greift euch der Necromancer mit Zombies an, die er am Boden auferstehen lässt. Während er die Zombies beschwört, ist der Gegner sehr gut von der Plattform aus angreifbar. Sobald der Beschwörer einige Treffer einstecken musste, verwandelt er sich in seine zweite Form. Jetzt greift er euch als springende Kugel an oder er hetzt Skelette auf euch. Bleibt am besten auf der Plattform stehen und weicht den Kugelattacken aus. Sobald euer Kontrahent wieder seine Skelette ruft, müsst ihr ihn angreifen. Nach einigen Treffern habt ihr auch diesen Gegner überwunden. Nutzt gegebenenfalls eure DSS-Karten, um eure Energie wiederherzustellen.

Eisen-Golem

Im Machine Tower trefft ihr auf den Eisen-Golem, den bislang schwersten Gegner. Ihr müsst gut auf den Kampf vorbereitet sein, das heißt, eure Erfahrungsstufe sollte mindestens bei 15 bis 20 liegen. Während des Kampfes stampft der Golem auf den Boden, so dass Zahnräder von der Decke auf euch herabstürzen. Weicht den herabfallenden Trümmern aus. Achtet aber darauf, dass ihr dem Golem nicht zu nahe kommt, weil er sonst nach euch schlägt oder mit einem Energieball auf euch schießt. Greift den Gegner so oft wie möglich an, um ihn ständig zu schwächen. Dies ist von großer Bedeutung, denn die Lebensenergie des Golems regeneriert sich ständig. Achtet aber auch darauf, seinen Attacken auszuweichen. Sofern ihr den Bumerang als Zweitwaffe habt, solltet ihr ihn so oft wie möglich einsetzen, um euch den Kampf etwas zu erleichtern.

Adramelech

Im Chapel Tower erwartet euch Adramelech, der noch weit gefährlicher ist als der Eisen-Golem. Er schießt mit blauen Feuerbällen, denen ihr am besten ausweicht, indem ihr nahe bei einer Wand stehen bleibt und über die Geschosse springt. Aus dem Boden kommen ständig Kugeln, die ihr zerstören müsst, bevor sie euch Schaden zufügen können. Darüber hinaus werdet ihr von dem Gegner mit Totenschädeln beschossen, die Adramelech von einer Hand in die andere wirft. Um den Schädeln auszuweichen, müsst ihr unter den Geschossen hindurchrutschen. Versucht, den Gegner am Kopf zu treffen, da er euch dabei nicht mit allen Attacken angreifen kann. Es empfiehlt sich dringend, eine DSS-Kartenkombination zu aktivieren, die eure Abwehrfähigkeit erhöht.



Zombie-drachen

Gleich zwei Gegner wollen euch in der Underground Gallery das Leben schwer machen. Stellt euch zwischen die beiden Drachen auf den Boden und weicht sämtlichen Angriffen, wie Feuer- und Energiebällen, aus.

Nehmt euch zusätzlich noch vor den von der Decke herabstürzenden Felsbrocken in Acht. Sobald die Drachen ihre Köpfe nach unten bewegen, müsst ihr sie angreifen. Konzentriert euch voll auf einen der beiden Drachen. Sobald einer der Drachen das Zeitliche segnet, macht sich sein Kompagnon über seine Überreste her und füllt so seine Lebensenergie wieder auf. Jetzt müsst ihr den übrig gebliebenen Drachen mit allem, was euch zur Verfügung steht, angreifen. Besonders empfehlenswert für diesen Kampf ist eine DSS-Kartenkombination der Mars- und Mandragora-Karten. Mit dem Rosenschwert, das ihr dabei erhaltet, seid ihr ideal gewappnet, um es mit den beiden Drachen aufzunehmen. Euer Erfahrungswert sollte mindestens bei Stufe 25 liegen, damit ihr überhaupt eine Chance gegen diese zähen Gegner habt.

DSS-KARTENSYSTEM

Actionkarten:

Karte:	Gegner/Fundort:	Wirkung:
Mercury	Bone Head	Stärke
Venus	Slime	Verzauberung
Jupiter	Heat Shade	Verteidigung
Mars	Bloody Sword	Veränderung
Diana	Man Eater	Schöpfung
Apollo	Arc Demon	Fähigkeit, Sprengstoff herzustellen
Neptune	Ice Armor	Heilung
Saturn	Fallen Angel	Vertrautheit
Uranus	Scary Candle	Beschwörung
Pluto	Trick Candle	Special

DSS-KARTENSYSTEM

Attributkarten:

Karte:	Gegner/Fundort:	Wirkung:
Salamander	Skeleton Bomber	Feuer
Serpent	Earth Demon	Eis
Mandragora	Axe Armor	Macht über Pflanzen
Golem	Electric Skeleton	Macht der Erde
Cockatrice	Stone Armor	Fähigkeit, Dinge in Steine zu verwandeln
Manticore	Thunder Demon	Macht über Gifte
Griffin	Siren	Macht des Windes
Thunderbird	Were-Panther	Macht der Elektrizität
Unicorn	White Armor	Macht des Lichtes
Black Dog	Devil Armor	Macht der Dunkelheit

	Salamander	Serpent	Mandragora	Golem	Cockatrice
Mercury	Feuerpeitsche	Eispeitsche	Dornenpeitsche	Lange Peitsche	Versteinern
Venus	+25% HP	+25% Abwehrkraft	+25% Glück (Itemsuche)	+ Abwehrfähigkeit	Erfahrungspunkte durchs Laufen
Jupiter	2 kreisende Feuerbälle	4 kreisende Feuerbälle	HP regenerieren sich beim Stehen	Unverwundbarkeitsdauer nach Treffer x4	Nathan wird zur Statue
Mars	Flammenschwert + Stärke	Eisschwert	Rosenschwert	Schlaghammer	Gegner versteinern
Diana	Feuerball	Eisstrahlen	Rosenstrahlen	Kleines Erdbeben	Peitsche schleudert Steine
Apollo	Bombe	Eisball	Rose	Speere kommen aus dem Boden	Herabfallende Felsbrocken
Neptune	+HP bei Feuerattacken	+HP bei Eisattacken	+HP bei Pflanzenattacken	+HP bei Erdattacken	+HP bei Steinattacken
Saturn	Feuer spuckende Fledermaus	Geist	Steinwerfende Eule	Bomben werfender Falke	Steinspuckender Medusa-Kopf
Uranus	Meteoritenregen	Kreisende Felsbrocken	Mandragora	Golem	Cockatrice mit Felsen
Pluto	Abhängig von der Zweitwaffe	2 Sekundärwaffen	+20% Erfahrungspunkte	Zweiter Nathan	+ Abwehrkraft

Death

Das Underground Warehouse beherbergt Death, einen Gegner, der euch vor allem wegen seiner vielfältigen Attacken Probleme bereiten wird. Er bewirft euch aus der Luft mit halbmondförmigen Energiebällen, beschießt euch mit seinen Armen und bombardiert euch ständig mit großen Energiebällen. Jedes Mal, wenn Death seine Arme verschränkt, wird er kurz darauf auf euch schießen. Weicht den Angriffen aus, indem ihr versucht, ständig in Bewegung zu bleiben. Deckt Death mit Sprungattacken ein und nach einigen Treffern verwandelt er sich. Anstatt zu schweben, krabbelt er jetzt am Boden entlang. Während ihr Death angreift, müsst ihr darauf achten, einerseits nicht von umherfliegenden Energiebällen getroffen zu werden, und andererseits müsst ihr versuchen, nicht von Death angesaugt zu werden. Der Bumerang eignet sich hervorragend, um Death anzugreifen, sobald er am Boden entlangkrabbelt. Trotz seiner vielfältigen Attacken zählt Death zu den einfacheren Gegnern des Spiels.

Camilla

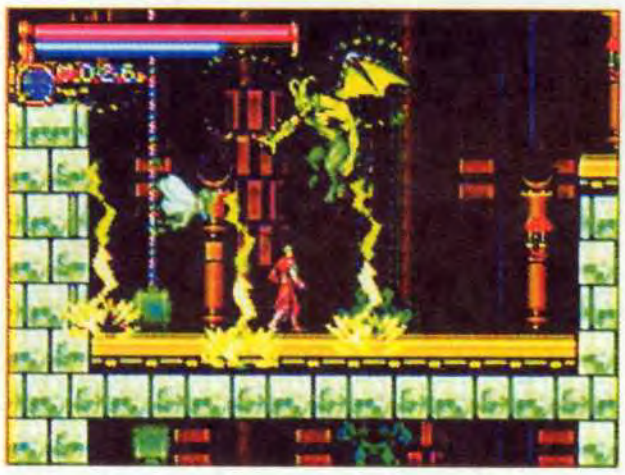
Camilla, die Getreue Graf Draculas, erwartet euch im Ceremonial Room. Zu ihren Attacken gehören blaue Blasen, die euch verfolgen, und ein Laserschuss, den Camilla aus dem Totenschädel, auf dem sie reitet, abfeuert. Weicht dem Laser aus, indem ihr euch duckt. Um Camilla anzugreifen, müsst ihr nach oben auf die Vorsprünge gelangen. Von dort aus müsst ihr sie mit eurer Peitsche oder dem Bumerang attackieren. Achtet darauf, nicht unter den Schädel zu kommen, denn während Camilla von einer Seite des Raums zur anderen fliegt, feuert sie ständig Blitze aus dem Totenschädel nach unten. Hin und wieder fliegt Camilla nach unten, um euch von dort aus anzugreifen. Nutzt diese Gelegenheit, um sie mit Zaubern wie zum Beispiel einer Windattacke einzudecken. Wiederum ist der Bumerang die beste Waffe, mit der ihr gegen Camilla antreten könnt. Nutzt eure DSS-Karten, um entweder stärker zu sein oder um Treffer besser wegstecken zu können.

Hugh

Bevor ihr euch um Graf Dracula kümmern könnt, steht euch nur noch Hugh, euer Partner und Rivale, im Weg. Hugh ist vom gleichen Meister ausgebildet worden wie Nathan, was ihr sofort am Trick-Repertoire eures Kontrahenten merken werdet. Ihr kämpft sozusagen gegen euer Ebenbild, das sämtliche eurer Tricks und alle Waffen auf Lager hat. Wenn Hugh seine Energie auflädt und sich zum Angriff bereit macht, müsst ihr Anlauf nehmen und über ihn hinwegspringen. Greift ihn dann mit eurer Peitsche oder einer starken DSS-Kartenkombination an. Eine Kombination, bei der eure Stärke erhöht wird, ist hier äußerst vorteilhaft. Seinen Angriffen auszuweichen, sollte kein Problem sein, da ihr die Attacken von eurem eigenen Kampfstil her kennt. Nachdem ihr

WIRKUNG BEI KARTENKOMBINATIONEN

Manticore	Griffin	Thunderbird	Unicorn	Black Dog
Giftwolke	Eispeitsche	Fesselpeitsche	Heilung während des Kampfes	Dunkle Wolke
Ein Herz zählt doppelt	+25% Intelligenz	+Stärke	Abwehrkraft x2/ Stärke x0.5	Abwehrkraft x0.5/Stärke x2
Giftwolke	Grüne Barriere	50% Schaden	Weiße Barriere	Schwarzes Loch
Giftkrallen	Schwert	Faustkampf	Heiliges Schwert	Laserkanone
Giftball	Peitsche schießt Pfeile	Elektrofeld um die Peitsche	Lichtball	Bomben umkreisen Nathan
Giftbombe	Tornado	Elektrizitätsball	Heilige Speere	Schwarzes Loch
+HP bei Giftattacken	+HP bei Windattacken	+HP bei Elektrizitätsattacken	+HP bei Lichtattacken	+HP bei Dunkelheitsattacken
Geist	Windgeist	Krähe	Cherub	Kobold
Manticore mit Giftregen	Griffin mit Windstößen	Thunderbird mit Donnerschlägen	Einhorn, das HPs regeneriert	Schwarzer Hund, der Gegner angreift
Zweitwaffen zehren von Magie, anstatt Herzen	+Geschwindigkeit	+Stärke	Nathan wird unverwundbar	Nathan wird zum Skelett



Dracula

ihn mehrmals getroffen habt, bekommt Hugh von Dracula persönlich Hilfe. Mit neuer Energie und Kraft stürzt sich Hugh nun wieder auf euch. Behaltet die alte Taktik bei und schon bald sollte Hugh besiegt sein.

Erster Kampf:
Im Ceremonial Room trefft ihr zum ersten Mal auf den Oberschurken Graf Dracula. Im Gegensatz zu dem zweiten Kampf ist diese Auseinandersetzung relativ einfach zu gewinnen. Der Graf beamt sich durch den Raum und greift euch jedes Mal kurz nach seinem Erscheinen an. Er attackiert euch entweder mit zwei Fledermäusen, die er nacheinander abfeuert, mit drei Fledermäusen, die nebeneinander fliegen, oder mit vielen Fledermäusen, die er in alle Richtungen des Raums schießt. Ihr könnt diesen Angriffen leicht ausweichen, indem ihr versucht, über die Fledermäuse zu springen. Greift ihn im Gegenzug an, kurz nachdem er erschienen ist, bevor er die Möglichkeit hat, auf euch zu schießen.

Zweiter Kampf:
Die zweite Runde gegen Dracula findet ebenfalls im Ceremonial Room statt. Im Gegensatz zur ersten Runde wird hier so einiges an Können von euch gefordert. Vorab solltet ihr mindestens einen Erfahrungswert von 50 haben, um überhaupt eine Chance gegen den Fürsten der Finsternis zu haben. Dracula beamt sich während des Kampfes durch den Raum und bombardiert euch mit roten Blasen sowie Laserstrahlen und lässt zu guter Letzt Felsbrocken von der Decke auf euch regnen. Über den Laserstrahl könnt ihr problemlos springen, für die Blasen solltet ihr euch aber mit einer DSS-Kartenkombination rüsten. Hierfür eignet sich die Jupiter-Serpent-Kombination, die Nathan widerstandsfähiger macht. Greift den Vampir an, sobald sich das große Auge auf seiner Brust öffnet. Das passiert jedes Mal, kurz nachdem Dracula sich durch den Raum gebeamt hat. Nutzt diese Gelegenheit und greift mit eurer Peitsche oder dem Bumerang an. Achtet dabei auf die Angriffe eures Kontrahenten. Nachdem Dracula einige Treffer einstecken musste, beginnt er zu blinken und greift euch ständig an. Versucht, den Attacken auszuweichen, indem ihr dank eures Roc Wing in den oberen Teil des Raumes fliegt. Dies bietet euch aber auch keinen absoluten Schutz, da euch der Vampir hier auch noch nachstellt. Nach kurzer Zeit verwandelt sich Dracula in ein fliegendes Auge, das von Fledermäusen umkreist wird. Haltet euch die Fledermäuse mit eurem Eis-Schild vom Leib und verfolgt das Auge. Deckt es dabei mit Bumerangs und Peitschenhieben ein. Sobald sich der Augapfel wieder zu Dracula zurückverwandelt, müsst ihr versuchen, möglichst weit von ihm wegzukommen, damit ihr nicht von einer seiner Attacken getroffen werdet. Wiederholt das Ganze so lange, bis ihr den Fürsten der Finsternis besiegt und somit das Spiel geschafft habt.

NIEDLICH In den finsteren Katakomben des Anwesens finden sich glücklicherweise nicht nur fiese Monster.

´s move® bewegt

Der Kult unter den Stiften jetzt als Aboprämie. Holt euch für ein Jahr N-Zone und Ihr erhaltet den STABILO ´s move the elastic writer – als kostenloses Dankeschön.

STABILO ´s move the elastic writer – organische Form, griffig-elastische Oberfläche und elastische Spitze, aber eigentlich unbeschreiblich. Man muss ihn einfach fühlen, deshalb: get ´s move and feel ´s move!

feel it

Eine Übersicht über alle Aboangebote findet ihr im Internet unter: http://abo.computec.de

Das meistgekaufte Nintendo-Magazin

Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm oder computec.abo@dsb.net ist fristwahrend.

Coupon ausgefüllt auf eine Postkarte kleben und ab damit an: N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

☐ JA, ich möchte das **N-Zone-Abo**
(DM 51.-/Jahr [= DM 4,25.-/Ausg.]; Ausland: DM 75.-/Jahr; öS 390.-/Jahr)

Das Heft geht an (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail *(für weitere Informationen)*

Rechnungsadresse:

Name, Vorname

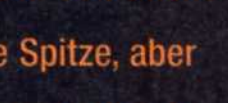
Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr./E-Mail *(für weitere Informationen)*

Das Abo gilt für mindestens ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens sechs Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für N-Zone.

Bitte senden Sie mir folgende Prämie:



„STABILO ´s move the elastic writer" (Art.-Nr. 2041)
(Die Lieferung erfolgt nur, so lange der Vorrat reicht)

Datum 1. Unterschrift (bei Minderjährigen gesetzlicher Vertreter)

Vertrauensgarantie:
Diesen Auftrag kann ich ab Absendung (Poststempel) innerhalb 14 Tagen ohne Begründung widerrufen. Die rechzeitige Absendung (z. B. per Postkarte, Brief, E-Mail) an N-Zone, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm oder computec.abo@dsb.net ist fristwahrend.

Datum 2. Unterschrift (bei Minderjährigen gesetzlicher Vertreter)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

COMPUTEC MEDIA AG, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg; Vorstandsvorsitzender Christian Geltenpoth

P3 NO 23

Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Natürlich haben sich die Macher der Game-Boy-Advance-Spiele nicht zurückgehalten und euch wieder genügend Cheatmöglichkeiten eingebaut. Kaum ist die Mini-Konsole und die ersten Spiele dazu erhältlich, flattern schon Berge an Lesertipps in unsere Redaktion. Ich hoffe, euch mit dieser Seite ein paar Spiele-Starthilfen geben zu können und wünsche euch wie immer: Viel Spaß beim Cheaten und Tricksen!

Werner Spachmüller

LESERTIPPS

Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an
COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **werner.spachmueller@computec.de**

F-Zero: Maximum Velocity (GBA)

Jet Vermilion Car
Um diesen Super-Jet zu bekommen, müsst ihr zunächst einen Fahrernamen wählen, der „F-ZERO“ lautet.
Danach in das Menü der Fahrzeugauswahl wechseln und dort folgende Tasten hintereinander drücken:
L, R, Start-Taste, R, L, Select

Daraufhin erscheint ein Passwort-Menü. Hier gebt ihr einfach die folgende Zahlen- und Buchstabenkombination ein und ihr gelangt bei richtiger Eingabe zurück in die Fahrzeugauswahl.
MF9-PPHVA+30

Peter Walbert

SPEED Dieser Superjet steht bei richtiger Eingabe zur Verfügung.

Earthworm Jim (GBA/US)

Um direkt im gewünschten Level zu starten, musst du einfach während des Spiels in den Pausenmodus wechseln und die jeweilige Tastenkombination drücken. Daraufhin erscheint ein kurzer Ladebildschirm mit dem Hinweis „Groovy!“.

BALLERMANN Mit den Cheats schießt ihr euch in den nächsten Level.

Buttville Level:	L, A, Oben, R, A, R, A, Select
Down The Tubes Level:	Oben, L, Unten, A, R, A
Pete's Sake Level:	R, L, R, L, A, R
Level 5:	R, L, A, B, B, A, L, R
Snot A Problem Level:	R, Oben, Select, L, R, Links
What The Heck Level:	Select, R, B, Unten, L, B

Nico Hausmann

Castlevania: Circle Of The Moon (GBA)

Magic-Modus:
Wenn ihr das Spiel komplett durchgespielt habt, dann müsst ihr auf „New Game“ gehen und als Name das Wort „FIREBALL“ eingeben. Wenn ihr alles richtig gemacht habt, dann erscheint im Options-Menü „Magician“. Nun sind alle Trading-Cards unter der Option DSS erhältlich.

Fighter-Modus:
Wenn ihr dann noch den Magic-Modus durchgezockt habt, startet das Spiel erneut unter dem Namen „GRADIUS“. Nun erscheint „Fighter“ im Options-Bildschirm. Nathan wird dann härter und kann mehr Schaden anrichten als zuvor. Leider sind in diesem Modus jedoch keine Trading-Cards verfügbar.

Christian Lutzenberger

DRACULA Der Graf hat bei diesen Cheats nichts zu Lachen.

Herzlichen Dank! Jacqueline Bartz – Gabriel Bienz – Dorothee Debbelt – Thomas Georg – Gerrit Gerdes – Benjamin Glasse – Jürgen Harms – Marcel Jaquet – Norman Köppe – Francesco Mio – Christopher Pajong – Martin Parigger – Michel Reitler – Christian Ropella – Benjamin Zölch

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
E-Mail: nzone@computec.de
Website: www.n-zone.de

Anschrift des Abo-Service:
ABO-BETREUUNG
N-ZONE
74168 Neckarsulm
Telefon: 01805-959506 (DM 0,24/Min.)
Fax: 01805-959513 (DM 0,24/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Content Coordinator:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Matthias Glaser, Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung
Auslandskorrespondenten: Warren Harrod, Mike Sabine, Simon Price
Bildredaktion: Albert Kraus
Layout:
Alexandra Böhm, Christian Harnoth
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer, Claudia Brose, Nicole Schötz
Textchef:
Michael Ploog
Art Director:
Andreas Schulz
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 345
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: info@cms.computec.de
Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 14 vom 1.10.2000

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat

Anzeigenberatung:
Alexander Kreis
Telefon: 0911-2872151
Fax: 0911-2872241
E-Mail: akr@cms.computec.de

Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer
Telefon: 0911-2872140
Fax: 0911-2872240

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe, in der die Anzeige erschienen ist, und der Seitennummer an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Alexander Kreis, Anschrift siehe oben

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag
Vertrieb:
Burda Medien Vertrieb
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter
Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 51,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 75,-)

Abonnementsbestellung Österreich:
Leserservice GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif, Tel.: 06246-882882, Fax: 06246-8825277
E-Mail: bgenser@leserservice.at
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 390,-

Druck:
heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:
Total Hardware, PC Games, PC Action, GAME ON!, MCV, PLAYZONE, Kids Zone, PSG

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2001 65.816 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum Unterschrift

Name

Anschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Achtung Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	0190-824694	Mo.-So. 8°°-24°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	0180-5005806	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 29.08.2001 am Kiosk

Mario Kart Super Circuit

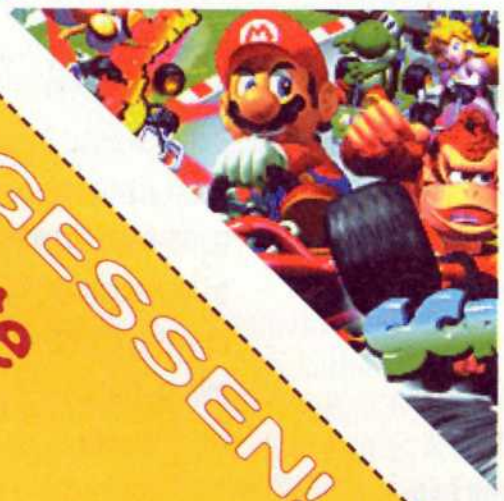
Mitte September heißt es auch in Deutschland endlich: Gentlemen, start your engines! In der nächsten Ausgabe testen wir die GBA-Umsetzung des Funracer-Urvaters ausführlich. Wie gut steuern sich die Kart-Karren? Hat Mario die richtigen Reifen am Start? Gibt es auch dort einen erbitterten Bruderkampf? In der nächsten Ausgabe gibt's die Antworten.

Super Street Fighter II Turbo Revival

Immer auf die Zwölf! Nachdem bereits in dieser Ausgabe bei *Final Fight One* ordentlich die Fäuste flogen, setzt sich die Klopperei in der N-Zone 09/01 beim Importtest von *Super Street Fighter II Turbo Revival* munter fort. Ob die Umsetzung des Klassikers ein Volltreffer oder eher ein Schlag ins Wasser ist, entschlüsseln wir in der nächsten Ausgabe.

Weitere Themen der nächsten Ausgabe!

- *Im Test: Breath of Fire (GBA)*
- *Im Test: Fila Decathlon (GBA)*
- *Pokémon G/S-Logbuch, 5. Teil*
- *Mario-Kart-Super-Circuit-Komplettlösung*
- *Tolle neue Aufkleber*



NICHT VERGESSEN!
Die nächste N-ZONE erscheint am 29.08.2001!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei ...

Klaus Lönhoff

Der 32-jährige Klaus Lönhoff ist Assistant Producer bei NEON.

Was spielen Sie im Augenblick?
1. Castlevania: Circle of the Moon (GBA)
2. Star Trek Voyager: Elite Force (PC)
3. Escape from Monkey Island (PC)

Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
1. Die gute Atmosphäre mit viel Action für unterwegs. Vor allem kann man das Game immer mal wieder zwischendurch zocken.
2. Dabei sein ist ja bekanntlich alles. Daher finde ich es als Fan klasse, quasi in einer Folge der *Voyager*-Serie aktiv mitspielen zu können.
3. Adventures waren schon immer meine Leidenschaft, besonders die LucasArts-Games. Die witzige Story, lösbare Rätsel und die klasse Grafik machen die Reihe zu etwas Besonderem. Da ist es klar, dass man den vierten Teil der Serie auch spielen muss.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?
Wave Race 64: Der beste Racer, neben *Gran Turismo,* den es gibt!
Turok: Dinosaur Hunter: Die Atmosphäre und die Levels sind der Hammer. *Mario Kart 64:* Zu viert über die genialen Strecken zu rasen, macht einfach nur Spaß!

Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Durch das ausgereifte und motivierende Gameplay, unterstützt durch viele grafische Details, kann man die Spiele über Monate immer wieder spielen. Auch die Mehrspielerfähigkeit macht ein Spiel unter Freunden oft zu einem witzigen Erlebnis, das schon mal weit nach Mitternacht enden kann.

Welche GameCube-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Mario Kart

Mit welchen Video- oder Automatengames begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Meine ersten Videospielerfahrungen machte ich damals mit dem Atari-2600-System. *Pac-Man*, *Asteroids* und mein damaliges Lieblingsspiel *Yars Revenge* hielten mich monatelang vor dem Fernseher gefangen. Aber auch das Zocken am *Galaxy*-Automaten und *Load Runner* auf dem C64 (mit einem der ersten Level-Editoren) hat extra viel Spaß gemacht.

Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?
Adventures: Dieses Genre vereinigt meine beiden Leidenschaften am besten: das Spielen und das Lesen guter Fantasy.
Action-Games: Das weite Feld der Action-Games mit allen seinen verschiedenartigen Ausprägungen (Action-Adventures, Ego-Shooter etc.)

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Aus Zeitmangel habe ich in diesem Genre bis dato nur wenig Erfahrung sammeln können. Aber vom Prinzip her gefällt mir *Counter-Strike* (PC) sehr gut, da es teamorientiert und sehr spannend ist. Für ein schnelles Spiel zwischendurch finde ich *Unreal Tournament* (PC) immer sehr gut.

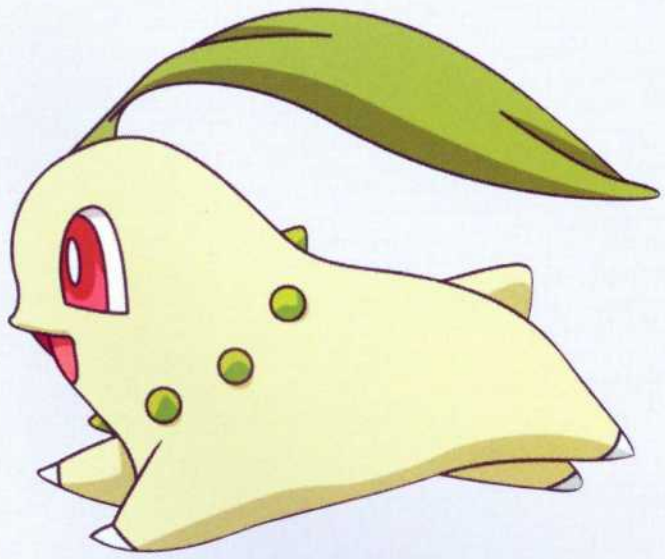
Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Ladet euch eure Freunde zum Spielen ein! Das macht viel mehr Spaß, als allein vor der Kiste zu sitzen!

#152 Endivie

Typ: Pflanze
Größe: 0,9 m
Gewicht: 6,4 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Endivie könnt ihr genau wie Karnimani und Feurigel schon ganz am Anfang in Prof. Linds Labor abstauben. Auch wenn ihr kein Gemüse mögt, solltet ihr dem kleinen Racker eine Chance geben, denn als Pflanzen-Typ ist er zum Beispiel besonders stark gegen Wasser und Gesteins-Pokémon. Wenn Endivie Level 16 erreicht, verwandelt es sich in Lorblatt und ab Level 32 entwickelt es sich zu Meganie!



Fähigkeiten:
Rasierblatt
Synthese
Bodyslam
Solarstrahl

#217 Ursaring

Typ: Normal
Größe: 1,8 m
Gewicht: 125,8 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Ursaring macht nicht nur optisch einen Respekt einflößenden Eindruck. Das Zweieinhalb-Zentner-Pokémon hat einige deftige Attacken auf Lager und kann sich ganz schön zur Wehr setzen! Da mag man kaum glauben, dass das goldige Teddyursa die Vorstufe dieses Riesen darstellt. Ursaring sollten also nicht nur Fans von Teddybären in ihrer Party haben!

Fähigkeiten:
Kratzer
Silberblick
Schlecker
Kratzfurie

#163 Hoothoot

Typ: Flug/Normal
Größe: 0,7 m
Gewicht: 21,2 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Nur wenn ihr abends durch Johto schleicht, könnt ihr Hoothoot schnappen. Vor 18 Uhr werdet ihr das eulenähnliche Pokémon nicht zu Gesicht bekommen. Auch wenn es von Anfang an eine gute Wahl darstellt, wird es spätestens beim Erreichen von Level 20 zum Überflieger. Dann wird Hoothoot zu Noctuh und zeigt sich von seiner besten Seite!

Fähigkeiten:
Gesichte
Hypnose
Bodycheck
Traumfresser

#199 Laschoking

Typ: Wasser/Psycho
Größe: 2,0 m
Gewicht: 79,5 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Der König der Schlafmützen mag es gerne etwas ruhiger und hat eine ausgewogene Mischung von Wasser- und Psycho-Attacken drauf. Wenn ihr seiner Vorstufe Flegmon den King-Stein gebt und per Link-Kabel tauscht, verwandelt sich Flegmon in Laschoking! Nicht umsonst ist Laschoking das Lieblings-Pokémon unseres Logbuch-Autors Ahmet und schon deshalb solltet ihr euch die Mühe machen, den faulen Zeitgenossen zu kriegen!

Fähigkeiten:
Aquaknarre
Konfusion
Aussetzer
Kopfnuss

N-ZONE

Pokémon™ Tipps & Tricks

Nintendo®

Sammelkarte 148

#217 Ursaring

N-ZONE

Pokémon™ Tipps & Tricks

Nintendo®

Sammelkarte 149

#152 Endivie

N-ZONE

Pokémon™ Tipps & Tricks

Nintendo®

Sammelkarte 150

#199 Laschoking

N-ZONE

Pokémon™ Tipps & Tricks

Nintendo®

Sammelkarte 151

#163 Hoothoot